

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi yang sangat cepat mempengaruhi peningkatan inovasi pada platform mobile salah satunya adalah sistem operasi android. Seiring perkembangannya, android menjadi platform yang begitu cepat dalam melakukan inovasi, hal ini terbukti dengan banyaknya vendor-vendor yang memproduksi *smartphone* berbasis android [1]. Android menjadi platform yang populer dikarenakan android adalah sistem operasi *mobile yang open platform* sehingga banyak aplikasi yang dibangun berbasis android.

Bagi muslimah, hijab adalah suatu kewajiban. Saat ini banyak wanita yang mulai mengenakan jilbab, berbagai macam model jilbab telah beredar namun model-model jilbab ini bertolak belakang dengan aturan berhijab dalam Islam. Hal ini dapat menimbulkan persepsi yang salah kepada para wanita tentang pemakaian hijab. Sebab tidak bisa dipungkiri bahwa pemahaman masyarakat kita tentang jilbab masih sebatas pakaian yang dapat menutupi badan dan kepala saja, tanpa memerhatikan apakah pakaian itu menampakkan bentuk tubuh, tipis, transparan, dan lain sebagainya[2].

Minimnya pengetahuan tentang mengenakan hijab yang benar dikarenakan materi penggunaan hijab hanya bisa didapatkan di buku ataupun kajian kerohanian. Ilmu fiqih merupakan sebuah ilmu yang menjelaskann hukum-hukum yang mengatur kehidupan manusia sehari-hari yang bersumber dari Al-Qur'an dan Hadits. Banyak buku serta fiqih wanita yang membahas tentang hijab

diterbitkan, namun para wanita sulit membawa buku fiqih kemana-mana. Selain berat ukuran buku fiqih wanita tergolong besar.

Berdasarkan permasalahan diatas, maka diperlukan sebuah media yang mampu memberikan informasi tentang hijab yang praktis dan dapat diakses kapanpun dan di manapun. Maka dari itu muncullah inisiatif untuk membuat Aplikasi Fiqih Hijab untuk Wanita berbasis android. Aplikasi ini dibuat agar para wanita lebih memahami apa itu hijab, bagaimana cara berhijab yang baik dan benar dalam Islam, apa saja yang boleh dan tidak boleh dikenakan, aurat wanita serta hal-hal lain yang berhubungan dengan penampilan muslimah menurut syariat Islam.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan permasalahan di atas, maka dirumuskan permasalahanya sebagai berikut: Bagaimana membangun sebuah aplikasi *mobile* yang dapat membantu para wanita dalam memahami cara berhijab yang baik dan benar serta sesuai dengan aturan Islam?

## **1.3 Batasan Masalah**

Batasan masalah yang akan dijadikan panduan dalam penulisan laporan perancangan aplikasi fiqih hijab untuk wanita diklasifikasikan menjadi tiga, yaitu:

### **1.3.1 Batasan Data**

Informasi yang terdapat dalam aplikasi ini seputar syarat-syarat dalam berhijab, kesalahan-kesalahan yang sering terjadi dalam berhijab,

aturan-aturan dalam berhias diri, serta hadits dan ayat al-Qur'an yang berhubungan dengan hijab.

### 1.3.2 Batasan Fitur

Fitur-fitur dalam aplikasi ini menampilkan informasi yang berkaitan dengan cara mengenakan hijab yang benar, larangan-larangan dalam berhijab, ayat-ayat al-qur'an dan hadits yang berhubungan dengan jilbab, simulasi berhijab, serta berbagai jenis jilbab yang digunakan oleh para wanita.

### 1.3.3 Batasan Software Developer

Batasan perangkat lunak dalam perancangan aplikasi mobile fiqih hijab untuk wanita adalah sebagai berikut:

- a. Sistem operasi Android minimal versi 2.3 (*Gingerbread*)
- b. Eclipse
- c. *SQLite Database*
- d. *Android SDK (Software Development Kit)*
- e. *ADT (Android Development Tools)*

### 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Sesuai dengan masalah yang telah dirumuskan maka maksud dan tujuan dalam pembuatan aplikasi ini adalah agar para wanita paham dan mengerti apa itu sebenarnya hijab dan bagaimana cara berhijab yang baik dan benar menurut syariat Islam.

## 1.5 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam mengumpulkan suatu informasi yang relevan dalam pembuatan aplikasi fiqih hijab untuk wanita adalah sebagai berikut:

### 1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Untuk membuat aplikasi Fiqih Hijab untuk Wanita, metode yang digunakan dalam mengumpulkan data adalah dengan metode studi pustaka. Pustaka yang digunakan berupa buku-buku yang dapat dijadikan referensi dalam pembuatan aplikasi.

### 1.5.2 Metode Analisis

Merupakan tahap menganalisis aplikasi yang akan di buat. Adapun analisis yang akan dilakukan diantaranya:

- a. Analisis SWOT yang terdiri dari *Strength* (kekuatan), *Weakness* (kelemahan), *Opportunity* (peluang), dan *Threat* (ancaman).
- b. Analisis kebutuhan sistem yang terdiri dari analisis kebutuhan fungsional dan non fungsional.

### 1.5.3 Metode Perancangan Sistem

Pada tahap perancangan sistem yang dilakukan adalah merancang, *database*, *interface* dan merancang UML (*Unified Modeling Language*).

### 1.5.4 Metode Pengembangan Aplikasi

Pada tahap ini, aplikasi mulai dibuat dengan cara menerjemahkan perancangan UML, *interface*, dan *database* kedalam bahasa pemrograman.

### 1.5.5 Metode Testing

Pengujian sistem dilakukan menggunakan pengujian *black box testing*.

### 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

#### BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

#### BAB II: LANDASAN TEORI

Bab ini membahas dasar-dasar teori yang mendukung dalam pembuatan aplikasi.

#### BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang analisis dan perancangan sistem yang akan dibuat berupa menganalisa kebutuhan sistem dan tampilan sistem.

#### BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas pengimplementasian sistem serta hasil dari program yang di implementasikan ke dalam perangkat *smartphone*.

#### BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari bab 1 sampai bab 4 serta berisi saran-saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan aplikasi.