

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah melalui beberapa tahapan dalam menyelesaikan pembuatan media pembelajaran berbasis multimedia ini dapat disimpulkan:

1. Aplikasi Persiapan Pelatihan Ujian Akhir Nasional berbasis Multimedia dibuat dengan melalui beberapa tahap yaitu mendefinisikan masalah, analisis kelayakan dan analisis kebutuhan, setelah itu tahap perancangan mulai dari rancangan konsep, rancangan isi, rancangan naskah, dan rancangan desain. Setelah itu di lakukan produksi sistem, mengetes sistem, menggunakan sistem dan memelihara sistem.
2. Aplikasi pembelajaran ini dibuat dengan media multimedia yang bertujuan memberikan media lain dalam menyampaikan informasi pelatihan ujian akhir nasional, dan menyajikan suatu sistem yang efisien dalam belajar.
3. Aplikasi media pembelajaran ini dirancang dengan sebaik mungkin yang bertujuan agar dengan jelas dapat tersampaikan informasi yang diberikan yaitu membuat para siswa lebih semangat lagi belajarnya. Aplikasi ini bersifat statis tidak bisa merandom soal atau di update.

5.2 Saran

Penulis menyadari dengan sepenuhnya bahwa dalam pembuatan aplikasi ini masih banyak terdapat kekurangan-kekurangan yang diharapkan dapat diperbaiki maupun dilengkapi oleh pengembang selanjutnya. Beberapa saran yang harus diperhatikan bagi pengembang yang ingin mengembangkan media pembelajaran yang mungkin dapat dijadikan wacana dan wawasan baru berkaitan dengan pembuatan media pembelajaran ini antara lain :

1. Dibuatkan tombol pada soal mata pelajaran matematika yang menuju pada munculnya pop up kalkulator.
2. Akan sangat lebih baik apabila aplikasi dihubungkan dengan database sehingga aplikasi dapat menyimpan data.
3. Sebaiknya ditambahkan menu materi agar pengguna dapat sekaligus belajar dari materi soal yang disajikan.
4. Jadi bentuk animasi pada soal soal tertentu yang biasanya hanya sebuah grafik atau gambar, itu akan membuat aplikasi ini semakin bagus.