

## **BAB 5**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Kesimpulan yang diperoleh dari Skripsi yang berjudul “Pemodelan Tata Ruang Klinik Kalismala Husada Tirtomoyo Menggunakan Aplikasi Sketchup 3D” ini adalah sebagai berikut :

1. Perangkat lunak desain grafis Google Sketchup dapat digunakan sebagai alat perancangan design dalam memvisualisasikan pemodelan 3D gedung baru Klinik Kalismala Husada.
2. Pemodelan 3D gedung baru Klinik Kalismala Husada merupakan salah satu pemodelan 3D yang bertujuan untuk memberikan informasi kepada pemilik dan pengelola klinik mengenai tata ruang dan fasilitas-fasilitas di dalam gedung.
3. Melalui uji kuesioner, pemodelan 3D gedung baru mendapat nilai total presentase sebesar 85,5%, dengan demikian bahwa pemodelan ini sangat baik dan layak untuk digunakan.

#### **5.2 Saran**

Masih terdapat banyak kekurangan di dalam penulisan ini sehingga dapat diperbaiki dan disempurnakan. Penulis ingin memberikan saran-saran yang mungkin akan bermanfaat bagi penulisan skripsi ini untuk kedepannya, antara lain:

1. Melakukan evaluasi setiap ruang yang telah didesain untuk mengetahui apa saja yang masih terlihat kurang. Hal ini dilakukan dalam rangka mendetailkan kualitas pemodelan sehingga desain akan lebih mudah untuk dipahami.
2. Mempertimbangkan faktor penunjang dalam menghasilkan objek 3D, seperti misalnya cahaya. Proses pencahayaan akan menjadi bermasalah jika intensitas yang digunakan terlalu rendah ataupun terlalu besar, sehingga perlu diseimbangkan dalam penggunaan intensitas cahaya.
3. Diharapkan Google Sketchup mampu menyediakan komponen tools V-Ray secara langsung dalam aplikasi Sketchup dikarenakan tools-tools pada V-Ray masih berupa plug-in sehingga untuk mendapatkannya diharuskan untuk mendownload secara terpisah.
4. Perlu dilakukan perbaikan dan pengembangan lebih lanjut agar pemodelan ini bisa menjadi salah satu informasi yang bersifat interaktif sehingga lebih mudah untuk diterima di kalangan masyarakat.