

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

SMP Negeri 1 Mirit Kebumen Saat ini mempunyai permasalahan dalam hal penyampaian informasi dan pembelajaran, pada saat ini penyampaian informasi hanya menggunakan brosur dan pembelajaran hanya di dalam kelas. Hal ini kurang efektif dan efisien serta jangkauan informasi yang sangat terbatas.

Penyampaian informasi yang sangat terbatas jangkauannya membuat masyarakat daerah sekitar dan luar daerah kurang mengetahui perkembangan SMP Negeri 1 Mirit, serta media pembelajaran yang terbatas membuat siswa SMP Negeri 1 Mirit kurang mendapatkan bahan pembelajaran yang memadai. Website merupakan salah satu media yang baik sebagai sumber informasi dan media pembelajaran dikarenakan media internet sudah familiar di kalangan warga sekitar khususnya siswa SMP Negeri 1 Mirit.

Perlu adanya upaya untuk meningkatkan sistem informasi yang lebih baik untuk dimasa mendatang, sehingga pengajar dan masyarakat dapat secara mudah dan cepat mendapatkan informasi yang terbaru tentang SMP Negeri 1 Mirit. Serta pelajar atau siswa dapat memperoleh materi pembelajaran pada saat di luar jam sekolah. Dengan adanya website *e-learning* ini di harapkan dapat memenuhi kebutuhan siswa, pengajar dan masyarakat akan informasi SMP Negeri 1 Mirit.

1.2 Rumusan Masalah

Penerapan teknologi internet dapat diaplikasikan dalam berbagi kebutuhan dan kepentingan yang berbeda. Dalam permasalahan ini maka dapat dirumuskan,

bagaimana jika pihak SMP Negeri 1 Mirit mengunggah dan mempublikasikan informasi dan materi pembelajaran ke website milik SMP Negeri 1 Mirit dan dapat diakses oleh semua orang?

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari semakin meluasnya masalah yang akan dibahas, maka penyusun perlu membatasi masalah yang akan dibahas, yaitu:

a) Lingkup penelitian

Lingkup penelitian penyusunan laporan analisis dan perancangan website pada SMP Negeri 1 Mirit Kabupaten Kebumen sebagai sarana informasi dan media pembelajaran online (e-learning), akan dibatasi pada lingkup SMP Negeri 1 Mirit saja.

b) Fitur-fitur

1. Fitur-fitur website ini akan diisi 7 halaman utama (Beranda, Profil, Fasilitas, Guru, Prestasi, Galeri, E-learning)
2. Halaman login hanya untuk guru
3. Data awal guru (nama, mata pelajaran, foto)
4. Data awal karyawan (nama, jabatan, foto)
5. Pengguna atau *user* hanya perlu memasukan *CAPTCHA* dengan benar untuk mengunduh materi pelajaran di halaman *e-learning*.

c) Software yang digunakan

1. *XAMPP* (*Apache, MySQL, PHP*) sebagai *server localhost*
2. *Browser* seperti (Google Chrome, Mozilla Firefox) sebagai *web browser*.

3. *Adobe Phostshop CS3* sebagai editor gambar dan animasi.
4. *Macromedia Dreamweaver 8* sebagai web editor.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan pembuatan laporan skripsi ini adalah untuk mengembangkan sistem informasi di SMP Negeri 1 Mirit, yang tadinya menggunakan sistem informasi konvensional menjadi sistem informasi berbasis website.

Tujuan penulisan laporan ini adalah:

1. Membangun website informasi dengan menyediakan informasi tentang profil SMP Negeri 1 Mirit.
2. Membangun website *e-learning* sebagai media pembelajaran siswa-siswi khususnya SMPN 1 Mirit.
3. Menerapkan pengetahuan yang telah diperoleh dari kegiatan perkuliahan di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
4. Sebagai tahap akhir syarat kelulusan program Strata 1 di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
5. Memfokuskan pemahaman terhadap keunggulan penyajian informasi melalui *website*.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian ini antara lain adalah:

1. Bagi STMIK AMIKOM Yogyakarta

Penulisan skripsi ini memberikan referensi bagi mahasiswa amikom yang masih menyelesaikan tugas akhir atau skripsi.

2. Bagi Penulis

1) Penulisan skripsi ini menjadi salah satu kesempatan untuk merealisasikan sekaligus mengaplikasikan gabungan dari hobi dan kemampuan serta ilmu yang telah diberikan selama menuntut ilmu di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

2) Sebagai bekal dalam menghadapi permasalahan sehingga dapat menerapkan ilmu yang didapat untuk menyelesaikan permasalahan yang dihadapi dalam dunia nyata.

3) Sebagai tambahan portofolio.

1.6 Metode penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini meliputi beberapa tahap yaitu:

1. Observasi masalah

Pengumpulan data dengan cara langsung dan mengadakan pengamatan terhadap masalah secara teliti.

2. Pengumpulan data

a) Metode kepustakaan

Metode yang dilakukan dengan menggunakan buku-buku perpustakaan yang meliputi literatur, catatan dan bacaan lain yang menunjang penulisan.

b) Metode Pengumpulan Data (*Data Gathering*)

Mencari dan mengumpulkan data-data yang dibutuhkan dan berkaitan dengan pembuatan situs web SMP Negeri 1 Mirit

3. Desain Aplikasi

Setelah melakukan pengumpulan data, maka penulis akan mendapatkan gambaran mengenai apa yang harus dikerjakan dan gambaran tersebut menghasilkan sebuah desain aplikasi yang digunakan untuk membuat program.

4. Pembuatan program

Setelah data dan informasi sudah terkumpul serta desain sudah dilakukan maka langkah selanjutnya adalah pembuatan program yaitu pegisian kode program ke desain aplikasi.

5. Pembahasan program

Pembahasan program merupakan analisis akhir untuk mengetahui apakah program yang telah berhasil beroperasi tanpa kesalahan (*error*) dan telah sesuai dengan aplikasi yang telah dirancang.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam proses penyusunan skripsi ini disusun secara sistematis dalam 5 bab, adapun sistematika penulisan pada penulisan skripsi ini adalah:

BAB I PENDAHULUAN

Membahas mengenai materi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode dan sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisi berbagai acuan dan bahan-bahan yang mendukung pokok pembahasan skripsi, meliputi tinjauan pustaka, konsep dasar sistem informasi, definisi dan tinjauan tentang internet, sejarah internet, konsep dasar web dan software yang digunakan dalam pembuatan skripsi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Menguraikan sekilas tentang SMP Negeri 1 Mirit, analisis sistem, analisis SWOT, analisis biaya dan manfaat, serta rancangan aplikasi.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Memaparkan mengenai hasil-hasil dari tahapan penelitian, tahap analisis, tahap desain, hasil testing dan implementasinya, berupa penjelasan teoritik, baik secara kualitatif, kuantitatif, atau secara statistik.

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran yang didapat dari hasil analisis.