

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan Teknologi berkembang dengan cepat dan semakin marak diseluruh dunia, sehingga memaksa masyarakat dunia untuk menikmati berbagai kemudahan yang telah dihasilkan teknologi tersebut. Teknologi diciptakan untuk membantu meringankan beban aktifitas didalam kehidupan sehari-hari. Salah satu teknologi tersebut adalah teknologi informasi berbasis komputer yang cenderung lebih mudah.

Dalam kehidupan saat ini, Pelayanan yang cepat dalam melakukan setiap transaksi sangat menjadi pilihan banyak orang. Dan juga saat ini banyak sekali orang tidak suka mengantri terlalu lama dalam melakukan setiap transaksi apapun. Hal ini membuat peranan komputer dapat membantu dan mempermudah pelayanan kepada orang banyak menjadi sangat penting dan dibutuhkan, karena komputer dapat melakukan proses-proses kerja yang lebih cepat dari pada manusia.

Perpustakaan yang ada di MTS Negeri Ngemplak Sleman, pada saat ini dalam melakukan transaksi pinjam meminjam buku masih menggunakan pencatatan secara manual. Hal ini yang membuat siswa-siswanya mengantri lebih lama setiap meminjam maupun mengembalikan buku perpustakaan. Sehingga membuat petugas perpustakaan kewalahan melayani transaksi peminjaman dan pengembalian buku.

Perpustakaan dalam lingkungan pendidikan sangat lah penting guna untuk membantu siswa-siswa dalam proses belajar. Dan juga untuk para guru bisa mencari referensi materi untuk mengajar siswanya . Pada umumnya perpustakaan dimanfaatkan untuk membaca agar bisa menambah pengetahuan dalam bidang pendidikan maupun non pendidikan .

Berdasarkan uraian di atas penulis bermaksud untuk mengadakan penelitian mengenai Sistem Informasi Perpustakaan pada MTS Negeri Ngemplak Sleman dengan mengambil judul “ Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan pada MTS Negeri Ngemplak Sleman”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan Latar Belakang diatas , maka penulis membuat perumusan masalah sebagai berikut :

Bagaimana merancang dan membangun sebuah sistem informasi perpustakaan berbasis komputer yang cepat dan tepat agar dapat membantu petugas perpustakaan pada MTS Negeri Ngemplak Sleman?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang dibuat oleh penulis adalah :

1. Perancangan data perpustakaan

Meliputi input data, pengolahan data dan penyusunan laporan-laporan.

2. Informasi atau Laporan yang disajikan

Informasi atau Laporan yang akan disajikan adalah laporan data anggota ,

Laporan data buku dan laporan sirkulasi.

3. Software yang akan digunakan dalam membangun sistem informasi perpustakaan adalah Netbean ,untuk software databasenya MsqI, dan untuk servernya Xampp.
4. Sistem ini hanya akan digunakan pada perpustakaan MTs Negeri ngemplak Sleman saja.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan diadakannya penelitian ini adalah :

1. Bagi Penulis
 - a. Sebagai syarat kelulusan dari Stara 1 STMIK AMIKOM Yogyakarta.
 - b. Memberikan kesempatan bagi penulis untuk menerapkan teori yang telah diperoleh selama mengikuti kuliah di STMIK AMIKOM dan sejauh mana kemampuan penulis memberikan solusi pada suatu masalah yang dihadapinya.
2. Bagi Instansi
 - a. Kegiatan Operasional dan sirkulasi perpustakaan dapat berjalan lebih baik dari sebelumnya.
 - b. Menumbuhkan minat baca para siswa, karena pelayanan yang di berikan lebih cepat.
3. Bagi Akademik

Membantu menyelesaikan permasalahan , sebagai bentuk tanggung jawab untuk turut serta dalam memanfaatkan teknologi .Khususnya teknologi informasi dan komputer.

1.5 Manfaat Penelitian

Hasil akhir dari penelitian ini apabila MTs Negeri Ngemplak Sleman menggunakan aplikasi yang dirancang penulis diharapkan dapat memberikan manfaat antara lain :

1. Memberikan suatu alternatif kepada MTs Negeri Ngemplak Sleman untuk memperbaiki sistem yang lama digantikan dengan sistem yang baru supaya mempermudah dalam prosesnya.
2. Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat memberikan kemudahan dalam hal melayani peminjaman dan pengembalian pada perpustakaan MTs Negeri Ngemplak Sleman .
3. Sebagai bahan pertimbangan dalam menentukan kebijakan di MTs Negeri Ngemplak Sleman .
4. Menambah pengetahuan dan pengalaman bagi mahasiswa di dalam dunia kerja nyata.
5. Memudahkan dan mengurangi kemungkinan yang terjadinya kesalahan pada proses pencatatan data pengembalian dan peminjaman buku.

1.6 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam penelitian ini antara lain :

1. Pengumpulan data

Yaitu metode yang digunakan untuk mendapatkan data-data dengan cara mengumpulkan dokumen-dokumen yang telah ada untuk dilakukan analisis, guna keperluan pembuatan karya ini.

- a. Kepustakaan (*library*)

Menggunakan pustaka-pustaka yang telah ada untuk digunakan sebagai referensi atau bahkan digunakan sebagai bahan perbandingan. Dalam hal ini penulis menggunakan panduan buku-buku yang berhubungan dengan sistem informasi manajemen yaitu Management Informasi Sistem karangan Raymond McLeod, Jr. Selain buku referensi sebagai landasan teori yaitu Kerangka Dasar Sistem Informasi karangan Gordon Davis dan Sistem Informasi karangan Prof. Jogiyanto HM, Akt., MBA., Ph.D.

b. Pengamatan (*Observation*)

Peneliti langsung mengamati obyek yang diteliti dan melakukan pencatatan terhadap hal-hal yang diamati.

c. Wawancara

Penulis mengadakan wawancara langsung kepada pihak-pihak yang berhubungan dengan informasi dan sumber-sumber data yang diperlukan.

d. Kearsipan

Pengumpulan data dengan dengan pengumpulan dokumen yang telah ada untuk dilakukan analisa.

2. Melakukan survai lapangan yaitu dengan mengunjungi langsung objek penelitian pada MTs Negeri Ngemplak Sleman .
3. Penentuan latar belakang masalah kemudian dilakukan perumusan masalah untuk selanjutnya dilakukan penentuan tujuan dan manfaat

dari pelaksanaan penelitian ini serta dilakukan pembatasan masalah yang akan difokuskan dalam penyusunan Sistem perpustakaan ini.

4. Melakukan analisis data yang telah diperoleh dari tahap pengumpulan data.
5. Pelaksanaan yaitu dengan melakukan perancangan sistem serta penyusunan *coding* program sistem perpustakaan. Perancangan serta penyusunan program tersebut tentunya didasarkan pada hasil analisa data yang telah dilakukan sebelumnya.
6. Evaluasi yaitu melakukan pengujian terhadap hasil perancangan sistem
7. Pembahasan akan membahas hasil pada bab sebelumnya beserta hasil pada sistem perpustakaannya.
8. Tahap akhir pada perancangan sistem ini akan membahas tentang simpulan serta saran yang diperlukan untuk pengembangan program selanjutnya.

1.7 Sistematika Penulis

Adapun sistematika penulis skripsi , penulis menyusun dalam format sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang ,rumusan masalah ,batasan masalah,Tujuan Penelitian, Manfaat penelitian, Metode pengumpulan data, dan Sistematika Penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI & TINJAUAN UMUM

Pada bab ini akan dibahas tentang teori-teori yang digunakan sebagai acuan dalam pembuatan sistem informasi perpustakaan dan gambaran perusahaan.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan membahas tentang analisis sistem informasi perpustakaan yang telah ada dan rancangan usulan sistem yang baru.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas penerapan rencana perancangan yang diajukan, kegiatan implementasi, dan prosedur dari penggunaan sistem baru dan manual program .

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari seluruh isi laporan.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi tentang pustaka yang digunakan penulis sebagai bahan literature dalam pembuatan skripsi.