

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan dan uraian pada bab- bab sebelumnya sampai akhir pembahasan “Aplikasi Pengenalan Huruf Alfabet ke Sandi Semaphore Berbasis *Mobile Android*” maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Dalam perancangan dan pembuatan aplikasi pengenalan huruf alfabet kesandi semaphore berbasis *mobile Android* langkah – langkah yang dilakukan yaitu mengumpulkan data, menganalisis sistem, merancang sistem, implementasi dan ujicoba aplikasi.
2. Dalam pembuatan aplikasi ini memerlukan waktu satu setengah bulan.
3. Aplikasi ini hanya dapat mengubah bentuk dari alfabet ke semaphore dan juga sebaliknya.
4. Dalam Pembuatan aplikasi ini menggunakan adobe flash-CS 6 dengan *ActionScript 3.0*.
5. Untuk desain tampilan aplikasi ini menggunakan Adobe Illustrator CS6.
6. Aplikasi ini menggunakan Adobe Air SDK 17.0 sebagai compiler.

5.2 Saran

Dalam perancangan dan pembuatan aplikasi pengenalan huruf alfabet kesandi semaphore berbasis *mobile Android* ini masih banyak kekurangan, seperti

desain dan menu yang kurang bervariasi, diharapkan nantinya dapat diberikan tambahan fitur – fitur, atau desain yang lebih baik.

1. Disarankan untuk aplikasi ini dapat dikembangkan pada basis desktop atau tambahan fitur pada website.
2. Ilustrasi pada aplikasi dapat dikembangkan dengan menambahkan fitur animasi multimedia.
3. Disarankan untuk pengembangan aplikasi selanjutnya dapat diubah dalam bentuk video interaktif.

