

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

1. Pembuatan film animasi 2D (dua dimensi) dengan menggunakan Adobe Flash CS3 ini memerlukan beberapa tahap yaitu

a. Pra produksi,

Dalam tahap pra produksi terdiri dari merancang ide, tema, *logline*, sinopsis, diagram *scene*, perancangan karakter, *screenplay* atau naskah dan *storyboard*.

b. Produksi

Dalam tahap produksi terdiri dari manual *drawing*, *scanning*, *tracing* dan *digital drawing*, dan proses penganimasian.

c. Paska produksi

*Dubbing*, *Compositting* dan *Rendering*.

2. Pembuatan film animasi 2D “Meraih Mimpi” ini menggunakan teknik *hybrid* animasi, dengan menggunakan media kertas sebagai cara manual awal pembuatan gerakan, sehingga proses produksi sebuah film kartun akan menjadi terkonsep. Hal ini dikarenakan dikerjakan menggunakan gabungan manual atau tradisional dan digital animasi.

## 5.2 Saran

Dengan kesimpulan di atas, penulis memberikan saran-saran sebagai berikut:

1. Dalam pembuatan film animasi lebih baik dikerjakan oleh kerja tim untuk menghasilkan karya animasi yang baik. Karena sangat diperlukan kemampuan khusus untuk mengerjakan setiap bagian dalam proses pembuatan sebuah film animasi.
2. Dalam tahapan pra produksi sebuah film harus benar-benar matang dan dipahami dulu tentang sebuah konsep yang akan digunakan.

