

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan pembahasan yang ada pada bab I, II, III, IV dan telah dilakukan pengumpulan data, analisis, perancangan serta implementasi pada “JUDUL ANALISIS DAN PERANCANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN AGRIBISNIS DI FAKULTAS JANABADRA “ maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan adanya *media pembelajaran interaktif* ini akan menjadi solusi bagi mahasiswa dan dosen itu sendiri untuk penyampaian materi.
2. Dengan *media pembelajaran interaktif* kegiatan belajar mengajar jadi lebih nyaman.
3. Dengan memanfaatkan media internet mahasiswa bisa update materi dengan cepat.

#### **5.2 Saran**

Untuk memproduksi Media Interaktif diperlukan suatu kemajuan sumber daya yang kreatif dan pemahaman software aplikasi serta penggunaan efek audio, video yang tepat, untuk itu saya memberikan saran agar mempertimbangkan :

1. Penggunaan aplikasi multimedia akan lebih baik jika data-data lebih lengkap dan tampilannya dibuat lebih baik , setidaknya meski tampilan aplikasi yang sederhana namun dapat memberikan penjelasan atau informasi yang besar.
2. Hal yang penting untuk diperhatikan pada sistem baru adalah melakukan perawatan terhadap program yang dibuat secara baik dan benar.
3. Di aplikasi ini masih mempunyai kelemahan, yaitu :
  - Jika dijalankan pada komputer dibawah standar akan mengalami kelambatan dalam penggunaan aplikasi.
4. Untuk mendapatkan aplikasi multimedia yang menarik dan jelas maka perlu penggunaan animasi pada setiap level menu tertentu, sehingga dapat memberikan penjelasan lebih pada informasi.
5. Pemilihan warna tampilan, suara backsound dan animasi tambahan serta letak-letak tombol harus benar-benar diperhatikan dan disesuaikan, agar terlihat lebih menarik.

Untuk menghindari kesulitan dalam menjalankan video pada komputer yang tidak terinstall quick time, maka sebelum diimport ke Flash akan lebih baik convert terlebih dahulu file video apa saja dengan format \*.swf (FlashVideo).