

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian yang berjudul “Analisis Dan Perancangan Media Pembelajaran Pengenalan Alat Musik berbasis *Augmented Reality* Menggunakan Unity Di RA Nurul Dzikri” yang telah dilakukan oleh penulis dapat diambil kesimpulan bahwa bahwa aplikasi “*Instromusicalisto*” dapat dijadikan sebagai alat bantu proses pembelajaran kegiatan seni musik di RA Nurul Dzikri.

5.2 Saran

Aplikasi “*Instromusicalisto*” masih sangat jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, ada beberapa saran untuk pengembangan yang dapat dilakukan yaitu:

1. Penambahan *backsound* pada saat aplikasi dijalankan sehingga pengguna dapat lebih interaktif.
2. Perbaikan dan penambahan jenis – jenis alat musik 3D dapat lebih dilengkapi sehingga dapat diimplementasikan sebagai alat bantu atau alat pelengkap media pembelajaran di seluruh Pendidikan Anak Usia Dini atau RA.