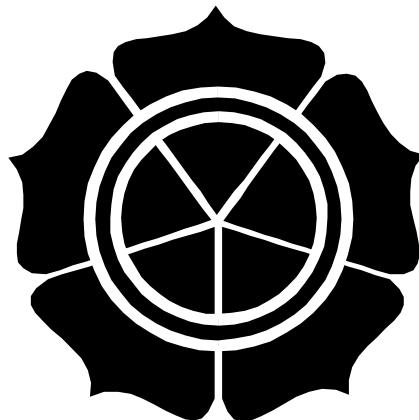


**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEB PADA MINDSET BAND
SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PEMASARAN**

SKRIPSI



disusun oleh

Esthi Wijayanti

06.12.1870

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN WEB PADA MINDSET BAND SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PEMASARAN

yang dipersiapkan dan disusun oleh

ESTHI WIJAYANTI

06.12.1870

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 15 Desember 2012

Dosen Pembimbing



Kusnawi, S.Kom, M.Eng.
NIK 190302112



PENGESAHAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN WEB PADA MINDSET BAND SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PEMASARAN

yang dipersiapkan dan disusun oleh

ESTHI WIJAYANTI

06.12.1870

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 15 Desember 2012

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Kusnawi, S.Kom, M.Eng.
NIK. 190302112

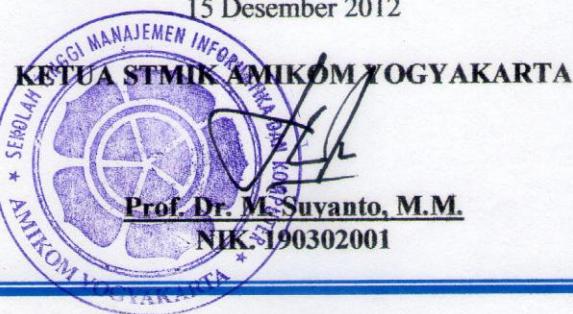
Tanda Tangan



Mei P Kurniawan, M.Kom
NIK. 190302187

Anggit Dwi Hartanto, M.Kom
NIK. 190302163

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
15 Desember 2012

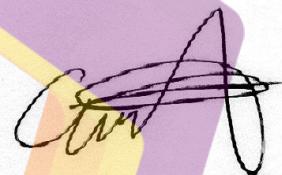


PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacuan dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, April 2013

Tanda Tangan



Esthi Wijayanti

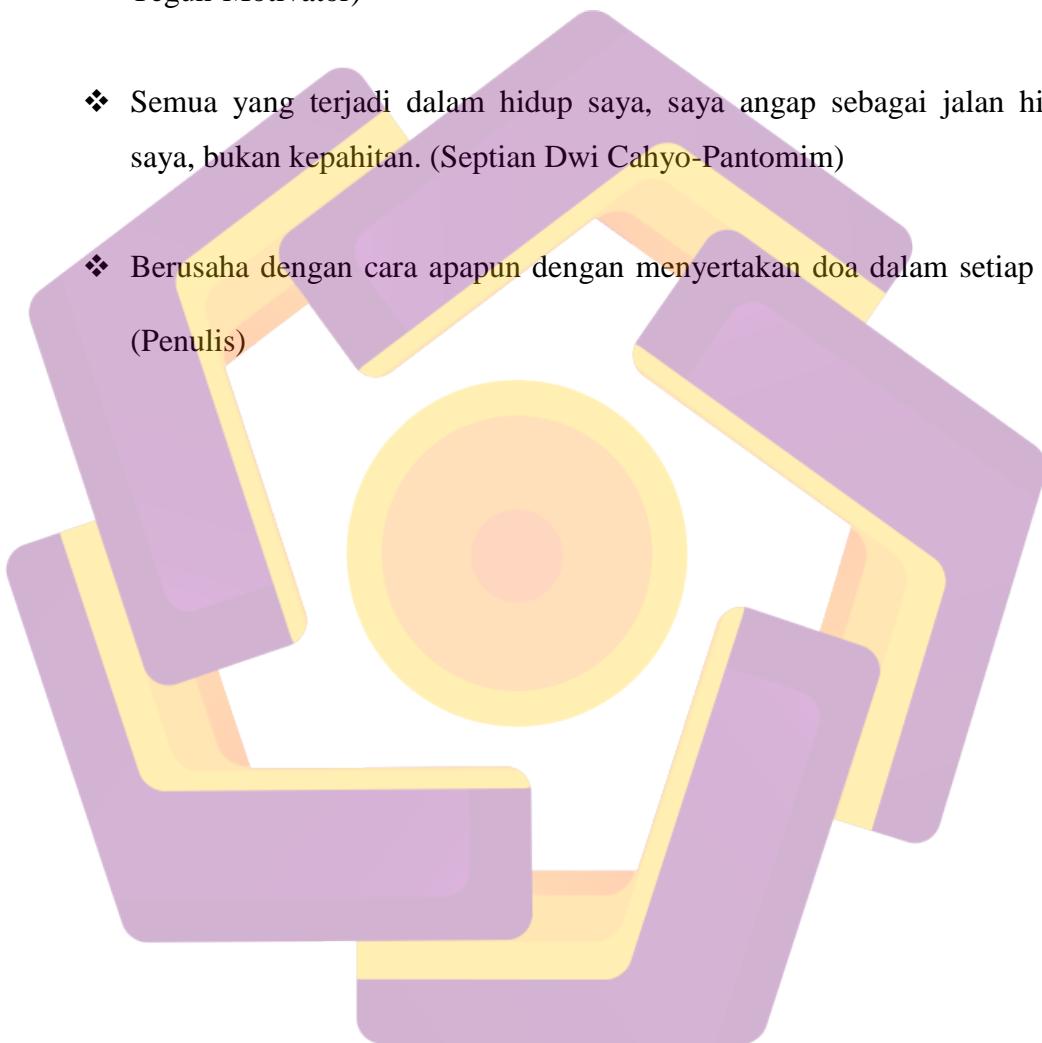
06.12.1870

MOTTO

- ❖ Semua yang Anda impikan, Anda inginkan dan Anda harapkan, akan dapat anda raih jika Anda memiliki kekuatan untuk bertahan. (Mario Teguh-Motivator)

- ❖ Semua yang terjadi dalam hidup saya, saya anggap sebagai jalan hidup saya, bukan kepahitan. (Septian Dwi Cahyo-Pantomim)

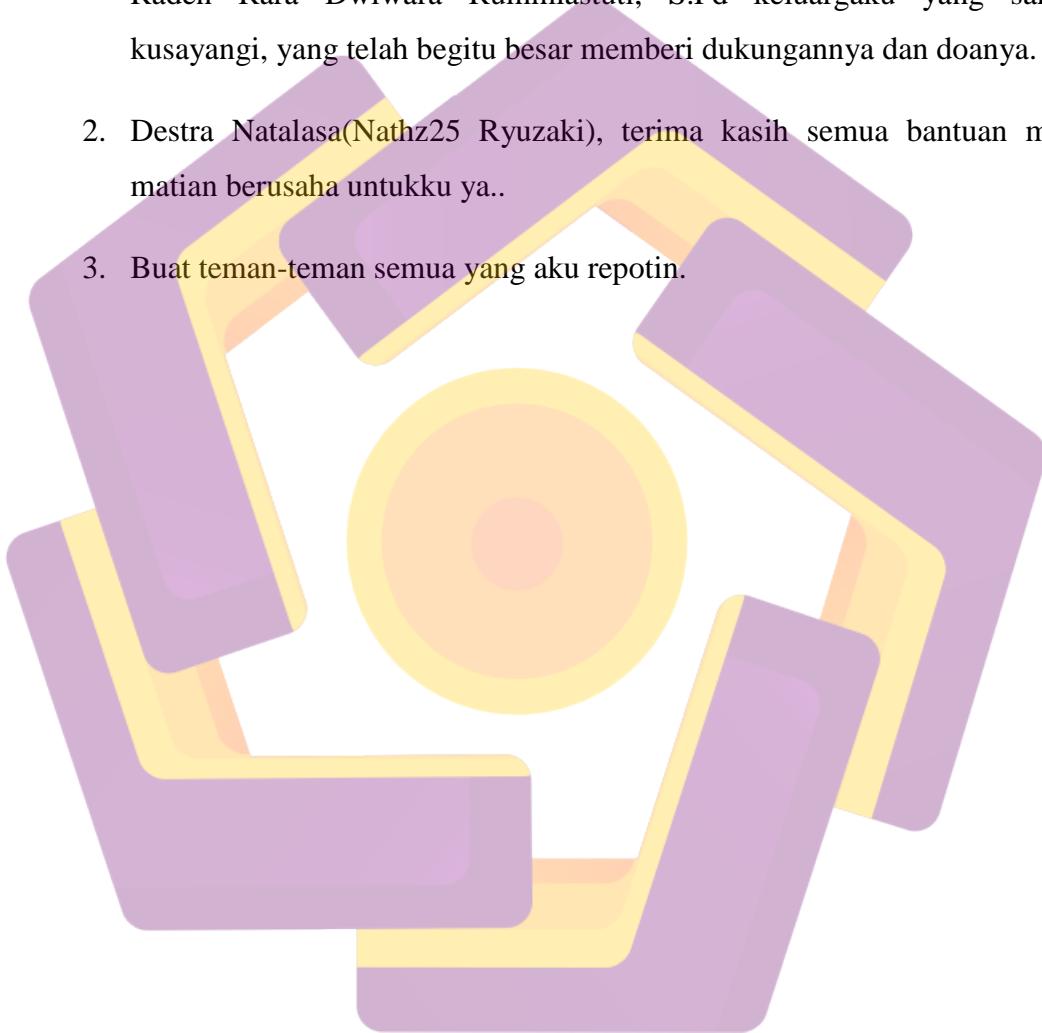
- ❖ Berusaha dengan cara apapun dengan menyertakan doa dalam setiap hal.
(Penulis)



Halaman Persembahan

Terima kasih Tuhanku yang telah memberi segala kesempatan dalam hidup. Serta banyak ucapan terima kasih saya ucapkan kepada:

1. Bapak Purwanto, Ibu Esthi Widiastuti, Yohana Enny Ruthmiyati dan Raden Rara Dwiwara Rummiastuti, S.Pd keluargaku yang sangat kusayangi, yang telah begitu besar memberi dukungannya dan doanya.
2. Destra Natalasa(Nathz25 Ryuzaki), terima kasih semua bantuan mati-matian berusaha untukku ya..
3. Buat teman-teman semua yang aku repotin.



KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan karunianya sehingga penyusun dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "Analisis dan Perancangan Web Pada Mindset Band Sebagai Media Informasi dan Pemasaran". Penulisan skripsi ini disajikan untuk memenuhi salah satu syarat dalam menempuh sarjana pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

Ucapan terima kasih yang tidak terhingga penyusun ucapkan sebesar-besarnya kepada segenap pihak yang telah membantu secara khusus, ucapan terima kasih saya tujuhan kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta
2. Bapak Kusnawi, S.Kom, M.Eng selaku dosen pembimbing yang telah memberikan pengarahan dalam penyelesaian skripsi ini.
3. Arkosa Oka selaku pimpinan Mindset Band.
4. Semua pihak yang telah memberikan dukungan sehingga penyusunan skripsi ini dapat terselesaikan.

Dalam pembuatan skripsi ini masih banyak kekurangan, untuk itu penyusun mengharap saran maupun kritik yang akan membantu kesempurnaan skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

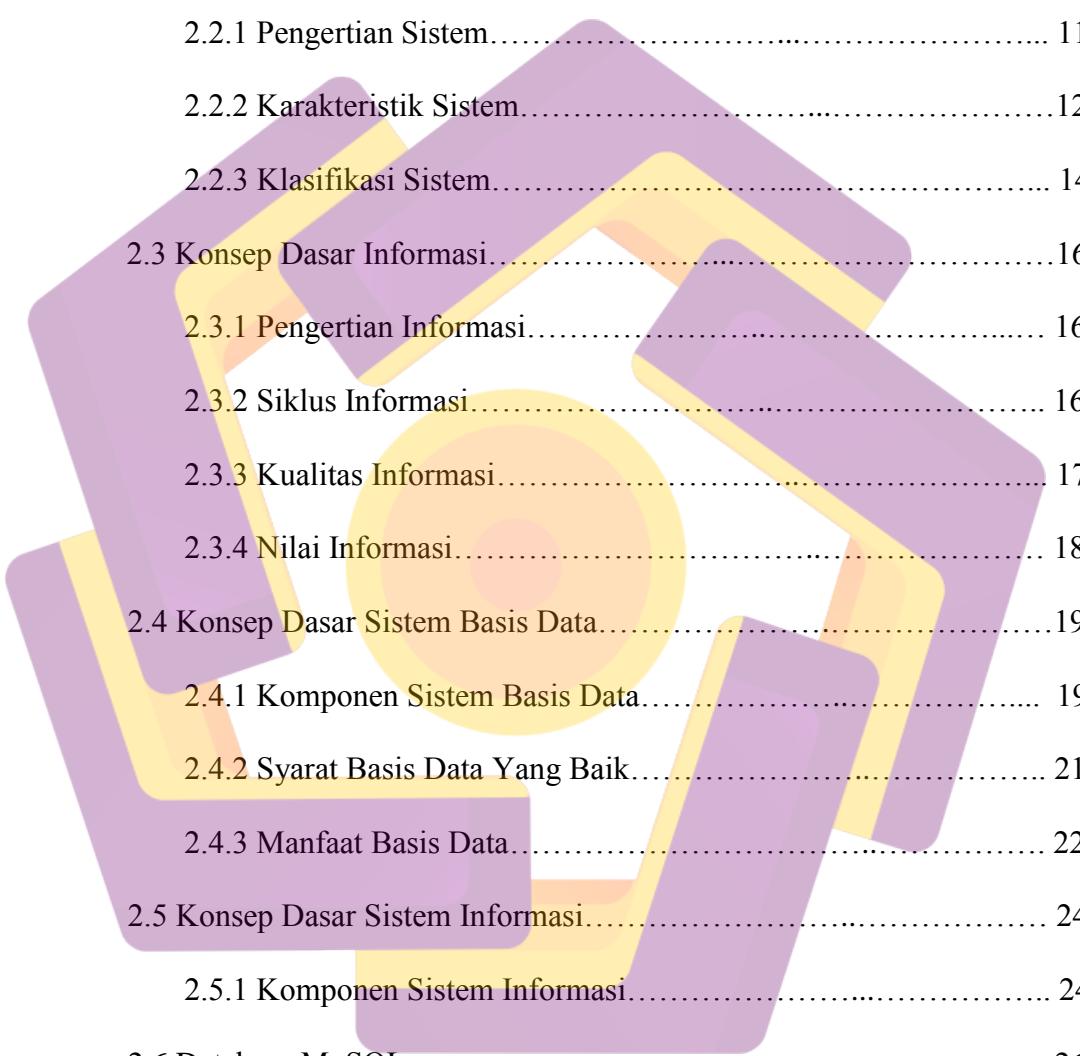
Akhirnya penyusun mengharapkan semoga hasil karya ini dapat berguna serta dapat bermanfaat bagi kemajuan Mindset Band.

Yogyakarta, 12 April 2013

Esthi Wijayanti

Daftar isi

Halaman Judul	i
Halaman persetujuan.....	ii
Halaman Pengesahan..	iii
Halaman Pernyataan.....	iv
Halaman Motto.....	v
Halaman Persembahan.....	vi
Halaman Kata Pengantar.....	vii
Daftar isi.....	viii
Daftar Tabel.....	xv
Daftar Gambar.....	xvi
Intisari.....	xxiv
Abstract.....	xxv
I. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metode Penelitian	5
1.7 Sistematika Penulisan	6
II. DASAR TEORI	8
2.1 Internet	8



2.1.1 Pengertian Internet.....	8
2.1.2 Layanan Internet.....	8
2.1.3 Fungsi Internet.....	10
2.2 Konsep Dasar Sistem.....	11
2.2.1 Pengertian Sistem.....	11
2.2.2 Karakteristik Sistem.....	12
2.2.3 Klasifikasi Sistem.....	14
2.3 Konsep Dasar Informasi.....	16
2.3.1 Pengertian Informasi.....	16
2.3.2 Siklus Informasi.....	16
2.3.3 Kualitas Informasi.....	17
2.3.4 Nilai Informasi.....	18
2.4 Konsep Dasar Sistem Basis Data.....	19
2.4.1 Komponen Sistem Basis Data.....	19
2.4.2 Syarat Basis Data Yang Baik.....	21
2.4.3 Manfaat Basis Data.....	22
2.5 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	24
2.5.1 Komponen Sistem Informasi.....	24
2.6 Database MySQL.....	26
2.6.1 Kelebihan MySQL.....	26
2.7 Flowchart (Bagan Air)	28
2.7.1 Jenis Flowchart.....	28
2.7.2 Simbol Flowchart	28

2.8 Web Server Apache.....	31
2.8.1 Beberapa Dukungan Apache.....	31
2.8.2 Kelebihan Web Server Apache	32
2.8.3 Fasilitas Atau Ciri Khas Dari Web Server Apache.....	33
2.9 Web Browser.....	34
2.10 Adobe Dreamweaver CS3.....	37
2.11 Photoshop CS3.....	38
III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	40
3.1 Tinjauan Umum.....	40
3.1.1 Latar Belakang Grub Musik Mindset.....	40
3.1.2 Personil Grub Musik Mindset.....	41
3.1.3 Prestasi Dan Pengalaman.....	41
3.1.4 Manajemen.....	42
3.2 Analisis Sistem.....	42
3.2.1 Analisis PIECES.....	43
3.2.1.1 Analisis Kinerja (<i>performance</i>).....	43
3.2.1.2 Analisis Informasi (<i>information</i>).....	44
3.2.1.3 Analisis Ekonomi (<i>economic</i>)	45
3.2.1.4 Analisis Pengendalian (<i>control</i>)	48
3.2.1.5 Analisis Efisiensi (<i>efficiency</i>)	49
3.3 Analisis Kebutuhan Sistem.....	50
3.3.1 Analisis Kebutuhan Fungsional.....	50
3.3.1.1 Admin.....	50

3.3.1.2 User.....	50
3.3.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	51
3.3.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	52
3.3.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	52
3.3.2.3 Kebutuhan Hosting	53
3.3.2.4 Studi Kelayakan Sistem.....	53
3.3.2.5 Kelayakan Teknologi.....	53
3.3.2.6 Kelayakan Operasional.....	54
3.3.2.7 Kelayakan Hukum.....	54
3.3.3 Perancangan Sistem.....	54
3.3.3.1 Flowchat System.....	55
3.3.3.2 Data Flow Diagram (DFD)	57
3.3.3.3 Terminator.....	58
3.3.3.4 Data Flow (Alur Data)	58
3.3.3.5 Proses.....	58
3.3.3.6 Data Store (Simpan Data)	58
3.3.3.7 Entity Relationship Diagram (ERD)	61
3.3.3.8 Hubungan Antar Tabel (<i>Tabel Relationship</i>).....	63
3.3.3.9 Struktur Tabel.....	63
3.4 Rancangan Interface.....	66
3.4.1 User.....	66
3.4.1.1 Tampilan Halaman Utama.....	66
3.4.1.2 Tampilan Halaman Informasi.....	67

3.4.1.3 Tampilan Halaman Jadwal.....	68
3.4.1.4 Tampilan Halaman Berita.....	68
3.4.1.5 Tampilan Halaman Gallery.....	68
3.4.1.6 Tampilan Halaman Testimonial.....	69
3.4.1.7 Tampilan Halaman Marchandise.....	69
3.4.1.8 Tampilan Halaman Keranjang Belanja.....	70
3.4.1.9 Tampilan Halaman Dashboard.....	70
3.4.1.10 Tampilan Halaman Profile User.....	71
3.4.1.11 Tampilan Halaman Ubah Password User.....	71
3.4.1.12 Tampilan Halaman Tulis Testimonial.....	72
3.4.1.13 Tampilan Halaman Kontak Manager.....	72
3.4.1.14 Tampilan Halaman Order.....	73
3.4.1.15 Tampilan Halaman Daftar Biaya Pengiriman.....	73
3.4.1.16 Tampilan Halaman Register User.....	74
3.4.2 Admin.....	74
3.4.2.1 Halaman Login Admin.....	74
3.4.2.2 Halaman Utama Admin.....	75
3.4.2.3 Halaman Berita.....	76
3.4.2.4 Halaman Jadwal.....	77
3.4.2.5 Halaman Gallery.....	78
3.4.2.6 Halaman Marchandise.....	79
3.4.2.7 Halaman Fans.....	81
3.4.2.8 Halaman Informasi.....	83

3.4.2.9 Halaman Menu Admin.....	84
IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	87
4.1 Implementasi.....	87
4.1.1 Pengertian Implementasi.....	87
4.1.2 Implementasi Database.....	87
4.1.3 Implementasi Program.....	97
4.2 Manual Program.....	98
4.2.1 Halaman Pengunjung.....	98
4.2.2 Halaman Admin.....	112
4.2.3 Halaman User.....	150
4.3 Pemeliharaan Sistem.....	159
4.4 Uji Coba Sistem.....	160
4.4.1 Uji Coba Black Box.....	160
4.4.1.1 Tabel Deskripsi Black Box Testing.....	161
4.4.2 Uji Coba White Box.....	164
4.5 Cara Instal.....	166
4.5.1 Instalasi Hardwere.....	166
4.5.2 Instalasi Softwere.....	166
4.5.3 Instalasi Database.....	166
4.5.4 Instalasi Sistem Informasi Website Mindset Band.....	168
4.5.5 Penerapan Sistem Dalam Web Hosting.....	168
4.5.6 Register (Domain)	168
4.6 Konversi.....	172

V.	PENUTUP.....	174
5.1	Kesimpulan.....	174
5.2	Saran.....	175
	Daftar Pustaka.....	177



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Flowchart Input / Output Symbols.....	29
Tabel 2.2 Flowchart Processing Symbols.....	30
Tabel 2.3 Flowchart direction symbols.....	31
Tabel 3.1 Event Mindset Band.....	41
Tabel 3.2 Analisis Kinerja Sistem.....	43
Tabel 3.3 Analisis Informasi.....	44
Tabel 3.4 Perincian Biaya Pembuatan Website Mindsetband.....	46
Tabel 3.5 Analisis Kelayakan Ekonomi.....	46
Tabel 3.6 Analisis Pengendalian.....	48
Tabel 3.7 Analisis Efisiensi.....	49
Tabel 3.5 Notasi ERD.....	57
Tabel 4.1 Tabel Pemeliharaan Sistem.....	159
Tabel 4.2 Tabel Black-Box Testing.....	161

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Karakteristik suatu system.....	14
Gambar 2.2 Siklus Informasi.....	17
Gambar 2.3 Pilar Kualitas Informasi.....	18
Gambar 2.4 Favicon.....	36
Gambar 3.2 Data Flowchart.....	56
Gambar 3.2 DFD Diagram Konteks	59
Gambar 3.3 DFD Diagram Level 0.....	59
Gambar 3.4 DFD Diagram Level 1.....	60
Gambar 3. 5 Entity Relation Ship Diagram (ERD).....	62
Gambar 3.6 Tabel Relation Ship.....	63
Gambar 3.7 Rancangan Halaman Utama.....	67
Gambar 3.8 Rancangan Halaman Informasi.....	67
Gambar 3.9 Rancangan Halaman Jadwal.....	68
Gambar 3.10 Rancangan Halaman Berita.....	68
Gambar 3.11 Rancangan Halaman Gallery.....	68
Gambar 3.12 Rancangan Halaman Testimonial.....	69
Gambar 3.13 Rancangan Halaman Merchandise.....	69
Gambar 3.14 Rancangan Halaman Keranjang Belanja.....	70
Gambar 3.15 Rancangan Halaman Dashboard.....	70
Gambar 3.16 Rancangan Halaman Profile User.....	71
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Ubah Password User.....	71

Gambar 3.18 Rancangan Halaman Tulis Testimonial.....	72
Gambar 3.19 Rancangan Halaman Kontak Manager.....	72
Gambar 3.20 Rancangan Halaman Order.....	73
Gambar 3.21 Rancangan Halaman Daftar Biaya Pengiriman.....	73
Gambar 3.21 Rancangan Halaman Registrasi User.....	74
Gambar 3.22 Rancangan Halaman Login Admin.....	75
Gambar 3.23 Rancangan Halaman Utama Admin.....	76
Gambar 3.24 Rancangan Halaman Berita Admin.....	77
Gambar 3.25 Rancangan Halaman Tambah Berita.....	77
Gambar 3.26 Rancangan Halaman Jadwal.....	78
Gambar 3.27 Rancangan Halaman Gallery Admin.....	78
Gambar 3.28 Rancangan Halaman Tambah Gallery.....	79
Gambar 3.28 Rancangan Halaman Upload Video dan Lagu.....	79
Gambar 3.29 Rancangan Halaman Marchandise Admin.....	80
Gambar 3.30 Rancangan Halaman Tambah Marchandise.....	80
Gambar 3.31 Rancangan Halaman Tambah Kategori Marchandise.....	80
Gambar 3.32 Rancangan Halaman Biaya Kirim Marchandise.....	81
Gambar 3.33 Rancangan Halaman Fans Admin.....	81
Gambar 3.34 Rancangan Halaman Pesanan.....	82
Gambar 3.35 Rancangan Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	82
Gambar 3.36 Rancangan Halaman Testimonial Admin.....	82
Gambar 3.36 Rancangan Halaman Private Message Admin.....	83
Gambar 3.37 Rancangan Halaman Informasi Admin.....	83

Gambar 3.38 Rancangan Halaman Tambah Informasi.....	84
Gambar 3.39 Rancangan Halaman Menu Admin.....	84
Gambar 3.40 Rancangan Halaman Tambah Admin.....	85
Gambar 3.41 Rancangan Halaman Profile Admin.....	85
Gambar 3.42 Rancangan Halaman Ubah Password Admin.....	86
Gambar 4.1 Tabel Admin.....	87
Gambar 4.2 Tabel Biaya Kirim.....	88
Gambar 4.3 Tabel Gambar.....	89
Gambar 4.4 Tabel Halaman.....	89
Gambar 4.5 Tabel Jadwal.....	90
Gambar 4.6 Tabel Kategori.....	91
Gambar 4.7 Tabel Kategori Relasi.....	91
Gambar 4.8 Tabel Konfirmasi.....	92
Gambar 4.9 Tabel Pesanan.....	92
Gambar 4.10 Tabel PM.....	93
Gambar 4.11 Tabel Produk.....	94
Gambar 4.12 Tabel Testimonial.....	94
Gambar 4.13 Tabel User.....	95
Gambar 4.14 Tabel Video.....	96
Gambar 4.15 Tampilan Utama Pengunjung.....	98
Gambar 4.16 Tampilan Informasi.....	105
Gambar 4.17 Tampilan Halaman Jadwal.....	106
Gambar 4.18 Tampilan Halaman Berita.....	107

Gambar 4.19 Tampilan Halaman Gallery.....	108
Gambar 4.20 Tampilan Halaman Testimonial.....	110
Gambar 4.21 Tampilan Halaman Marchandise.....	102
Gambar 4.22 Tampilan Halaman Keranjang Belanja.....	111
Gambar 4.23 Tampilan Halaman Kontak Manager.....	112
Gambar 4.24 Tampilan Halaman Utama Admin.....	112
Gambar 4.25 Tampilan Halaman Berita.....	116
Gambar 4.26 Tampilan Halaman Edit Berita.....	118
Gambar 4.27 Tampilan Halaman Jadwal.....	119
Gambar 4.28 Tampilan Halaman Gallery.....	122
Gambar 4.29 Tampilan Halaman Tambah Gallery.....	124
Gambar 4.30 Tampilan Halaman Upload Video.....	125
Gambar 4.31 Tampilan Halaman Upload File Download.....	125
Gambar 4.32 Tampilan Halaman Marchandise.....	126
Gambar 4.33 Tampilan Halaman Input Produk Marchandise.....	127
Gambar 4.34 Tampilan Halaman Kategori Marchandise.....	129
Gambar 4.35 Tampilan Halaman Biaya Kirim Marchandise.....	132
Gambar 4.36 Tampilan Halaman Fans.....	135
Gambar 4.37 Tampilan Halaman Pesanan.....	137
Gambar 4.38 Tampilan Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	139
Gambar 4.39 Tampilan Halaman Testimonial.....	141
Gambar 4.40 Tampilan Halaman Private Message	143
Gambar 4.41 Tampilan Halaman Admin.....	144

Gambar 4.42 Tampilan Halaman Tambah Admin.....	145
Gambar 4.43 Tampilan Halaman Ganti Password Admin.....	147
Gambar 4.44 Tampilan Halaman Profile Admin.....	148
Gambar 4.45 Tampilan Halaman Utama User.....	150
Gambar 4.46 Tampilan Halaman Profile.....	151
Gambar 4.47 Tampilan Halaman Ubah Password.....	155
Gambar 4.48 Tampilan Halaman Tulis Testimonial.....	156
Gambar 4.49 Tampilan Halaman Order.....	157
Gambar 4.50 Tampilan Halaman Biaya Kirim.....	158
Gambar 4.51 Tampilan Tampilan Kesalahan Sintaks.....	165
Gambar 4.52 Tampilan PHP My Admin.....	166
Gambar 4.53 Tampilan Create Database.....	167
Gambar 4.54 Tampilan Menu Import Database.....	167
Gambar 4.55 Tampilan Pilihan Paket Domain.....	169
Gambar 4.56 Tampilan Masukkan Nama Domain.....	169
Gambar 4.57 Tampilan Setelah Login di Cpanel.....	169
Gambar 4.58 Tampilan Upload file di file Manager.....	170
Gambar 4.59 Tampilan Create User Database.....	170
Gambar 4.60 Tampilan all previllage.....	171
Gambar 4.61 Tampilan pengisian User Berhasil.....	171
Gambar 4.62 Tampilan File Manager.....	171
Gambar 4.63 Tampilan Edit Koneksi.....	172

Intisari

Sebuah grup band tentu harus memiliki media yang luas untuk mengekspresikan jiwa seni mereka atau memaparkan pada masyarakat seperti apa dan bagaimana mereka. Selain untuk memperkenalkan diri, media informasi tersebut juga dibutuhkan untuk mendukung pemasaran., baik hasil karya mereka maupun merchandise band tersebut. Begitu pula dengan Mindset Band yang baru saja terjun dalam dunia musik. Mindset band juga memerlukan media informasi diri kepada masyarakat agar masyarakat lebih mengenal pribadi mereka, hasil karya, dan produk lain yang ditawarkan. Media informasi pada Mindset band yang sebelumnya hanya dengan memanfaatkan kesempatan saat mereka pentas dan beberapa jejaring sosial yang sedang marak dikalangan remaja. Namun, Mindset band merasa media tersebut masih kurang mewakili diri Mindset band. Terlebih karena band merupakan gabungan dari beberapa personil, dan mereka sadar pola pikir mereka berbeda satu sama lain.

Dengan mengetahui hal tersebut, maka penulis pun mencari letak kekurangan pada media sebelumnya. Adapun beberapa kekurangan pada jejaring sosial belum dapat mencakup semua informasi yang ingin disampaikan oleh Mindset Band tentang masing-masing personilnya secara mendetail dalam satu akun saja, sehingga para penggemar mereka pun mengalami kesulitan untuk mengenal lebih jauh. Adapun kekurangan yang dirasakan adalah tampilan yang kurang mewakili atau menggambarkan diri dari mindset band tersebut. Tata letak, background, dan warna yang terbatas, membuat mindset band kurang dapat mengekspresikan jiwa seni mereka. Begitu pula pada halaman pemasaran, promosi album atau lagu dan merchandise yang tidak dapat disajikan lengkap pada satu akun saja. Terlepas dari semua informasi, interaksi dengan para penggemar pun kurang terjalin dengan baik.

Dengan melihat permasalahan di atas, penulis akan membangun website untuk Mindset band yang dapat mencakup semua informasi yang lengkap, menyesuaikan tampilan Website sesuai karakter dari Mindset band, menyediakan halaman promosi album atau lagu dan merchandise yang akan dipasarkan dengan lengkap, serta menjalin interaksi yang baik dengan para penggemar. Di dukung pesatnya perkembangan internet, mayoritas masyarakat telah mengenalnya.

Kata kunci : informasi, lengkap, jati diri, pemasaran.

ABSTRACT

A band would have had wide media to express their artistic soul or exposing to the public what and how they are. In addition to introducing themselves, the media information is also needed to support the marketing, whether they work as well as the band's merchandise. Similarly, the Mindset band newly entering the world of music. Mindset band also require personal information to the public media so that people know more about their personal, work, and other products offered. Media information on the Mindset band previously only by exploiting opportunities as they stage and some social networking is emerging among teenagers. However, Mindset band feel the media is still less represent Mindset band personality. Especially because the band is a combination of some personnel, and they are aware of their mindset different from each other.

By knowing this, the authors also find the location of the flaws in earlier media. As for some deficiencies in social networks have not been able to include all of the information to be conveyed by the Mindset band of each personnel in detail in an account, so that their fans were having trouble to know more about them. The perceived shortage is less represent the view of mindset or misrepresent the band. Layout, background, and colors are limited, making Mindset band less able to express their artistic souls. Similarly, on page marketing, promotion and merchandising album or song that can not be presented complete on one account. Regardless of all information, interaction with fans was less well established.

By looking at the above problems, the author will build a website for the band Mindset that can include all of the information is complete, adjust the display according to the character of Mindset bands, providing promotional page album or song and merchandise that will be marketed to complete, as well as establish a good interaction with the fans. In supporting the rapid development of the internet, the majority of the people have known him.

Keywords: information, complete, identity, marketing.