

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir pembahasan mengenai pembuatan video animasi pembelajaran Metamorfosis Katak, maka dapat disimpulkan, sebagai berikut:

1. Pembuatan video pengenalan Metamorfosis Katak ini menghasilkan sebuah video animasi yang berdurasi 03.50 menit dengan format .mp4 dan ukuran HD 1280x720.
2. Video animasi 2D metamorfosis katak dengan teknik *motion graphic* dapat dibuat melalui tiga tahapan, yaitu pra produksi, produksi, hingga pasca produksi.
3. Pembuatan video ini melalui tahap pra produksi yang meliputi pengumpulan data, analisis data berdasarkan informasi yang telah dikumpulkan, narasi dan *storyboard*. Tahap selanjutnya tahap produksi yang meliputi pembuatan objek grafis, audio. Tahap terakhir tahap pasca produksi yaitu *composing, editing* dan *rendering*.
4. Video animasi 2D metamorfosis katak dengan teknik *motion graphic* diuji menggunakan metode skala likert. Hasil pengujian aspek informasi

sebesar 93,9% dengan predikat sangat baik dan pengujian pada aspek multimedia sebesar 88,82% dengan predikat sangat baik.

5. Hasil penayangan pada platform Youtube di kanal Titaj Setyo Wibowo yang dimulai pada tanggal 13 Agustus 2021– 23 Agustus 2021 sudah ditonton sebanyak 60 orang.

5.2 Saran

Penelitian ini tidak lepas dengan kekurangan dan kesalahan baik disengaja maupun tidak disengaja. Penulis berharap agar kedepannya video ini dapat dikembangkan baik dari segi metode penelitian maupun produknya. Adapun saran yang akan saya berikan sebagai berikut:

1. Seiring berjalannya perkembangan teknologi multimedia untuk kedepannya diharapkan dikembangkan dalam segi animasi dan ilustrasi visual yang lebih baik.
2. Diharapkan video ini dibuat lebih menarik dan padat akan informasi.

Demikian saran dari penulis yang dirasa perlu agar video animasi 2D ini bisa lebih berkembang. Untuk selanjutnya penulis berharap kritik dan saran yang sifatnya membangun bagi kesempurnaan media ini.