

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Dalam merespon berbagai perkembangan dan perubahan yang sangat cepat terjadi di tengah - tengah masyarakat, serta menghadapi tantangan kedepan, khususnya tahun 2013, Perkembangan teknologi untuk sekarang ini memang dirasakan sangat penting. Terlebih lagi pada proses pengolahan data menjadi sumber informasi yang sangat di perlukan. Tidak hanya di perusahaan besar atau di organisasi besar saja yang memerlukan informasi dari pengolahan data dengan tepat, tetapi bagi sekolah pun sekarang tentu memerlukan informasi secepat dan seakurat mungkin.

Sekolah merupakan salah satu bentuk dari organisasi yang di dalamnya terdapat penelitian belajar mengajar dan bersumber dari perpustakaan sekolah yang berada dibawah dan tanggungjawab pada seorang kepala sekolah. Segala penelitian yang berlangsung tidak bisa domonitoring secara keseluruhan tanpa adanya suatu pengorganisasian yang tepat. Untuk itulah pengorganisasian dengan perancangan basis data dapat menjawab semua pertanyaan yang muncul.

Perpustakaan adalah sebuah unit kerja yang mengelola bahan pustaka, baik bahan cetak maupun non cetak yang dikelola secara sistematis, kemudian di manfaatkan bagi kepentingan pemakainya sebagai sumber informasi. Sebagai pusat informasi perpustakaan dituntut untuk dapat memenuhi kebutuhan pemakai jasa dalam mendapatkan informasi agar lebih mudah, cepat, tepat waktu dan akurat.

Dalam hal ini saya tertarik untuk melakukan penelitian di SD Negeri 2 kalikebo pada bagian perpustakaan yang dokumen - dokumennya serta penyusunan datanya dirasa masih kurang efektif terlebih lagi di bagian perpustakaan, dapat dikatakan minim dan pengolahan data yang masih terolong lambat,berkas yang terpisah, kesalahan penyimpanan data, sehingga mempengaruhi dalam hal pengambilan keputusan, dan membutuhkan suatu pengembangan sistem yang mampu menangani permasalahan perpustakaan secara cepat dan terkomputerisasi. Pengelolaan data di perpustakaan SD Negeri 2 kalikebo saat ini masih bersifat manual dengan menggunakan arsip kertas sebagai penyimpanan datanya dan belum ada perangkat lunak yang khusus digunakan untuk mengelola data perpustakaan. Dengan pengelolaan data secara manual tersebut berbagai kesulitan pun terjadi seperti pada pengelolaan data anggota, data buku, transaksi peminjaman dan pengembalian, pembuatan laporan peminjaman buku, mengetahui buku yang sering dipinjam, sehingga data dan informasi yang dibutuhkan tidak dapat dengan mudah dikelola dan diketahui.

Untuk itulah penulis memberikan solusi menggunakan program Microsoft Visual Basic 6.0 dengan aplikasinya untuk membantu pendataan secara komputerisasi yang lebih efektif dan efisien. Maka dibangun suatu sistem informasi perpustakaan terkomputerisasi yang diharapkan mampu mengatasi permasalahan perpustakaan secara cepat. Sistem informasi ini diharapkan untuk mampu meningkatkan kinerja, *fleksibilitas* dan *efisiensi* dari sistem kepustakaan, selain itu juga diharapkan untuk dapat memantau data secara terpadu dan terus menerus. Selama ini kegiatan perpustakaan pada sistem informasi di SD Negeri 2

kalikebo masih cenderung bersifat manual. Komunikasi data yang dipergunakan selama ini sangatlah terbatas dan kurang efisien dalam penggunaannya.

Dari permasalahan ini saya mencoba untuk membuat program aplikasi perpustakaan sehingga di harapkan dapat memudahkan petugas perpustakaan. Maka dari itu penulis mencoba merancang dan membuat perangkat lunak yang berjudul " **Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada SD Negeri 2 Kalikebo Kecamatan Trucuk Kabupaten Klaten** ".

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan pemaparan latar belakang diatas, dapat diidentifikasi masalah yang timbul adalah sebagai berikut : "Bagaimana cara mengatasi transaksi peminjaman dan pengembalian buku pada perpustakaan SD Negeri 2 Kalikebo yang sekarang memakan waktu cukup lama supaya lebih efektif, tepat waktu dan akurat, sehingga dapat mempermudah transaksi peminjaman, pengmbalian, pencarian dan pencatatan data ?"

1.3. Batasan Masalah

1. Pembatasan masalah pada penelitian ini dibatasi pada pokok pembahasan antara lain Aplikasi ini hanya bisa di gunakan di perpustakaan SD Negeri 2 Kalikebo.
2. Tidak ada perpanjangan peminjaman buku.
3. Hari libur tidak di bahas.

4. Siswa yang sudah tidak aktif keanggotaan perpustakaan tidak di bahas.

1.4. Tujuan dan Manfaat

1.4.1. Tujuan Penelitian

Tujuan dilaksanakannya penelitian adalah untuk :

1. Untuk membuat aplikasi Sistem Informasi pada Perpustakaan SD Negeri 2 Kalikebo.
2. Untuk membuat sebuah perancangan Sistem Informasi Perpustakaan SD Negeri 2 Kalikebo agar lebih mudah dalam pengelolaannya.
3. Untuk membuat perancangan data base Sistem Informasi Perpustakaan SD Negeri 2 Kalikebo.
4. Untuk membuat pelayanan perpustakaan menjadi cepat, tepat dan efisien.

1.4.2. Manfaat Penelitian

1.4.2.1. Manfaat Akademis

- a. Bagi Pengembangan ilmu

Diharapkan hasil penelitian ini dapat menjadi perbandingan antara teori dan praktek. Sehingga dengan adanya perbandingan tersebut akan lebih memajukan ilmu - ilmu yang diraih dan dapat menguntungkan banyak pihak.

b. Bagi peneliti lain

Diharapkan hasil penelitian ini dapat menjadi referensi bagi peneliti lain yang penelitiannya hampir sama dengan penelitian ini, serta menjadi sumbangan pemikiran bagi para akademis yang akan mengambil skripsi atau tugas akhir.

c. bagi penulis

Berguna untuk memperkaya ilmu dan menambah wawasan pengetahuan teori maupun pengalaman praktis.

1.4.2.2. Manfaat Praktis

a. bagi Sekolah

Hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat dan dijadikan perbaikan masalah dan meningkatkan kualitas di sekolah itu khususnya di perpustakaan.

b. bagi petugas perpustakaan

Hasil penelitian ini diharapkan dapat dapat digunakan dengan sebaik - baiknya dan dapat membantu tugas - tugas dari pada petugas perpustakaan.

1.5. Metode Pengumpulan Data

Adapun metodologi pengumpulan data yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini adalah :

1. Metode Observasi

Yaitu suatu metode penelitian dimana penulis langsung mendatangi atau mengamati terhadap obyek penelitian agar diperoleh informasi yang akurat dan dapat dipertanggung jawabkan.

2. Metode Wawancara

Yaitu metode pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung terhadap pihak – pihak yang terkait di lembaga tersebut, secara langsung data perpustakaan yang ada untuk mendapat informasi tentang data perpustakaan.

3. Metode kepustakaan

Teknik pengumpulan data dengan cara membaca literature atau buku yang berkaitan dengan permasalahan yang akan diteliti.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan skripsi antara lain :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah yang di teliti, perumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penelitian

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan tentang konsep dasar sistem, informasi, sistem informasi, karakteristik sistem informasi, konsep arsitektur sistem, konsep analisis sistem, konsep permodelan sistem, dan perangkat lunak yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisikan membahas mengenai analisis yang meliputi analisis kelemahan sistem, analisis kebutuhan, analisis kelayakan, dan perancangan sistem yang meliputi perancangan proses, perancangan basis data dan perancangan antar muka.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas penerapan rencana implementasi yang meliputi kegiatan implementasi, implementasi program aplikasi, laporan output aplikasi.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab penutup yang menyajikan kesimpulan penelitian serta saran – saran yang bersifat konstruktif untuk mendapatkan hasil yang lebih baik di masa mendatang.