

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari uraian yang dimulai dari proses pengajuan masalah hingga mencapai pada tahap pembahasan yang penulis lakukan dalam rangka penyusunan Tugas Akhir ini dapat ditarik kesimpulan dalam kaitannya untuk menyajikan CD Interaktif Budidaya Tanaman Salak Pondoh adalah sebagai berikut:

1. Perangkat multimedia seperti Adobe Photoshop CS3, Adobe Premier CS3, adobe flash CS3 dapat membuat suatu aplikasi dengan unsur-unsur teks, gambar, audio dan animasi sehingga dapat menyampaikan informasi secara jelas, lengkap dan informatif.
2. Dengan menggunakan multimedia dalam sistem penyajian informasi dapat menjawab sejauh mana peranan aplikasi multimedia dalam teknologi informasi yaitu multimedia dapat memberikan kemudahan bagi para petani salak.
3. Dengan adanya CD Interaktif ini pembelajaran mengenai Budidaya Tanaman Salak pondoh menjadi lebih menarik dan mudah diterima oleh para petani salak.

#### 5.2 Saran

Aplikasi ini merupakan suatu metode alternative dalam menyampaikan tentang pembelajaran cara bididaya tanaman salak pondoh dengan beberapa metode penanaman. Dalam pembuatan aplikasi ini masih banyak kekurangan,

yaitu pada menu pengendalian hama dan penyakit, didalamnya tidak banyak menampilkan contoh – contoh jenis obat atau merk obat dikarenakan adanya keterbatasan informasi supplier obat yang ada di daerah Pakem. Aplikasi yang penulis buat ini masih jauh dari sempurna, untuk itu diharapkan nantinya dapat diberikan fitur-fitur yang lebih mudah dipahami dan lebih menarik dan dimungkinkan menjadi sebuah aplikasi multimedia dinamis sehingga dapat dilakukan update informasi di kemudian hari.

Demi kelancaran aplikasi ini diharapkan saran dan kritik dari user sebagai pengembangan aplikasi yang akan datang. Bagi petani salak diharapkan dapat memanfaatkan media pembelajaran budidaya tanaman salak pondoh ini sebagai media informasi yang baru dalam penyampaian informasi tata cara budidaya salak pondoh.

