

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Semakin majunya teknologi informasi dan ilmu komputer dewasa ini mendorong setiap orang ingin lebih maju beserta teknologi tersebut. Bahkan perusahaan organisasi dan lembaga pendidikan menyebarkan info keluar dengan memanfaatkan teknologi informasi melalui internet.

Saat ini sebuah sistem informasi dari dunia pendidikan khususnya di Sekolah Menengah Atas dan Kejurusan (SMA/SMK) seringkali menggunakan website sebagai media untuk memberikan informasi mengenai pengenalan dan publikasi keberadaan sekolah kepada masyarakat umum ataupun untuk mengelola informasi dalam menunjang kebutuhan aktifitas belajar mengajar di sekolah. Hal ini dikarenakan sifat web yang dapat di akses oleh siapapun dalam waktu kapanpun dari komputer yang terletak ditempat manapun selama terhubung kedalam jaringan internet, sehingga jelas bahwa saat ini website di dalam jaringan internet sudah umum digunakan tanpa adanya batasan pengguna, waktu dan tempat.

Teknologi informasi berbasis web dinamis sangatlah cocok untuk sebuah lembaga pendidikan, karena dalam web lembaga pendidikan harus berisi database sekolah tersebut, oleh karena itu muncul suatu permasalahan baru yaitu bagaimana perancangan web database yang dibutuhkan suatu lembaga pendidikan. Dari permasalahan tersebut harus ada aplikasi yang digunakan untuk

perancangan web tersebut antara lain *Dreamwever* untuk desain, *php* dan *MySql* sebagai pembuatan database.

Untuk menyajikan web sekolah tidak terlepas dari perancangan serta pengolahan desain isi, desain visual dan informasi di dalamnya, supaya terlihat benar-benar menarik serta penuh dengan kreatifitas, sehingga akan membuat para pengunjung tertarik untuk menjelajahnya. Akan tetapi banyak lembaga pendidikan menggunakan desain seadanya tanpa memperhatikan desain visual, serta unsur isi, dan informasi di dalamnya.

Saat ini banyak yang sudah menempatkan web di internet sebagai suatu ajang penyajian sistem informasi yang sangat murah dan bahkan menerima pendaftaran siswa baru, perpustakaan, sistem pelayanan, pengajaran, e-learning, dan berbagai informasi lain seperti penyajian makalah penelitian dan lain-lain. Tinggal bagaimana kita sekarang untuk memanfaatkannya semaksimal mungkin.

Era globalisasi merupakan suatu era dimana kita bisa mengambil data atau sebuah materi serta informasi sekolah atau lembaga pendidikan melalui internet dari sebuah website, akan tetapi di SMK MUHAMMADIYA 2 SLEMAN belum mempunyai sebuah website, maka perancangan web sekolah ini untuk membantu sistem pembelajaran dan informasi di sekolah tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Melihat latar belakang masalah tersebut, serta membaca dokumentasi dan referensi seputar pembuatan dan pengembangan website di SMK MUHAMMADIYAH 2 SLEMAN, maka penulis mencoba menerapkannya, dan mencoba membuat rumusan masalah sebagai berikut:

Bagaimana perancangan web sekolah dengan menggunakan Php dan MySQL supaya lebih menarik dalam unsur isi, unsur visual, informasi dan materi pembelajaran?

1.3 Batasan Masalah

Menurut semua masalah yang ada pembatasan permasalahan yaitu perancangan web sekolah di SMK MUHAMMADIYAH 2 SLEMAN berbasis Php dan MySQL untuk membantu sistem belajar mengajar, pendalaman materi dan informasi di SMK MUHAMMADIYAH 2 SLEMAN, aplikasi terfokus pada pengaturan unsur isi, unsur visual, informasi dan materi pembelajaran, pengolahan data meliputi penambahan, penghapusan, pengubahan dan penyajian. Data yang dioalah berupa data yang berbasis data relasional (memiliki keterkaitan/hubungan) yang diakses menggunakan SQL (*Structure Query Language*).

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai penulis TUGAS AKHIR ini antara lain:

1. Sebagai syarat untuk menyelesaikan studi pada jenjang Diploma Jurusan manajemen Informatika di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

2. Untuk membuat aplikasi “Membangun Website Sistem informasi Perancangan dan Pengembangan Website di SMK MUHAMMADIYAH 2 SLEMAN YOGYAKARTA” yang dapat membantu pihak sekolah untuk mengenal sekolah tersebut.
3. Membangun suatu sistem informasi tentang sekolah “SMK MUHAMMADIYAH 2 SLEMAN YOGYAKARTA” secara online.
4. Membangun sistem informasi yang tepat dan akurat.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dapat diambil dari penelitian ini adalah:

1. Bagi Penulis
 - 1) Menerapkan ilmu pengetahuan yang selama mengikuti pendidikan kedalam aplikasi nyata secara praktis guna membantu dan mendukung kemampuan beraktualisasi dalam penerapan ilmu dunia nyata.
 - 2) Untuk meningkatkan kreatifitas, menciptakan suatu karya dengan memanfaatkan teknologi komputer dalam lingkup dunia internet melalui *World Wide Web*.
 - 3) Mengembangkan pola keilmuan dan membuka wawasan tentang ilmu pengetahuan baru yang sesuai bidang teknologi informasi.
2. Bagi Sekolah SMK MUHAMMADIYAH 2 SLEMAN YOGYAKARTA

- 1) Untuk meningkatkan kualitas SMK MUHAMMADIYAH 2 SLEMAN Yogyakarta, dalam tingkat pembelajaran dan ilmu pengetahuan dalam bidang study apapun.
- 2) Memberikan kenyamanan dan kemudahan untuk melihat profil dan kualitas dari web tersebut kepada siswa atau siswi yang ingin melihat apa saja yang terdapat di dalam SMK 2 MUHAMMADIYAH. Dan bisa juga kita mengetahui tentang bagaimana cara pembelajaran yang akan diberikan di SMK 2 MUHAMMADIYAH tersebut.

1.6 Metode Penelitian

Dalam pengumpulan data sebagai sumber untuk menyusun laporan tugas akhir ini, maka digunakan beberapa metode penelitian sebagai berikut:

a. Studi Pustaka

Metode pengumpulan data dan teori melalui buku-buku dan narasumber informasi non manusia sebagai penunjang penelitian (seperti dokumen, agenda jurnal, hasil penelitian, catatan) yang berkaitan dengan pembuatan website sistem informasi.

b. Observasi

Pengamatan secara langsung dalam hal ini mencoba menganalisis terhadap price list yang terdapat pada SMK MUHAMMADIYAH 2 SLEMAN YOGYAKARTA.

c. Wawancara

Metode yang langsung bertanya dengan narasumber terkait.

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan penelitian ini disusun sistematis kedalam 5 bab, dimana masing-masing bab akan dirincikan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metodologi penelitian, dan sistematis penulisan tugas akhir.

BAB II DASAR TEORI

Dalam bab ini menjelaskan tentang dasar teori sistem informasi, teknologi yang digunakan dalam sistem tersebut serta informasi lainnya.

BAB III TINJAUAN UMUM

Dalam bab ini penulis akan menguraikan sejarah perusahaan dan struktur organisasi, gambaran sistem yang sedang berjalan.

BAB IV PEMBAHASAN

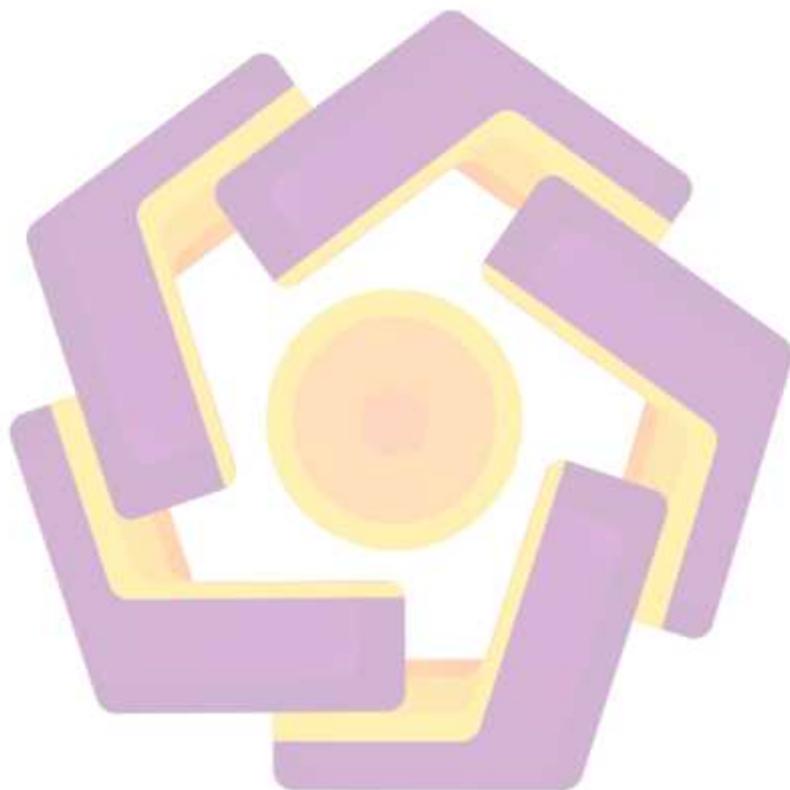
Dalam bab ini akan dibahas tentang rancangan dan implementasi dari website sistem yang sedang berjalan.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini menjelaskan bagian akhir dari penulisan tugas akhir yang berisi kesimpulan dan saran yang sifatnya membangun dari seluruh isi laporan.

DAFTAR PUSTAKA

Menjelaskan tentang referensi dari penyusun tugas akhir.



1.8 Jadwal Kegiatan Tugas Akhir

Dosen Pembimbing

Bapak Barka S.kom

Tabel Rencana Kegiatan Penelitian Tugas Akhir

No.	Rencana/Tahapan Kegiatan	Bulan											
		Juli				Agustus				September			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Penyusunan Judul dan Konsep	■											
2.	Penelitian Lapangan		■										
3.	Analisis Data			■									
4.	Perancangan Sistem				■								
5.	Pemrograman							■	■				
6.	Uji Coba Program												
7.	Uji Coba Sistem											■	■
8.	Menyusun Laporan											■	■
9.	Penyempurnaan laporan dan persiapan ujian												■

NB : Agenda Dapat Berubah Sesuai Situasi Dan Kondisi Serta Kebutuhan.

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan Tugas Akhir