

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan teknologi yang semakin pesat dan canggih telah membawa dampak yang sangat besar dalam kehidupan saat ini. Hal ini ditunjukkan dengan semakin meningkatnya kegiatan pembangunan maupun perkembangan teknologi informasi. Salah satu contoh sarana yang digunakan untuk pembangunan teknologi informasi adalah penggunaan komputer, sebab dengan adanya komputer sebagai media sarana kerja akan dapat membantu dalam meningkatkan produktifitas kerja dan kualitas kinerjanya, baik dalam sumber daya *hardware* (perangkat keras), *software* (perangkat lunak) dan *brainware* (manusia).

Perpustakaan merupakan fasilitas yang utama, di dalamnya terdapat kumpulan koleksi buku-buku yang disusun berdasarkan sistem tertentu yang digunakan sebagai media dalam mencari ilmu dan wawasan bagi masyarakat khususnya para siswa dan guru di SMP N 2 ADIPALA. peranan perpustakaan sangat penting dalam usaha dan upaya menunjang kualitas akademik yang ada pada SMP N 2 ADIPALA. namun pada perpustakaan SMP N 2 ADIPALA sistem yang digunakan masih manual yaitu dengan cara pe ncatatan pada kartu perpustakaan siswa sehingga sering menimbulkan kesulitan da lam penyediaan informasi yang berupa laporan peminjaman buku., laporan peminjaman buku yang dibutuhkan oleh pengelola perpustakaan.

Dari pemaparan diatas, maka dirancang suatu sistem informasi pengolahan peminjaman buku pada perpustakaan SMP N 2 ADIPALA Diharapkan dengan adanya sistem informasi tersebut dapat mengurangi permasalahan yang ada. Berdasarkan uraian di atas maka dapat disimpulkan bahwa pentingnya sistem informasi dalam penyampaian informasi, sehingga dapat diuraikan secara garis besar yang disajikan dalam bentuk penelitian dengan judul "Sistem Informasi Peminjaman Buku Di Perpustakaan SMP N 2 Adipala".

## 1.2 Rumusan Masalah

Seperti disebutkan diatas, bahwa perpustakaan SMP N 2 ADIPALA masih menggunakan cara manual dalam mengelola sistem perpustakaan tersebut. Seperti penyimpanan data peminjaman, data siswa, data pengembalian, proses peminjaman yang masih mencatat dan menyalin hasil peminjaman secara manual bukan dengan komputerisasi, dan hal-hal lainnya yang terkait dalam peminjaman tersebut. Selain itu untuk memudahkan peminjam dan *user* untuk mendapatkan informasi yang lebih lengkap, maka dibutuhkanlah media/sarana informasi yang mudah untuk diakses dan tidak mudah rusak dan bisa digunakan kapanpun dibutuhkan.

Berdasarkan penjelasan diatas dapat disimpulkan permasalahan yaitu :

"Bagaimana merancang sebuah sistem informasi berbasis *desktop* pada perpustakaan dalam mencatat semua peminjaman, perpanjangan maupun pengembalian buku dan membuat laporan serta menampilkan informasi dengan cepat, tepat, dan akurat?". Berdasarkan latar belakang masalah maka dapat diidentifikasi bagaimana membangun Sistem Informasi Pengolahan Data Pada Perpustakaan ini.

### 1.3 Batasan Masalah

1. Objek Penelitian : Perpustakaan SMP N 2 ADIPALA.
2. Sistem yang Akan Dibuat : Sistem Informasi Peminjaman Buku Di Perpustakaan SMP N 2 Adipala Clacap.
3. Program diimplementasikan hanya untuk peminjaman, dan pengembalian buku perpustakaan.
4. Program ini akan membantu mempercepat proses pengolahan data perpustakaan sehingga dapat membantu pengolahan data dengan mudah dan dapat membantu penghematan waktu secara cepat dalam membuat suatu penyajian laporan kepada pihak yang membutuhkan.
5. Software yang Digunakan : VB 6.0 dan SQL Server 2000.

### 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah mendapatkan informasi sistem yang sedang berjalan pada perpustakaan SMP N 2 ADIPALA. dan untuk Membuat sistem informasi perpustakaan pada SMP N 2 ADIPALA secara terkomputerisasi sehingga dapat memperoleh informasi tentang data-data koleksi perpustakaan, transaksi pendaftaran anggota, peminjaman buku, pengembalian buku, stok buku beserta laporan peminjaman buku.

## 1.5 Manfaat Penelitian

### 1. Manfaat penelitian bagi peneliti

Manfaat penelitian bagi peneliti adalah sebagai bahan untuk menambah pengetahuan tentang sistem perpustakaan di suatu sekolah.

### 2. Bagi Kepala Sekolah

Manfaat rancang bangun sistem informasi perpustakaan ini bagi kepala sekolah adalah agar kepala sekolah dapat meninjau data kunjungan dan keaktifan siswa untuk mengunjungi perpustakaan. Sehingga dapat menilai antusiasme siswa dalam belajar, dan mengambil kebijakan - kebijakan bagi sekolah yang dipimpinnya.

### 3. Bagi Perpustakaan

Manfaat rancang bangun sistem informasi perpustakaan ini bagi perpustakaan adalah agar dapat memonitor dan menjaga koleksi perpustakaan agar tidak hilang.

### 4. Bagi Petugas Perpustakaan

Manfaat rancang bangun sistem informasi perpustakaan ini bagi petugas perpustakaan adalah dapat memudahkan pekerjaan mereka dalam mencatat peminjaman dan pengembalian koleksi perpustakaan.

### 5. Manfaat bagi pengunjung perpustakaan

Manfaat rancang bangun sistem informasi perpustakaan ini bagi pengunjung perpustakaan adalah meningkatkan pelayanan

peminjaman dan pengembalian koleksi perpustakaan, serta dapat memudahkan pengunjung untuk mencari koleksi yang diinginkan.

## 1.6 Metode Penelitian

Dalam melakukan studi pencarian fakta dan pengumpulan data untuk memecahkan permasalahan yang ada pada Perpustakaan SMPN 2 Adipala Cilacap, penulis menggunakan beberapa metode pendekatan antara lain :

### 1. Riset Kepustakaan (*Lybrary*)

Metode ini dilakukan dengan mencari data dan informasi yang berhubungan dengan masalah yang dibahas melalui buku-buku ilmiah, diklat dan bahan-bahan kuliah serta tulisan yang berhubungan dengan penelitian.

### 2. Riset Lapangan

Riset Lapangan secara teoritis dibagi menjadi dua yaitu:

#### a. Wawancara (*interview*)

Yaitu suatu teknik yang paling singkat untuk mendapatkan data, namun sangat tergantung pada kemampuan pribadi sistem analis untuk dapat memanfaatkannya.

Pengumpulan data dengan cara mengajukan pertanyaan secara lisan dengan objek yang diteliti untuk memperoleh data yang konkrit dan lengkap sebagai bahan analisa dan penelitian.

#### b. Pengamatan (*observasi*)

Pengamatan langsung atau observasi merupakan teknik pengumpulan data dengan langsung melihat kegiatan yang dilakukan oleh user untuk

mengetahui gambaran-gambaran yang jelas tentang permasalahan yang akan diteliti.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika pembahasan laporan Skripsi ini dibagi dalam lima bab yaitu :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Berisi tentang : latar belakang masalah, rumusan masalah ,batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian,metode pengumpulan data, dan sistematika penelitian laporan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Berisi teori dasar yang mendukung penulisan skripsi, mencakup metode atau teknik yang digunakan, teori tentang permasalahan, uraian singkat, perangkat implementasi yang dipakai dan kerangka penyelesaian masalah.

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

berisi penjelasan tentang hasil pendefinisian kebutuhan dari permasalahan perancangan sistem dan analisisnya.

### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Berisi tentang pelaksanaan implementasi berdasarkan pada hasil perancangan untuk mengembangkan program aplikasi sistem perpustakaan SMP N 2 ADIPALA.

### **BAB V PENUTUP**

Berisi kesimpulan (hasil yang berhasil diselesaikan sesuai ruang lingkupbatasan masalah) dan saran (terhadap masalah yang belum

terselesaikan sebagai pengembangan dan perbaikan-perbaikan) tentang kasus skripsi.

