

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi saat ini telah memberikan pengaruh yang sangat besar bagi dunia teknologi informasi. Munculnya berbagai macam aplikasi yang memberikan pilihan dalam peningkatan kinerja suatu pekerjaan, baik yang bersifat desktop based, web based, hingga yang sekarang ini munculnya aplikasi-aplikasi baru yang berjalan dalam telepon seluler / handphone.

Android merupakan sistem operasi *mobile* yang tumbuh di tengah sistem operasi lainnya yang berkembang dewasa ini. Sistem operasi ini menawarkan sebuah lingkungan yang berbeda untuk pengembangan. Android sebagai Sistem Operasi berbasis Linux yang dapat digunakan di berbagai perangkat mobile. Android memiliki tujuan utama untuk memajukan inovasi piranti telepon seluler agar pengguna mampu mengeksplorasi kemampuan dan menambah pengalaman lebih dibandingkan dengan *platform mobile* lainnya.

Kelinci merupakan salah satu hewan ternak yang memiliki banyak manfaat, mulai dari binatang hias (hewan peliharaan) , penghasil kompos dari kotoran / fesesnya, tulangnya dapat digunakan sebagai bahan tepung tulang, penghasil daging yang memiliki gizi tinggi serta rambut dan kulitnya yang dapat digunakan sebagai bahan kerajinan. Tidak ada yang tahu sejak kapan kelinci mulai ditemukan. Di Indonesia sendiri khususnya di Pulau Jawa, kelinci dibawa oleh orang-orang Belanda sebagai ternak hias mulai sekitar tahun 1835.

Keberadaan kelinci di Indonesia hampir punah sejak kedatangan Jepang tahun 1942 kemudian berlanjut dengan zaman revolusi kemerdekaan sampai tahun 1950. Catatan yang ada hanya menjelaskan tentang keberadaan kelinci yang tidak pernah punah pada zaman itu karena ternyata banyak dikembangkan oleh para peternak di daerah pegunungan yang relatif aman. Pada tahun 1982 , pemerintah menganjurkan agar kelinci dikembangkan sebagai ternak sumber daging untuk meningkatkan mutu gizi masyarakat. Kelinci terbagi menjadi dua jenis , yaitu kelinci pedaging (untuk konsumsi) dan kelinci hias. Kedua jenis kelinci tersebut telah banyak di budidaya oleh para peternak kelinci. Namun banyak para peternak kelinci khususnya para peternak kelinci baru / masyarakat awam yang belum mengetahui bagaimana cara melakukan budidaya kelinci yang sesuai dengan prosedur pemeliharaan kelinci yang baik .

Dengan melihat permasalahan yang telah ditemukan diatas, dapat diberikan solusi dengan membangun sebuah aplikasi mobile yang berfungsi sebagai media penyajian informasi yang dapat diakses dengan mudah, cepat dan praktis. Pembuatan perancangan aplikasi mobile ini dibahas sebagai skripsi dengan judul **“Perancangan Aplikasi Informasi Budidaya Kelinci Berbasis Android”**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas penulis merumuskan permasalahan sebagai berikut : “Bagaimana merancang dan membuat aplikasi informasi budidaya kelinci berbasis android yang dapat memberikan informasi tentang cara budidaya kelinci berbasis android ? “

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas dibuat suatu batasan masalah untuk mencegah pembahasan yang melebar dari masalah yang ditentukan. Batasan masalah dalam skripsi ini adalah :

1. Aplikasi ini dapat dijalankan pada ponsel yang mendukung *Android OS* minimal versi 2.2 (*Froyo*).
2. Pembuatan aplikasi ini hanya sebatas untuk informasi yang khusus membahas tentang budidaya kelinci (budidaya kelinci pedaging & budidaya kelinci hias). Ruang lingkupnya adalah cara pemeliharaan kelinci, tips penempatan kandang yang nyaman bagi kelinci , pakan (jadwal pemberian pakan , jenis pakan yang diberikan) , informasi penyakit yang terdapat pada kelinci & cara pengobatan, informasi alamat penjualan kelinci, informasi jual kelinci oleh user.
3. Aplikasi ini belum dilengkapi dengan upload gambar kelinci pada menu penambahan kelinci & gambarnya menggunakan gambar default kelinci pada database.

1.4 Tujuan Penelitian

Merancang aplikasi informasi budidaya kelinci yang terdiri dari beberapa informasi, seperti informasi cara budidaya kelinci hias & kelinci pedaging, informasi jenis kelinci disertai dengan penjelasan kelinci, informasi alamat penjual kelinci, informasi jual kelinci, sehingga dengan adanya aplikasi ini pengguna mudah dalam memahaminya.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian ini antara lain adalah :

1. Sebagai informasi tentang cara budidaya kelinci , info kelinci yang disertai dengan penjelasan ciri kelinci seperti warna bulu, berat kelinci.
2. Mempermudah pengguna dalam memahami jenis-jenis kelinci dan kegunaannya sebagai kelinci peliharaan atau kelinci yang disembelih untuk kemudian dimanfaatkan dagingnya, bagian bulu yang biasanya digunakan untuk pembuatan kerajinan tangan (boneka, tas, dan sebagainya).
3. Aplikasi informasi budidaya kelinci bersifat gratis, semua orang bisa menginstal aplikasi di *smartphone* masing-masing karena aplikasi ini sebagai media informasi budidaya kelinci terhadap masyarakat luas agar masyarakat dapat memahami jenis-jenis kelinci dan cara budidaya yang baik sehingga tidak terjadi efek yang merugikan.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian dalam penyusunan Skripsi ini adalah :

a. Metode Download Data

Yaitu suatu cara pengumpulan data atau file-file dengan cara mendownload data tersebut dari situs-situs internet yang jelas sumbernya dan berhubungan dengan pembuatan aplikasi.

b. Metode Kepustakaan

Metode atau teknik pengumpulan data yang bersumber dari literatur buku-buku penunjang yang berhubungan dengan objek permasalahan dan penelitian.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika laporan disusun menggunakan dasar-dasar penulisan karya ilmiah. Metode ini dilakukan supaya dalam penyusunan laporan menjadi lebih teratur dan mudah dipahami. Sistematika penulisan laporan pada skripsi adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang dasar-dasar teori yang digunakan dalam penyusunan skripsi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi tentang analisis terhadap kasus yang diteliti serta perancangan program yang akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas mengenai hasil program yang akan di implementasikan ke dalam perangkat *Smartphone* , pengujian aplikasi dan hasilnya.

BAB V PENUTUP

Bab ini menyajikan kesimpulan penelitian serta saran guna memperbaiki kelemahan yang terdapat pada aplikasi.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi tentang buku – buku ataupun sumber – sumber yang menjadi referensi / acuan dalam penyusunan skripsi ini