

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

1. Dalam Perancangan dan pembuatan aplikasi baca karakter berbasis desktop langkah-langkah yang dilakukan yaitu mengumpulkan data, menganalisis sistem, merancang sistem, implementasi dan uji coba *game*.
2. Dalam pembuatan Aplikasi ini memerlukan waktu satu bulan.
3. Dalam pembuatan aplikasi baca karakter menggunakan ActionScript3.0
4. Aplikasi baca karakter berbasis desktop

#### 5.2 Saran

Dalam Perancangan dan pembuatan aplikasi baca karakter berbasis desktop ini masih terdapat banyak kekurangan, seperti desain untuk itu diharapkan nantinya dapat diberikan tambahan fitur-fitur, konten dan desain yang lebih menarik lagi, Untuk peneliti selanjutnya dapat membuat aplikasi ini berbasis mobile/online.

1. Disarankan aplikasi baca karakter ini dapat dikembangkan menjadi beberapa versi, seperti versi *mobile*, maupun website.
2. Diharapkan pengembang dapat menambahkan konten-konten elemen wajah yang lain sehingga hasilnya akan menjadi lebih akurat lagi.

3. Diharapkan pengembang aplikasi baca karakter selanjutnya dapat menggunakan citra digital sehingga, hasilnya akan lebih akurat.

