

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perpustakaan merupakan salah satu layanan yang dimiliki oleh SMA Negeri 1 Purwanto Wonogiri, yang diharapkan dapat menunjang kegiatan belajar mengajar. Berbagai fasilitas yang dimiliki perpustakaan SMA Negeri 1 Purwanto Wonogiri saat ini sudah memadai bagi para pengunjung, dengan adanya berbagai macam buku, ebook, televisi, kartu anggota, komputer, pirnter, *barcode scanner* serta ruang baca.

Dalam lingkungan sekolah, komputer bukan hanya digunakan sebagai objek atau media pembelajaran, namun juga digunakan sebagai alat bantu untuk pencatatan atau pengolahan data, sehingga akan membuat pekerjaan menjadi lebih efisien.

Pemanfaatan komputer untuk menunjang sistem peminjaman dan pengembalian buku, saat ini masih sebatas pembuatan laporan dari hasil sistem konvensional yaitu berupa pencatatan manual. Pencatatan manual tersebut memiliki kelemahan-kelemahan seperti informasi yang dihasilkan tidak cepat, data kurang akurat dan rentan terjadinya kesalahan-kesalahan. Pemanfaatan komputer yang masih terbatas pada pembuatan laporan menjadikan fasilitas komputer yang dimiliki belum berdampak signifikan bagi pelayanan perpustakaan karena tidak digunakan dalam proses peminjaman buku, pengembalian buku, pencarian buku dan pencatatan-

pencatatan lainnya. Selain itu *barcode scanner* yang ada juga belum berfungsi, karena belum diimplementasikan dalam sebuah sistem.

Dari uraian di atas, untuk memaksimalkan penggunaan fasilitas yang sudah ada, dan untuk membuat peminjaman, pengembalian dan pengelolaan buku serta pelaporan menjadi lebih cepat, tepat, dan akurat dibutuhkan sebuah sistem yang dapat membantu petugas perpustakaan atau pustakawan dalam melayani anggota perpustakaan SMA Negeri 1 Purwantoro Wonogiri, oleh karena itu dalam penelitian ini penulis mengambil judul "**Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan SMA Negeri 1 Purwantoro Wonogiri**".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang penulis uraikan di atas, maka dapat dirumuskan masalah yang akan menjadi pokok bahasan sebagai berikut:

Bagaimana merancang sebuah sistem informasi perpustakaan berbasis komputer yang cepat, tepat, dan akurat sehingga dapat membantu pelayanan perpustakaan SMA Negeri 1 Purwantoro Wonogiri?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang akan diteliti oleh penulis dalam sistem ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem dibangun untuk dapat membantu pelayanan perpustakaan SMA Negeri 1 Purwantoro Wonogiri dengan pencatatan dan pengolahan data buku, data ebook, data anggota, data petugas, peminjaman buku, data

pengembalian buku, dan data pengunduhan ebook, serta menghasilkan laporan buku, laporan ebook, laporan anggota, laporan peminjaman buku, laporan pengembalian buku, dan laporan pengunduhan ebook.

2. Aplikasi sistem dibangun dengan *client-server* menggunakan bahasa pemrograman java, *software* pembuat aplikasi yang digunakan adalah NetBeans IDE 6.9.1 sedangkan *software* manajemen basis data menggunakan MySQL.
3. Komputer *server* dapat digunakan petugas untuk melakukan pencatatan dan pengolahan data-data buku, ebook, anggota, peminjaman dan pengembalian serta pelaporan-pelaporan. Komputer *server* juga dapat digunakan admin untuk melakukan pencatatan dan pengolahan data petugas serta pengaturan denda.
4. Sedangkan pada komputer *client*, pengguna umum maupun anggota perpustakaan dapat melakukan pencarian data buku, dan anggota perpustakaan dapat melakukan pengunduhan ebook serta melihat tanggungan peminjaman buku yang dimiliki.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penulisan penelitian ini adalah untuk merancang aplikasi sistem informasi perpustakaan SMA Negeri 1 Purwatoro Wonogiri, berbasis komputer yang dapat meningkatkan kinerja pelayanan perpustakaan SMA Negeri 1 Purwatoro Wonogiri menjadi lebih cepat, tepat, dan akurat.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang didapat dari penelitian ini dapat dibagi menjadi dua, yaitu manfaat teoritis dan manfaat praktis.

a. Manfaat Teoritis

1. Sarana pembelajaran dan penerapan ilmu pengetahuan yang diperoleh selama masa perkuliahan.
2. Menambah pengalaman yang bermanfaat ketika memasuki dunia kerja.

b. Manfaat Praktis

1. Membantu instansi SMA Negeri 1 Purwantoro Wonogiri dalam mengelola perpustakaan yang dapat menghasilkan informasi yang berkualitas.
2. Membantu mempermudah dan mempercepat petugas pelayanan dalam melayani anggota perpustakaan.

1.6 Metode Penelitian

Dalam penelitian ini, penulis menggunakan beberapa metode dalam pengumpulan data antara lain:

1. Observasi

Observasi atau pengamatan dilakukan dengan tujuan untuk mendapatkan data tentang permasalahan yang terjadi dalam pelayanan perpustakaan SMA Negeri 1 Purwantoro Wonogiri, sehingga diperoleh pemahaman atau sebagai alat *re-checking* atau pembuktian terhadap informasi atau keterangan yang diperoleh sebelumnya.

2. Wawancara

Kegiatan wawancara dilakukan dengan cara tanya jawab sambil bertatap muka dengan penjawab atau responden, pada penelitian ini responden adalah kepala perpustakaan, petugas dan anggota perpustakaan. Kegiatan wawancara dibantu dengan menggunakan alat bantu yaitu *interview guide* atau panduan wawancara, sehingga diperoleh diperoleh keterangan atau informasi yang diperlukan.

3. Kepustakaan

Suatu metode pengumpulan data dengan cara mempelajari literatur-literatur (buku-buku) dan media lain yang berhubungan, yang dapat mendukung sebuah penelitian.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan penelitian ini terdiri dari lima bab yang akan menggambarkan secara menyeluruh permasalahan yang akan dibahas dalam penelitian ini. Pembagian bab tersebut sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang melandasi permasalahan khususnya tentang pembuatan sistem informasi perpustakaan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi penjelasan mengenai analisis serta desain sistem yang digunakan, mulai dari analisis sistem yang sedang berjalan dan sistem yang akan dibangun, analisis kebutuhan sistem yang diusulkan, analisis kelayakan sistem yang diusulkan, perancangan basis data yang digunakan, hingga desain antar muka.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, implementasi desain, hasil testing dan implementasinya.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran yang sebaiknya dilakukan untuk penelitian selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

