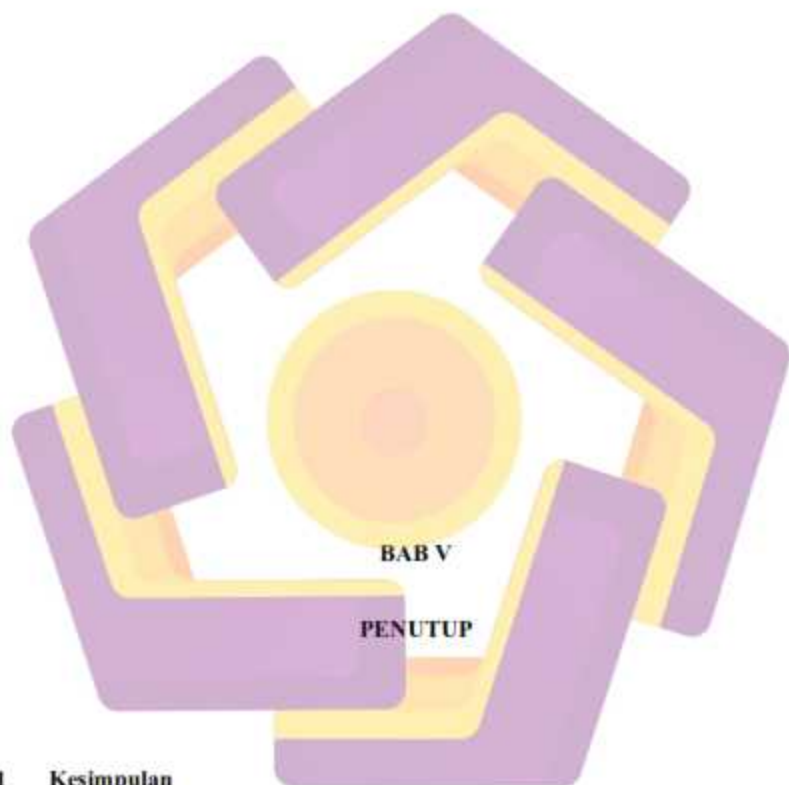


5. Setelah update data selesai, maka lakukan Save As atau Save kembali sesuai dengan format file Adobe Flash.



5.1 Kesimpulan

Dengan selesainya penyusunan program dan laporan “Perancangan Media Informasi Di Kabupaten Sragen Berbasis Multimedia”, maka penulis dapat menyimpulkan sebagai berikut :

1. Teknologi multimedia dapat diterapkan sebagai salah satu sarana media

promosi yang sangat tepat.

2. Teknologi multimedia memberikan kreatifitas kepada pembuat untuk menampilkan informasi yang jelas, lengkap dan informatif.
3. Aplikasi multimedia lebih efektif dibandingkan dengan media brosur, booklet, kalender, karena informasi lebih mudah dan banyak diserap oleh pengguna.
4. Aplikasi multimedia ini dibuat untuk menyampaikan informasi obyek-obyek wisata yang terdapat di Kabupaten Sragen sebagai sarana penyampaian informasi seperti info lokasi obyek wisata, info kuliner.

5.2 Saran

Bagi Mahasiswa/i atau peneliti selanjutnya yang berminat untuk mengangkat tema yang sama diharapkan dapat menciptakan sebuah sistem yang lebih membantu dan mempermudah bagi user dalam menjalankannya. Adapun saran-saran yang peneliti berikan setelah meneliti permasalahan aplikasi ini adalah :

- a. Dalam pembuatan aplikasi multimedia ini tentunya masih mengalami kekurangan dan masih belum sempurna. Maka dari itu, penyusun sangat mengharapkan adanya pihak lain yang dapat membantu menyempurnakan aplikasi ini. Sebaiknya menggunakan fasilitas pencarian dan informasi (search) sehingga memudahkan para wisatawan dalam mencari sebuah obyek wisata.
- b. Penggunaan aplikasi multimedia akan lebih baik jika data yang lebih lengkap, agar aplikasi dibuat dapat memberikan informasi yang lebih jelas serta memberikan daya tarik bagi yang mengoperasikannya serta yang menyimak presentasi dari presenter yang menggunakan aplikasi ini sebagai alat bantu.

- c. Aplikasi ini Kedepannya bisa berbasis web (multi user) dengan tidak menghilangkan fungsi multimediana, sehingga lebih banyak pengguna yang bisa saling berinteraksi dan menggunakan aplikasi sebaik-baiknya.



Binanto, Iwan. 2010. *Multimedia Digital – Dasar Teori + Pengembangannya*. Yogyakarta: Andi Offset.

Hartono, Jogianto, 1990. *Analisis dan Desain Sistem Informasi (Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis)*. Yogyakarta, Andi,.

Prahasta, E. 2009. *Sistem Informasi Geografis : Tutorial ArcView*. Bandung : Informatika.