

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

WWW (World Wide Web) atau lebih dikenal dengan internet, menyediakan salah satu sarana yaitu informasi tentang segala sesuatu hal. Pada jaman sekarang orang tidak perlu lagi kesulitan dalam mendapatkan suatu informasi, mengingat waktu dan tempat yang amat terbatas. Orang tidak akan menemukan kesulitan dalam mencari sumber informasi yang dapat diakses secara cepat, tepat dan akurat juga selalu up to date.

WWW (World Wide Web) merupakan suatu sarana yang mempertemukan segala lapisan masyarakat baik teknik, dengan metode penyajian data dan informasi. Informasi yang dapat disajikan dalam WWW (World Wide Web) sangatlah beragam. Hampir dari segala sesuatu yang berhubungan dengan kehidupan kita sehari-hari. Dari mulai transaksi E-Commerce yang termasuk didalamnya pemesanan atau jual beli secara online, atau hanya sekedar system informasi. Hampir semua orang saat ini telah mengakses internet, sehingga bukan mustahil internet digunakan juga sebagai sebuah media dalam mengiklankan produk-produk sebuah perusahaan.

Perusahaan MD GROUP "MERGO DADI" didirikan untuk membantu dan kerja sama kepada masyarakat luas baik golongan menengah kebawah dan menengah keatas dalam bentuk-bentuk layanan kepentingan pesta pernikahan,

pertemuan-pertemuan, panggung-panggung show dan untuk keperluan yang lain dengan ketentuan kerja sama sewa menyewa.

Perusahaan MD GROUP "MERGO DADI" selama ini berjalan dengan baik, tapi belum bisa mencapai target maksimal yang diharapkan perusahaan. Dikarenakan kurangnya sarana dan prasarana yang memadai dan juga masyarakat pengguna. Perusahaan menargetkan membuka perusahaan di wilayah-wilayah yang lain. Namun saat ini sebagai awal perusahaan mendirikan di daerah Imogiri Bantul. Dengan layanan untuk Daerah Istimewa Yogyakarta dan sekitarnya sebagai jangka pendek.

Oleh karena itu diperlukan lebih banyak sarana informasi untuk mengetahui tentang harga, jenis barang atau yang lainnya, secara akurat dan dapat diakses secara online 24 jam.

1.2 Rumusan Masalah

Dari identifikasi masalah yang telah disebutkan diatas, maka penulis dapat merumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana memberikan informasi kepada konsumen tentang produk-produk dan harga-harga peralatan pesta yang ditawarkan oleh MD GROUP?
2. Bagaimana hasil rancangan sistem informasi penyewaan perlengkapan pesta dan dekorasi berbasis web kedalam bahasa pemrograman sehingga membentuk suatu program aplikasi yang dapat membantu dalam proses kegiatan penyewaan perlengkapan pesta pada MD GROUP?

1.3 Batasan Masalah

Setelah mengamati dan mempelajari beberapa permasalahan yang terdapat ditempat persewaan perlengkapan pesta dan dekorasi pada MD GROUP ini, ditemukan permasalahan yang sangat kompleks. Untuk membatasi ruang lingkup program, maka penulis membatasi masalah sebagai berikut :

1. Hanya membahas pelayanan informasi tentang produk-produk penyewaan perlengkapan pesta, harga dan pendaftaran pemesanan barang secara online pada MD GROUP.
2. Pembayaran penyewaan peralatan harus dibayar 100%, dengan ketentuan 50% dilakukan dengan cara mentransfer ke nomor rekening Bank yang telah ditentukan MD GROUP, kemudian sisanya di bayarkan setelah barang diantar.
3. Transaksi pembayaran barang rusak karena kesalahan konsumen dan persediaan stock barang dilakukan secara offline.
4. Perancangan aplikasi ini hanya membahas tentang pengolahan informasi pelayanan, pengolahan penyewaan dimulai dari konsumen mendaftar secara online, proses penyewaan peralatan secara online.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari pembuatan system persewaan perlengkapan pesta dan dekorasi berbasis web ini adalah:

1. Menyajikan informasi kepada penyewa tanpa harus datang langsung ke MD GROUP

2. Untuk mempermudah memberikan informasi kepada konsumen tentang produk-produk dan harga-harga peralatan pesta yang ditawarkan
3. Untuk membuat program aplikasi yang dibutuhkan MD GROUP berbasis web agar dapat membantu dalam proses penyewaan peralatan pesta dan dekorasi seperti pendaftaran online dan proses pengolahan penyewaan seperti pengiriman peralatan, pengembalian peralatan dan pembuatan laporan.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi MD Group
 - a. Sebagai salah satu solusi menghadapi persaingan dunia bisnis dalam bidang persewaan peralatan pesta terutama melalui dunia internet
 - b. Mampu menarik perhatian banyak orang sehingga MD Group semakin banyak dikenal
 - c. Sangat penting dalam mengembangkan peralatan pesta
2. Bagi penulis
 - a. Penerapan ilmu pengetahuan yang diperoleh saat kuliah
 - b. Pembuatan karya ilmiah sebagai bukti turut berperan serta dalam pengembangan ilmu pengetahuan khususnya bidang keilmuan IT.
 - c. Prasyarat kelulusan program studi Diploma 3 jurusan Manajemen Informatika STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

3. Bagi masyarakat atau konsumen

Diharapkan masyarakat dapat memperoleh informasi secara cepat, tepat dan akurat tanpa harus datang ke perusahaan sehingga layanan yang didapatkan oleh konsumen memuaskan.

1.6 Metode Penelitian

Merupakan karya ilmiah yang berkualitas maka penulis melakukan beberapa metode dalam pengumpulan informasi. Adapun metode yang digunakan sebagai berikut:

1.6.1 Studi Pustaka

Merupakan upaya pengumpulan data dan teori melalui buku-buku, surat kabar serta sumber informasi non manusia sebagai penunjang penelitian (seperti dokumen, agenda, hasil penelitian, klipping, jurnal) yang berkaitan tentang peralatan pesta.

1.6.2 Observasi

Pengamatan secara langsung dalam hal ini mencoba menganalisis terhadap keinginan masyarakat yang sesuai materi dan dilanjutkan mencari solusinya.

1.6.3 Dokumentasi

Melakukan dokumentasi rencana kerja, kegiatan yang dikerjakan, dokumentasi hasil kerja dan dokumentasi hasil akhir dalam bentuk laporan atau aplikasi yang siap digunakan.

1.6.4 Wawancara/Interview

Wawancara dilakukan untuk mengetahui masalah yang timbul atau dialami langsung oleh yang bersangkutan. Dalam kegiatan ini diajukan pertanyaan

lisan dalam usaha untuk melengkapi data-data yang akan diperoleh. Wawancara dilakukan pada bagian-bagian yang terkait dengan produk jasa yang ada.

1.7 Sistematika Penulisan

Berdasarkan metode yang digunakan dalam penyusunan laporan ini maka penulis dapat merumuskan sistematika penyusunan, agar mempermudah pemahaman kita terhadap isi karya ilmiah ini. Adapun sistematika penyusunan sebagai berikut:

1. BAB I: PENDAHULUAN

Dalam bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

2. BAB II: DASAR TEORI

Pada bab ini penulis mulai menguraikan hal-hal yang berhubungan dan mendukung dalam perencanaan dan pembuatan website, mulai dari perencanaan konsep-konsep, komponen-komponen, serta pengenalan software yang digunakan

3. BAB III: TINJAUAN UMUM

Merupakan bagian yang menjelaskan tentang gambaran umum serta analisis kebutuhan, tahap pembuatan dan perancangan antar muka.

4. BAB IV: HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan diuraikan lebih rinci tentang implementasi dari perancangan aplikasi yang telah dibahas pada bab sebelumnya dan pembahasan output yang ditampilkan pada aplikasi yang digunakan.

5. BAB V: PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan Tugas Akhir serta beberapa saran yang berguna untuk penulis dan penuntut ilmu yang akan datang.

6. DAFTAR PUSTAKA

7. LAMPIRAN

