

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi yang begitu pesat membawa kita kepada zaman yang serba mudah dalam mengakses ataupun dalam memperbaharui informasi terbaru. Dengan berkembangnya teknologi, media komunikasi, dan informasi akan memberikan kemudahan bagi pengguna dalam mendapatkan informasi yang dibutuhkan.

Penyampaian informasi melalui website ataupun media online sangat menguntungkan dalam mensosialisasikan ilmu pengetahuan yang bisa dijadikan pembelajaran bagi orang yang ingin mengetahuinya lebih dalam lagi. Dalam bidang olahraga, masih minim adanya informasi yang secara mendetail yang disajikan pada website yang membahas tentang cabang olahraga tertentu secara mendalam, sehingga orang awam yang ingin memulai belajar dari dasar merasa kesulitan dengan minimnya informasi dan ilmu yang mereka dapat dari internet.

Freediving (selam bebas) merupakan salah satu olahraga extreme yang saat ini mulai banyak digemari oleh kebanyakan orang di Indonesia apalagi mereka yang suka dengan tantangan dan untuk memacu adrenaline. Namun, untuk mempelajari olahraga ini, tidak sembarang orang bisa langsung mempraktikkannya, dibutuhkan pengetahuan dasar tentang penyelaman dan teknik – teknik yang harus dikuasai ketika akan menyelam.

Freediving (selam bebas) pada dasarnya sangat berbeda dengan penyelaman – penyelaman yang selama ini kita kenal, biasanya kita melihat orang yang ingin melakukan penyelaman harus menggunakan alat yang lengkap dan memakai tabung oksigen yang dipakai untuk bernafas selama penyelaman biasa disebut dengan Scuba Diving. Beda halnya dengan scuba diving, freediving adalah penyelaman yang dilakukan dengan cara satu tarikan nafas, menyelam sedalam - dalamnya hanya dengan mengandalkan kekuatan paru – paru tanpa adanya bantuan oksigen dari luar tubuh.

Olahraga ini sangat berbahaya jika kita melakukannya tanpa mengetahui standar aturan yang harus kita patuhi selama melakukan kegiatan freediving. Di media online (internet) penyebaran informasi tentang dasar – dasar freediving dirasa masih sangat minim khususnya di Indonesia. Kebanyakan website yang menyajikan informasi freediving ini menggunakan bahasa inggris sehingga lumayan menjadi kendala bagi masyarakat dalam memahami apa yang dimaksud dalam web tersebut. Disini penulis ingin mencoba membuat Ensiklopedia tentang freediving yang berisi tentang semua hal yang menyangkut kegiatan freediving dengan menyajikan dalam bahasa indonesia, supaya mudah dipahami dan dicerna. Orang awampun akan mengerti dan mudah dalam mempelajari dan mencoba mempraktekkan dari informasi yang disajikan dalam ensiklopedia ini tentunya dengan aman dan sesuai dengan aturan – aturan dasar freediving.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian yang telah dijelaskan pada latar belakang masalah, penulis ingin membuat sistem informasi berbasis web yang mampu memberikan kemudahan kepada khalayak dalam mendalami dunia freediving dengan menyajikannya pada sebuah ensiklopedia berbasis web sehingga mudah diakses oleh siapapun. Maka penulis akan menyajikan : “bagaimanakah cara melakukan freediving yang baik dan benar menggunakan ensiklopedia berbasis web?.”

## 1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang digunakan penulis untuk menentukan tujuan serta memberikan batasan yang jelas sehingga materi yang disampaikan tepat sasaran. Berikut batasan masalah tersebut.

1. Ruang Lingkup penelitian membahas tentang Freediving
2. Dalam ensiklopedia ini, akan disajikan teknik dan pengetahuan dasar serta sejarah perkembangan dari freediving
3. Website yang dibangun menggunakan HTML sebagai script dasar, PHP sebagai penghubung dengan database, Mysql sebagai database, dan Web browser sebagai media menjalankan system ini.
4. Pengujian system menggunakan server local (localhost). Browser yang digunakan Chrome.

5. Fasilitas yang diberikan pada ensiklopedia ini berupa, indeks ensiklopedia, video dan gambar simulasi teknik freediving.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dan manfaat yang dapat diperoleh dari penelitian ini antara lain :

1. Menghasilkan aplikasi berbasis web tentang freediving (selam bebas) untuk memberikan informasi yang sesuai bagi pengguna sesuai teknik dan peraturan yang baku.
2. Membangun sebuah system informasi website untuk dapat membantu pengguna yang awam terhadap freediving (selam bebas) agar memahami dan mengerti resiko – resiko yang terjadi jika melakukan nya tanpa teknik yang benar.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat, yaitu sebagai berikut :

1. Bagi Penulis
  - a. Menambah wawasan dan pengalaman dalam pembuatan sistem informasi berbasis web

- b. Menerapkan ilmu dan teori – teori selama mengikuti pendidikan di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA ke dalam aplikasi nyata secara praktek
  - c. Mengembangkan pola keilmuan dan membuka wawasan pengetahuan sesuai dengan bidang teknologi sistem informasi.
2. Bagi Khalayak
    - a. Dengan adanya skripsi ini, diharapkan masyarakat luas dapat lebih mengenal freediving (selam bebas) sesuai dengan aturan yang berlaku dalam keselamatan penyelaman.
    - b. Lebih banyak lagi generasi muda di Indonesia yang tertarik untuk mempelajari dan mengembangkan freediving di Indonesia

## **1.6 Metodologi Penelitian**

### **1.6.1 Penumpulan data**

Agar menunjang pencarian fakta dan pengumpulan data guna pemecahan masalah yang berkaitan dengan kasus ini, diperlukan pemahaman bagaimana sistem tersebut nantinya dapat dijalankan. Untuk mengetahui bagaimana sistem tersebut berjalan, diperlukan beberapa metode untuk memperoleh data yang akurat dan menghasilkan sistem informasi yang lebih baik. Metode – metode tersebut antara lain :



### 1. Wawancara

Metode ini dimaksudkan untuk mendapatkan informasi data yang konkrit dengan cara bertanya langsung kepada yang mengetahui informasi mengenai proyek yang akan dikerjakan.

### 2. Observasi dan pengumpulan data

Merupakan suatu metode atau cara yang dilakukan dengan pengamatan langsung terhadap obyek dan permasalahan – permasalahan yang terjadi dalam obyek tempat penelitian, seperti pencarian data – data dan informasi pada komunitas – komunitas freediving yang ada di Indonesia.

### 3. Pustaka

Metode ini dilakukan dengan cara membaca buku literatur/situs freediving yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas.

#### 1.6.2 Analisis

Dalam metode ini, penulis mengadakan pemeriksaan keabsahan data. Data yang terkumpul terdiri dari catatan informasi tentang freediving, gambar, foto, video, dokumen, biografi, artikel dan sebagainya. Pekerjaan analisis data dalam hal ini adalah mengatur, mengurutkan, mengelompokkan, memberikan kode, dan mengkategorikannya. Pengorganisasian dan pengelolaan data tersebut bertujuan menemukan tema dan hipotesis kerja yang akhirnya diangkat menjadi teori substansif.

### 1.6.3 Perancangan

Untuk membangun sebuah website, diperlukan suatu langkah – langkah persiapan yang secara umum dibagi menjadi empat tahap :

1. Merumuskan tujuan membuat websute
2. Menentukan isi website
3. Menentukan struktur website
4. Desain website

### 1.6.4 Implementasi

Adapun yang dilakukan dalam metode ini bertujuan untuk mengetahui kekurangan atau kelebihan pada website yang ada.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi dibagi dalam beberapa bab dengan pokok – pokok permasalahnya. Sistematika secara umum adalah sebagai berikut :

### **BAB I : Pendahuluan**

Dalam bab pendahuluan materinya sebagian besar berupa penyempurnaan dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode dan sistematika penulisan laporan penelitian

**BAB II : Landasan Teori**

Bab landasan teori menguraikan teori – teori yang mendasari pembahasan secara detail, dapat berupa definisi – definisi yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

**BAB III : Analisis dan Perancangan Sistem**

Bab ini menguraikan tentang gambaran obyek penelitian, analisis semua permasalahan yang ada, dimana masalah – masalah yang muncul akan diselesaikan melalui penelitian. Pada bab ini juga dilaporkan secara detail rancangan terhadap penelitian, baik perancangan secara umum dari sistem yang dibangun maupun perancangan yang lebih spesifik.

**BAB IV : Implementasi dan Pembahasan**

Pada bab ini dipaparkan hasil – hasil penelitian, dari tahap analisis, desain, hasil testing dan implementasinya, berupa penjelasan teoritik.

**BAB V : Penutup**

Berisi kesimpulan dan saran. Kesimpulan dan saran dapat dikemukakan kembali masalah penelitian serta hasil dari penyelesaian masalah. Tidak diperkenankan menyimpulkan masalah jika pembuktian tidak terdapat dalam hasil penelitian.