

Aplikasi Penjualan di MerchanNdase Berbasis Java

SKRIPSI



disusun oleh

Fandhi Dwi Andono

07.12.2675

JURUSAN SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AMIKOM

YOGYAKARTA

2013

Aplikasi Penjualan di MerchanNdase Berbasis Java

SKRIPSI



disusun oleh

Fandhi Dwi Andono

07.12.2675

JURUSAN SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AMIKOM

YOGYAKARTA

2013

PERSETUJUAN

SKRIPSI

Aplikasi Penjualan di MerchanNdase Berbasis Java

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Fandhi Dwi Andono

07.12.2675

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 17 Januari 2013

Dosen Pembimbing,



Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom

NIK.190302125

PENGESAHAN

SKRIPSI

Aplikasi Penjualan di MerchanNdase Berbasis Java

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Fandhi Dwi Andono

07.12.2675

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 17 januari 2013

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom

NIK. 190302125

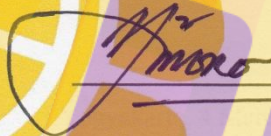
Rum Muhamad Andri Kr, Ir, M.Kom

NIK. 190302011

Heri Sismoro, M.Kom

NIK. 190302057

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 27 April 2013

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



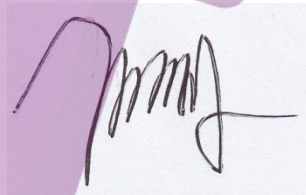
Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.

NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Skripsi ini merupakan karya sendiri (ASLI), dan isi dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompoklain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 4 Maret 2013



Fandhi Dwi Andono

07.12.2675

MOTTO

- ❖ “ Kerjakanlah Pekerjaan Yang Membawa Berkah Bagimu Dan Orang Yang Kamu Cintai.”
- ❖ “ Sukses adalah milik orang yang mau berdoa, berusaha dan pantang menyerah.”

{Fandhi Dwi Andono};

PERSEMBAHAN

Puji syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT atas segala anugrah, kasih dan ilhamnya sehingga tugas akhir ini dapat selesai dengan hasil yang baik tanpa kurang suatu apapun.

Dan tak lupa saya juga ucapkan terima kasih kepada :

- Ayah & ibu (Harsono & Winarni) terima kasih telah melahirkan, membesarkan, mendidik dan memberikan kasih sayang serta do'a dan kakakku (Hafid Purwandaru). Setiap hari kalian selalu membuat hidupku lebih berharga, ceria dan hangat. Hidupku sekarang ini atau nanti akan tetap untuk kalian.
- Kepada pak EMHA, yang telah meluangkan waktu untuk membimbing saya sehingga saya bisa menyelesaikan skripsi ini.
- Untuk My Sweetheart (Intan Prawisda Sofiyana) : Terimakasih atas cinta yang kau berikan. Bagaikan sebuah doping disaat aku membutuhkannya. *I am not the best but I will be the best.* Cepet nyusul.
- Teman – Teman seperjuangan kelas I Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta angkatan 2007. Kalian memang sahabat yang terbaik. Ayo yang belum selesai segera cepat lulus. Kita pasti bisa.
- Dan masih banyak lagi orang hebat di sekitarku yang telah banyak membantu dan tidak dapat disebut satu persatu.....

Saya harap halaman persembahan ini cukup dapat menyampaikan rasa terimakasih yang sangat dalam dari ku. Semoga Allah yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang membalas semua amalan saleh dan kebaikan semuanya. Amin

Fandhi Dwi Andono;

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, karena atas rahmat dengan karunianya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “ Aplikasi Penjualan di MerchanNdase berbasis Java (Studi Kasus :Toko MerchanNdase Yogyakarta)”

Skripsi ini disusun sebagai salah satu persyaratan akademis untuk menyelesaikan pendidikan strata(S1) STMIK “AMIKOM” Yogyakarta. Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Tugas Akhir ini masih banyak kekurangan dan jauh dari kesempurnaan, karena keterbatasan kemampuan dan minimya pengetahuan penulis.

Pada kesempatan ini kami menyampaikan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM sebagai ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, M.M selaku Ketua Jurusan Strata I Sistem Informasi
3. Bapak Emha Taufiq Lutfi selaku dosen pembimbing yang telah banyak membantu menyelesaikan tugas akhir ini.
4. Bapak dan ibu dan keluarga tercinta yang telah memberikan semangat dan dukungan sehingga tugas akhir ini akhirnya dapat selesai.
5. Kepada sahabat-sahabat yang telah membantu dan memberikan dukungannya.

Akhir kata, semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan banyak manfaat kepada siapa saja yang membutuhkan.

Yogyakarta, 4 Maret 2013

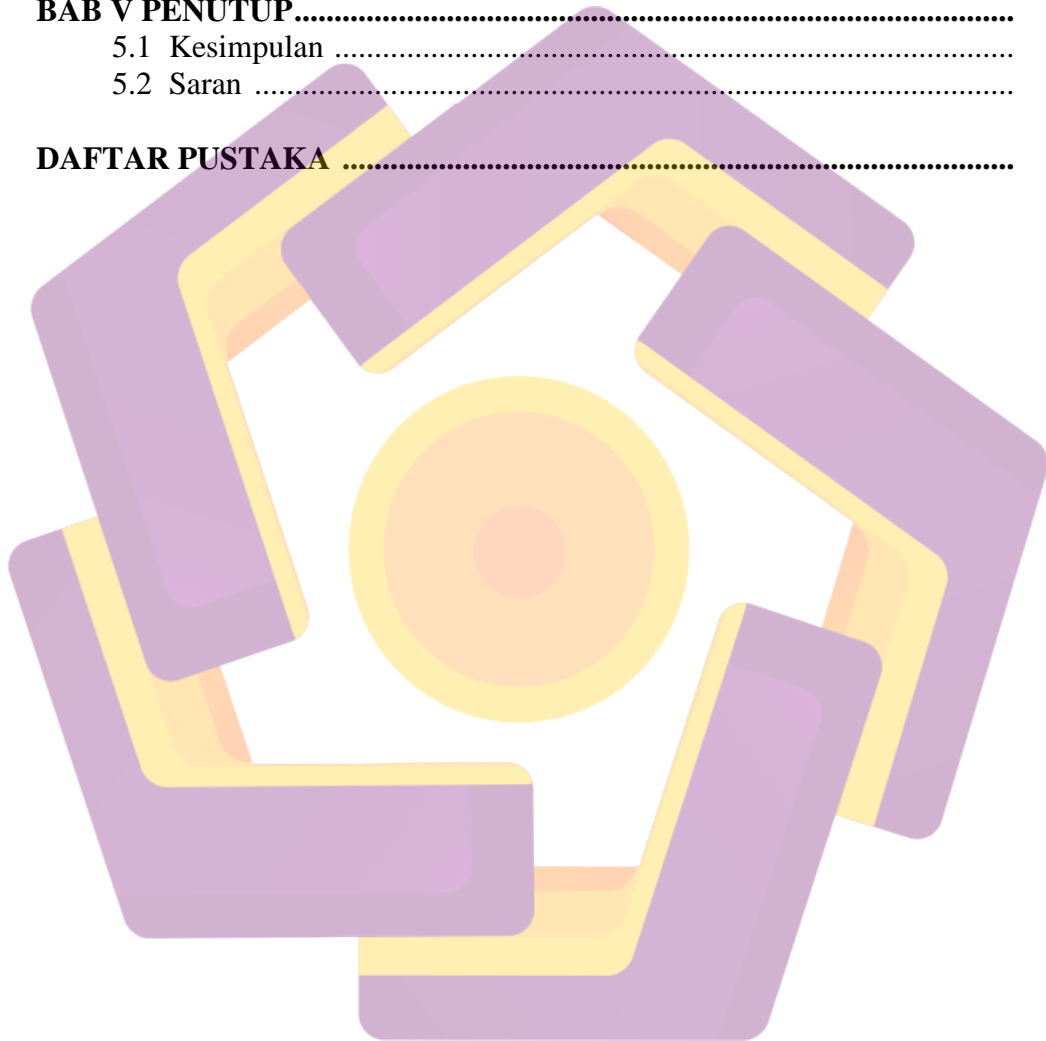
Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN.....	v
MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTARTABEL	xii
DAFTARGAMBAR.....	xiii
INTISARI	xiv
ABSTRACT	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.4.1 Internal	4
1.4.2 Eksternal	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	9
2.2 Konsep Dasar Informasi	9
2.3 Bahasa Pemrograman yang Digunakan	13
2.4 Data Flow Diagram	17
2.5 Perangkat Lunak yang Digunakan.....	19
BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM.....	21
3.1 Tinjauan Umum.....	21
3.1.1 Sejarah Perusahaan	21
3.1.2 Letak Perusahaan	21
3.1.3 Visi dan Misi MerchanDase	22
3.1.4 Struktur Organisasi Toko MerchanDase	22
3.2 Analisis Sistem	24
3.2.1 Identifikasi Masalah.....	24
3.3 Analisis Kelemahan Sistem.....	24
3.3.1 Analisis Kinerja (<i>Performance</i>).....	26
3.3.2 Analisis Informasi (<i>Information</i>).....	26
3.3.3 Analisis Ekonomi (<i>Economic</i>).....	27
3.3.4 Analisis Kendali (<i>Control</i>)	28

3.3.5	Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>).....	28
3.3.6	Analisis Pelayanan (<i>Service</i>)	29
3.4	Analisis Kebutuhan Sistem.....	29
3.4.1	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	30
3.4.1.1	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	30
3.4.1.2	Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	31
3.4.2	Analisis Kebutuhan Fungsional	32
3.4.3	Kebutuhan Manusia (<i>Brainware</i>)	33
3.5	Analisis Kelayakan Sistem	33
3.5.1	Analisis Studi Kelayakan.....	33
3.5.1.1	Kelayakan Teknologi.....	34
3.5.1.2	Kelayakan Operasional.....	35
3.5.1.3	Kelayakan Hukum	36
3.5.1.4	Kelayakan Ekonomi	36
3.6	Analisis Biaya dan Manfaat.....	36
3.6.1	Komponen-Komponen Biaya	39
3.7	Metode Analisis Biaya dan Manfaat	39
3.7.1	Metode Periode Pengambilan (<i>Payback Period</i>).....	39
3.7.2	Metode Pengambilan Investasi (<i>Return Of Investment</i>)	41
3.7.3	Metode Nilai Sekarang (<i>Net Present Value</i>)	42
3.8	Perancangan Sistem.....	44
3.8.1	Rancangan Flowchart	44
3.8.2	Rancangan Data Flow Diagram (<i>DFD</i>).....	45
3.9	Perancangan Database	49
3.9.1	Normalisasi	49
3.10	Perancangan Tabel Database	54
3.11	Perancangan Form.....	56
3.12	Perancangan Output	59
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	62
4.1	Implementasi Sistem	62
4.1.1	Pembuatan Database dan Tabel	62
4.1.2	Pembuatan Pemrograman	66
4.1.2.1	Pembuatan Form dan Script Program.....	66
4.1.2.2	Pengetesan Program	68
4.2	Hasil Program.....	71
4.2.1	Menu Login	71
4.2.2	Menu Utama	72
4.2.3	Input Data Barang.....	74
4.2.4	Input Data Supplier.....	76
4.2.5	Input Data Jenis	77
4.2.6	Input Data Pegawai	78
4.2.7	Data Input Barang.....	79
4.2.8	Data Penjualan	81
4.2.9	Tampilan Laporan.....	82

4.2.9.1	Laporan Data Barang	82
4.2.9.2	Laporan Data Supplier.....	82
4.2.9.2	Laporan Data Pegawai.....	83
4.2.9.4	Laporan Data Pembelian	83
4.2.9.5	Laporsn Data Penjualan.....	84
4.3	Implementasi Sistem	85
BAB V PENUTUP.....		88
5.1	Kesimpulan	88
5.2	Saran	88
DAFTAR PUSTAKA		90



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Rincian Spesifikasi Hardware	31
Tabel 3.2 Rincian Software	32
Tabel 3.3 Rincian Biaya Dan Manfaat	37
Tabel 3.4 Hasil Perhitungan Analisis Biaya Dan Manfaat	43
Tabel 3.5 Normalisasi Pertama	50
Tabel 3.6 Normalisasi Kedua	51
Tabel 3.7 Normalisasi Ketiga	52
Tabel 3.9 Tabel Barang	54
Tabel 3.10 Tabel Pegawai	54
Tabel 3.11 Tabel Penjualan	55
Tabel 3.12 Tabel Jenis	55
Tabel 3.13 Tabel Input Barang	55
Tabel 3.14 Tabel Detail Input Barang	55
Tabel 3.15 Tabel Detail Penjualan	56
Tabel 3.16 Tabel Nota	56
Tabel 3.17 Tabel Login	56

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Xampp Control Panel.....	20
Gambar 3.1 Struktur organisasi.....	22
Gambar 3.5 Flowchart.....	41
Gambar 3.6 Data Flow Diagram Level 0.....	42
Gambar 3.7 Data Flow Diagram Level 1.....	43
Gambar 3.8 DFD Level 2 Data Barang.....	44
Gambar 3.9 DFD Level 2 Input Pegawai.....	44
Gambar 3.10 DFD level 2 Data Penjualan.....	45
Gambar 3.11 DFD Level 2 Input Barang.....	45
Gambar 3.10 Relasi Antar Tabel.....	50
Gambar 4.1 Pembuatan Database.....	62
Gambar 4.2 Pembuatan tabel.....	63
Gambar 4.3 Mengisi Field tabel.....	63
Gambar 4.4 Implementasi Tabel Barang.....	64
Gambar 4.5 Implementasi Tabel Detail Jual.....	64
Gambar 4.6 Implementasi Tabel Detail Beli.....	64
Gambar 4.7 Implementasi tabel jenis.....	65
Gambar 4.8 Implementasi Tabel Nota.....	65
Gambar 4.9 Implementasi tabel login.....	65
Gambar 4.10 Implementasi tabel Pegawai.....	65
Gambar 4.11 Implementasi tabel Input barang.....	66
Gambar 4.12 Implementasi tabel Penjualan.....	66
Gambar 4.13 Implementasi tabel Supplier.....	66
Gambar 4.14 Koneksi Database.....	67
Gambar 4.15 Pembuatan program proses input.....	68
Gambar 4.16 Pembuatan program untuk menampilkan data.....	68
Gambar 4.17 pembuatan program untuk menampilkan tabel.....	69
Gambar 4.18 Pembuatan program untuk mengubah data.....	69
Gambar 4.19 kesalahan Bahasa (syntax error).....	70
Gambar 4.20 kesalahan proses (runtime error).....	71
Gambar 4.21 kesalahan logic (logic error).....	71
Gambar 4.22 Menu Login.....	73
Gambar 4.23 Informasi Kesalahan.....	73
Gambar 4.24 Menu utama.....	75
Gambar 4.25 gambar data barang.....	77
Gambar 4.25 Gambar input data supplier.....	78
Gambar 4.26 Gambar input data jenis.....	79
Gambar 4.27 Gambar Input data pegawai.....	81
Gambar 4.28 Gambar data input barang.....	82
Gambar 4.29 Gambar laporan Data barang.....	84
Gambar 4.31 Gambar laporan data pegawai.....	85
Gambar 4.32 Gambar laporan pembelian per tanggal.....	86
Gambar 4.33 Gambar laporan Pembelian per periode.....	86
Gambar 4.34 Gambar laporan penjualan per tanggal.....	87
Gambar 4.35 Gambar laporan penjualan per periode.....	87

INTISARI

Perkembangan teknologi komunikasi telah menjadikan penghalang ruang dan waktu antar manusia menjadi terabaikan. Pertukaran informasi yang begitu cepat menjadikan kebutuhan manusia akan informasi dituntut untuk segera terpenuhi. Pada setiap waktu dan di segala tempat informasi dapat diperoleh.

Dalam operasional Merchandise terdapat kemungkinan terjadi masalah dalam hal pemesanan dan tidak adanya backup data yang memadai maka dapat menyebabkan kerugian perusahaan. Selain itu demi kemajuan dan meningkatkan kepuasan pelanggan perlu adanya sebuah sistem yang dapat meng-cover hal tersebut.

Sistem aplikasi ini berjalan pada komputer dengan menginputkan data yang seperti jumlah, jenis barang, harga dan jumlah serta terdapat stok bahan baku. Dengan mengambil studi kasus di Merchandise, Jalan Glagah Sari No. 60 Yogyakarta.

Kata kunci – JAVA, J2SE, Penjualan

ABSTRACT

The development of technology has made communication barrier between people space and time to be ignore. Trading information that is so quick to make the human need for information required to immediately terpenuhi. All times and in all places information can be obtained.

In operational MerchanNdase are potential problems in terms of booking and the absence of adequate data backup, it can cause harm company. for the advancement and increase customer satisfaction needs to be a system that can cover it.

The application system is running on a computer with the input data such as the number, type of goods, the price and the number and there is raw material stock. By taking a case study in MerchanNdase, Road No. Glagah Sari. 60 Yogyakarta.

Keywords - JAVA, J2SE, Sales

