

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Panti asuhan mempunyai peranan penting bagi pemerintah Indonesia dalam upaya menjamin kesejahteraan hidup bangsa dan menjadi tempat para donatur yang ingin memberikan bantuannya kepada mereka yang membutuhkan. Panti asuhan merupakan salah satu lembaga yang bergerak di bidang sosial yang mampu menjadikan generasi yang cerdas dengan cara memberikan pendidikan menggunakan fasilitas yang telah diberikan oleh pemerintah dan donatur.

Saat ini banyak panti asuhan atau kelembagaan yang mengatasnamakan lembaga sosial, berdampak pada maraknya penipuan. Belum adanya sistem informasi yang menyediakan informasi melalui jaringan internet atau tertuang dalam sebuah aplikasi tentang panti asuhan yang resmi terdaftar di Kantor Dinas Sosial yang ada di suatu daerah, sehingga informasi keberadaan lokasi panti asuhan masih sulit. Pembuatan sistem informasi panti asuhan yang berada di Daerah Istimewa Yogyakarta menjadi solusi dari masalah ini dan menjadi latar belakang penulis untuk membuat skripsi yang berjudul **"SISTEM INFORMASI PANTI ASUHAN WILAYAH DIY PADA SMARTPHONE BERBASIS MOBILE ANDROID (STUDI KASUS DINAS SOSIAL DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA)"** dengan tujuan mempermudah pengguna dalam mencari lokasi panti asuhan dan informasi profil panti asuhan di Daerah Istimewa Yogyakarta.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah diatas memunculkan rumusan masalah sebagai berikut:

- 1) Bagaimana merancang dan membangun Sistem Informasi Panti Asuhan Wilayah Daerah Istimewa Yogyakarta pada *smartphone* yang berbasis *mobile* android?
- 2) Bagaimana membuat aplikasi sistem informasi panti asuhan yang memberikan informasi profile dari masing-masing panti asuhan dan menampilkan lokasi serta rute panti asuhan, sehingga informasi tersebut dapat diakses oleh *user*?

1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian ini fokus dalam permasalahannya, maka diperlukan pembatasan masalah. Batasan masalahnya adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini memberikan informasi lokasi panti asuhan dalam sebuah peta serta informasi profil yang bermanfaat bagi *user*.
2. Aplikasi berpusat pada wilayah D.I. Yogyakarta, maka data diperoleh dari Kantor Wilayah Dinas Sosial Yogyakarta dan data dikelola oleh seorang administrator.
3. Aplikasi ini dibangun pada *platform* android versi 2.3 (*gingerbread*) sehingga aplikasi hanya bisa dijalankan pada perangkat android minimal versi 2.3 atau versi yang lebih tinggi.

4. Aplikasi yang dikembangkan membutuhkan koneksi internet untuk mengakses GPS, *Google Maps* API untuk memperoleh lokasi panti asuhan.
5. Rute yang ditampilkan tidak mempehatikan rambu-rambu lalu lintas.

1.4 Tujuan Penelitian

Kegiatan penelitian ini dilakukan dengan beberapa tujuan yaitu:

- 1) Membangun Sistem Informasi Panti Asuhan di Wilayah Daerah Istimewa Yogyakarta berbasis Mobile Android.
- 2) Dapat menghasilkan Aplikasi sistem informasi panti asuhan yang memberikan informasi profile, lokasi dan rute panti asuhan di Wilayah Daerah Istimewa Yogyakarta dengan memanfaatkan *Handphone (smartphone) ber-platform* Android.
- 3) Sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) pada Jurusan Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

1.5 Metode Penelitian

Metodelogi penyusunan skripsi ini merupakan langkah-langkah kerja yang perlu dilakukan agar penyusunan skripsi menjadi lebih mudah dan terarah. Metodelogi yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini adalah:

1) Wawancara

Proses memperoleh informasi dengan cara melakukan tanya jawab secara langsung dengan pihak terkait, dalam hal ini Dinas Sosial Daerah Istimewa Yogyakarta

2) Studi Pustaka

Dalam mempelajari materi yang diperoleh berkaitan dengan topik skripsi melalui media buku, artikel, tulisan-tulisan pada situs internet, maupun media informasi lainnya.

3) Metode Observasi

Merupakan metode pengumpulan data yang akan digunakan untuk mendapatkan data yang berkaitan dengan panti asuhan di Wilayah Daerah Istimewa Yogyakarta.

4) Perancangan

Tahap perancangan dari sistem yang akan dibuat adalah perancangan basisdata, perancangan *Unified Modelling Language* (UML), dan perancangan antarmuka sistem (*interface*).

5) Implementasi

Setelah perancangan, maka dapat dipresentasikan hasil perancangan yang telah dibuat. Perangkat lunak berdasarkan perancangan yang telah disetujui.

6) Pengujian Sistem

Pengujian dilakukan setelah implementasi sistem selesai. Pengujian ini dilakukan untuk mengetahui kemampuan perangkat lunak yang telah dibuat.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah dalam memahami skripsi ini, dikemukakan sistematika penulisan agar menjadi satu kesatuan yang utuh. Sistematika penulisan yang digunakan penulis dalam menulis penelitian ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan latar belakang skripsi, gambaran umum permasalahan yang dihadapi beserta batasan masalah penulisan, tujuan yang ingin dicapai, manfaat yang akan didapatkan, serta metodologi penelitian dan sistematika penulisan yang digunakan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan landasan teori yang digunakan dengan topik yang meliputi pengertian sistem, pengertian informasi, pengertian geografis, kemampuan sistem informasi geografis, konsep dasar android, penjelasan tentang Unified Modelling Language (UML), Global Positioning System (GPS), Google Maps, dan software yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang rancangan dan analisis sistem yang akan dibangun.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang hasil setelah proses pembuatan sistem dilakukan, implementasi dan pengujian terhadap sistem dari tiap-tiap proses yang berjalan dan yang terkait dengan sistem yang dibuat beserta tampilan print screen dari sistem yang telah dibangun.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab kesimpulan dari evaluasi sistem, beserta saran-saran yang bermanfaat guna peningkatan efisiensi sistem dan pengembangan sistem.

