

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Suatu sistem informasi harus mampu mendukung kebutuhan pengolahan data yang ada didalam suatu BLKLN (Balai Latihan Kerja Luar Negeri), guna menciptakan efisiensi dan efektifitas kerja. Selain itu dengan adanya sistem informasi juga diharapkan mampu meningkatkan kualitas suatu BLKLN (Balai Latihan Kerja Luar Negeri) dalam melaksanakan pelayanan kepada calon TKI (Tenaga Kerja Indonesia).

Setiap calon TKI (Tenaga Kerja Indonesia) pasti ingin mendapatkan pelayanan yang terbaik yang diberikan oleh suatu BLKLN (Balai Latihan Kerja Luar Negeri). Usaha – usaha pun dilakukan seperti memberikan fasilitas yang menunjang untuk mempermudah karyawan dalam melakukan pekerjaannya dengan cara menerapkan sistem yang telah terkomputerisasi.

Untuk memaksimalkan sistem komputerisasi dalam sebuah BLKLN (Balai Latihan Kerja Luar Negeri) perlu terlebih dahulu mengetahui kebutuhan sistem dari BLKLN (Balai Latihan Kerja Luar Negeri) tersebut. Dalam hal ini yang paling ditekankan adalah apa yang akan dirubah dalam sistem yang ada saat ini. Selain itu untuk memaksimalkan sistem komputerisasi yang akan diterapkan dalam BLKLN (Balai Latihan Kerja Luar Negeri) tersebut harus menganalisa bagaimana sistem yang saat ini bekerja, mulai dari kelemahan dan kelebihan dari sistem lama, kemudian dari situ dapat menggambarkan bagaimana sistem yang baru akan dibuat dan diterapkan.

Seperti yang terlihat dikantor BLKLN (Balai Latihan Kerja Luar Negeri) Karya Sukses Mandiri Magetan, disana masih minim sekali sistem komputerisasi yang diterapkan, walaupun sudah ada beberapa komputer didalam kantor namun setiap karyawan masih menggunakan cara dan format berbeda-beda sehingga dalam memperoleh informasi dan mengambil keputusan masih ketergantungan dan saling menunggu selain itu juga masih banyaknya kesalahan laporan dikarenakan sebagian banyak data yang tidak terkendali.

Dari permasalahan - permasalahan tersebut diharapkan terdapat sistem yang mampu memecahkan masalah yang muncul dalam proses pelayanan di BLKLN (Balai Latihan Kerja Luar Negeri).

Dari latar belakang masalah yang telah diuraikan maka penulis berusaha menjawab dengan membuat sebuah sistem yang sesuai dengan kondisi tersebut, sehingga diharapkan dapat dijadikan sebagai alat bantu untuk kemudahan dalam pembuatan surat dan laporannya. Maka penulis mengangkat kasus diatas ke dalam Skripsi dengan mengambil judul " Pembuatan dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Berbasis Web Pada Balai Latihan Kerja Luar Negeri (BLKLN) Karya Sukses Mandiri Magetan."

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah Bagaimana membuat dan merancang sistem informasi untuk mengelola data calon TKI (Tenaga Kerja Indonesia) dan mencatat semua laporan keuangan pada kantor BLKLN (Balai Latihan Kerja Luar Negeri) Karya Sukses Mandiri Magetan ?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang terdapat dalam sistem informasi manajemen BLKLN (Balai Latihan Kerja Luar Negeri) Karya Sukses Mandiri Magetan yang akan dibuat adalah:

1. Desain pada aplikasi ini terdiri dari menu master data, laporan, pembuatan surat, admin dan menu setting.
2. Sistem ini dibangun dengan menggunakan *Framework Codeigniter* sebagai *Server Side Programming* dan *MySQL* sebagai database servernya *Bootstrap* sebagai *Theme styler*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang hendak dicapai dalam penelitian dan penyusunan Skripsi ini antara lain :

1. Membuat sebuah aplikasi sistem informasi khusus untuk mengelola data calon TKI (Tenaga Kerja Indonesia) dan mencatat keuangan pada BLKLN (Balai Latihan Kerja Luar Negeri) Karya Sukses Mandiri.
2. Sebagai sarana memperlancar pelayanan kepada calon TKI (Tenaga Kerja Indonesia) dalam hal pengurusan dokumentasi dan keuangan.
3. Mempermudah karyawan di kantor BLKLN (Balai Latihan Kerja Luar Negeri) untuk memperoleh data dan merekap dalam bentuk laporan.
4. Sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan strata-1 (S1) di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Metode Penelitian

Langkah – langkah yang dilakukan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1.5.1 Identifikasi Masalah

Memahami permasalahan yang ada, selanjutnya dilakukan analisa dengan mengumpulkan pengetahuan yang berkaitan dengan permasalahan.

1.5.2 Pengumpulan Data

a. Wawancara (*Interview*)

Melakukan wawancara dengan pihak terkait, sehingga fakta atau data dapat diperoleh secara langsung dan tepat yang berhubungan dengan objek.

b. Pengamatan (*Observasi*)

Melakukan pengamatan – pengamatan terhadap catatan, arsip atau dokumen dari pihak yang bersangkutan.

c. Kepustakaan

Pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mencari data – data yang diperlakukan melalui buku – buku, artikel, atau literatur yang lain berhubungan dengan objek permasalahan.

1.5.3 Analisis Sistem

Pada tahapan ini, melakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan agar dapat menemukan permasalahan yang harus diselesaikan. Kemudian menganalisis kebutuhan sistem yang digunakan untuk mengetahui spesifikasi perangkat keras dan perangkat lunak yang dibutuhkan untuk menjalankan sistem yang baru, serta mendefinisikan pengguna yang berhubungan dengan sistem. Setelah itu mengidentifikasi tentang kelayakan dari sistem yang akan dibuat apakah pembangunan sistem tersebut layak untuk dilakukan.

1.5.4 Perancangan

Perancangan dilakukan setelah mendapat kebutuhan dalam bentuk konsep diubah menjadi spesifikasi yang riil. Dalam tahap ini melakukan perancangan terhadap proses, database, maupun interface.

1.5.5 Desain Program

Desain yang dilakukan meliputi sistem desain, desain database, dan desain grafis.

1.5.6 Uji coba Program

Uji coba dilakukan untuk memastikan bahwa aplikasi ini sudah dapat dijalankan dengan baik sesuai apa yang diharapkan.

1.6 Sistematika Penulisan

Uraian singkat mengenai struktur penulisan pada masing-masing bab adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Membahas Latar Belakang Masalah, Identifikasi Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Metodologi Penelitian serta Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Memaparkan teori-teori yang didapat dari sumber-sumber yang relevan untuk digunakan sebagai panduan dalam penelitian serta penyusunan Skripsi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Menjelaskan tentang gambaran sistem serta deskripsi dari hasil analisis sistem yang akan dijadikan sebagai petunjuk untuk perancangan pada tahapan berikutnya.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang tahap – tahap implementasi sistem, meliputi : ujicoba program, ujicoba sistem, pemeliharaan, dan *interface*.

BAB V PENUTUP

Mengemukakan kesimpulan yang diambil dari hasil penelitian dan penulisan Skripsi ini, serta saran untuk pengembangan selanjutnya, agar dapat dilakukan perbaikan di masa yang akan datang.

