

**PERANCANGAN WEBSITE TOKO ONLINE PADA EVERYWHERE
DISTRO YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh

Anang Dhian Kurniawan

11.11.5417

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**PERANCANGAN WEBSITE TOKO ONLINE PADA EVERYWHERE
DISTRO YOGYAKARTA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagai persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Anang Dhian Kurniawan

11.11.5417

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN WEBSITE TOKO ONLINE PADA EVERYWHERE
DISTRO YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Anang Dhian Kurniawan

11.11.5417

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 29 Oktober 2014

Dosen Pembimbing

Rum Muhamad Andri Kr, Ir, M.Kom

NIK. 190302011

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN WEBSITE TOKO ONLINE PADA EVERYWHERE

DISTRO YOGYAKARTA

yang disusun oleh

Anang Dhian Kurniawan

11.11.5417

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 15 Mei 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Robert Marco, MT

NIK. 190302228

Joko Dwi Santoso, M.Kom

NIK. 190302181

Rum Muhamad Andri Kr, Ir, M.Kom

NIK.190302011

Tanda Tangan

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 20 Mei 2015

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M

NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya sendiri (ASLI), dan isi dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam pembuatan naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 19 Mei 2015

Anang Dhian Kurniawan
NIM 11.11.5417

HALAMAN MOTO

- ❖ Awali semua kegiatan dengan bismillah, dan akhiri dengan Alhamdulillah.
- ❖ Hidup adalah pilihan dengan segala konsekuensinya.
- ❖ Berbeda memang tak selamanya baik tetapi yang terbaik pasti beda.
- ❖ Sejauh apapun tujuan pasti akan sampai kalau kita terus berjalan.



HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur senantiasa terucap kehadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan nikmat yang luar biasa kepada setiap hamba-Nya. Shalawat serta salam selalu tercurah kepada Nabi Muhammad SAW.

Skripsi ini saya persembahkan kepada pihak-pihak yang telah memberikan dukungan. Skripsi ini di dedikasikan untuk :

1. Orang Tua dan keluarga yang telah memberikan dukungan baik moril maupun materiil. Untuk doa dan perhatian serta kesabarannya membimbing dan mengajarkan segala hal.
2. Dosen Pembimbing, terimakasih atas bimbingan selama setahun ini, banyak pelajaran yang saya petik hingga skripsi saya ulang tahun.
3. Mas Galihdan Bashori yang telah membimbing naskah maupun Program dengan sabar dan ikhlas.
4. Keluarga sekontrakan (Apip, Gembes, Ibad, Husain, Arif, Fandi Slamet, Doni) yang telah memberikan semangat.
5. Teman-teman 11-S1TI-11, yang selalu menginspirasi .
6. Semua pihak yang turut membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr. Wb.

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat dan hidayahnya, sehingga saya dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini dalam bentuk maupun isinya yang sangat sederhana.

Pembuatan Skripsi ini guna memenuhi persyaratan akademis untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di **STMIK AMIKOM** Yogyakarta.

Penulis sangat menyadari bahwa dalam penulisan Skripsi ini sangat jauh dari kesempurnaan, karena keterbatasan kemampuan dan pengetahuan yang penulis miliki, dan juga walaupun Skripsi ini sangat sederhana namun tanpa bantuan dari berbagai pihak tentunya penulis akan mengalami kesulitan. Oleh karena itu dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. M.Suyanto, Prof., Dr., MM. selaku Ketua **STMIK AMIKOM** Yogyakarta.
2. Sudarmawan, MT selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika **STMIK AMIKOM** Yogyakarta.
3. Rum Muhamad Andri Kr, Ir, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing yang telah meluangkan waktunya untuk membimbing penulis dengan penuh kesabaran.
4. Segenap staf pengajar **STMIK AMIKOM** Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya dan pengalaman selama penulis kuliah.
5. Orang Tua penulis yang telah mendoakan dan memberi dukungannya.

6. Seluruh pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan Skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa pembuatan Skripsi ini jauh dari sempurna, oleh karena itu saran dan kritik yang bersifat membangun sangat penulis harapkan demi sempurnanya skripsi ini. Namun, penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 19 Mei 2015

Anang Dhian Kurniawan
NIM 11.11.5417



DAFTAR ISI

| | |
|--|------|
| PERSETUJUAN | ii |
| PENGESAHAN | iii |
| PERNYATAAN..... | iv |
| HALAMAN MOTO | v |
| HALAMAN PERSEMBAHAN | vi |
| KATA PENGANTAR | vii |
| DAFTAR ISI..... | ix |
| DAFTAR TABEL..... | xv |
| DAFTAR GAMBAR | xvii |
| INTISARI..... | xxi |
| ABSTRACT..... | xxii |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 LATAR BELAKANG | 1 |
| 1.2 RUMUSAN MASALAH | 2 |
| 1.3 BATASAN MASALAH | 2 |
| 1.4 MAKSUD DAN TUJUAN PENULISAN | 2 |
| 1.5 METODE PENELITIAN | 3 |
| 1.6 SISTEMATIKA PENULISAN..... | 4 |
| BAB II LANDASAN TEORI..... | 5 |
| 2.1 Tinjauan Pustaka | 5 |
| 2.2 Konsep Dasar Sistem | 6 |
| 2.2.1 Definisi Sistem..... | 6 |

| | | |
|--------|---|----|
| 2.2.2 | Karakteristik Sistem | 7 |
| 2.3 | Konsep Dasar Informasi..... | 9 |
| 2.3.1 | Definisi Informasi..... | 9 |
| 2.3.2 | Kualitas Informasi | 9 |
| 2.4 | Konsep Dasar Sistem Informasi..... | 10 |
| 2.4.1 | Definisi Sistem Informasi | 10 |
| 2.4.2 | Komponen Sistem Informasi | 11 |
| 2.4.3 | Manfaat Sistem Informasi | 11 |
| 2.4.4 | Pengembangan Sistem Informasi..... | 12 |
| 2.4.5 | System Development Life (SDLC)..... | 12 |
| 2.5 | Analisis Sistem..... | 13 |
| 2.5.1 | Analisis SWOT | 13 |
| 2.6 | Desain Sistem..... | 14 |
| 2.7 | Basis Data | 15 |
| 2.7.1 | Pengertian Basis Data | 15 |
| 2.7.2 | Perancangan Basis Data | 15 |
| 2.8 | The Unified Modeling Language (UML) | 16 |
| 2.9 | Implementasi Sistem | 17 |
| 2.10 | Konsep Dasar Internet..... | 17 |
| 2.10.1 | Pengertian Internet | 17 |
| 2.10.2 | Manfaat Internet | 18 |
| 2.10.3 | Fasilitas Internet | 19 |

| | | |
|---------|---|----|
| 2.11 | Konsep Dasar Web..... | 20 |
| 2.11.1 | Perkembangan Web | 20 |
| 2.11.2 | Web 1.0 | 21 |
| 2.11.3 | Web 2.0 | 22 |
| 2.11.4 | Pengertian Web | 22 |
| 2.11.5 | Situs Web | 23 |
| 2.11.6 | World Wide Web (WWW) | 23 |
| 2.11.7 | Hypertext Transfer Protocol (HTTP) | 23 |
| 2.11.8 | Script Pemrograman Website..... | 24 |
| 2.11.9 | Domain..... | 25 |
| 2.11.10 | Web Server..... | 26 |
| 2.11.11 | Uniform Resource Locator (URL)..... | 26 |
| 2.12 | Bahasa Pemrograman..... | 27 |
| 2.12.1 | HyperText Markup Language (HTML)..... | 27 |
| 2.12.2 | Cascading Style Sheet (CSS)..... | 27 |
| 2.12.3 | Javascript..... | 28 |
| 2.12.4 | PHP Hypertext Perpocesor (PHP)..... | 28 |
| 2.12.5 | My Structure Query Language (MySQL) | 28 |
| 2.13 | Perangkat Lunak yang Digunakan | 29 |
| 2.13.1 | Notepad++..... | 29 |
| 2.13.2 | Web Browser..... | 29 |

| | | |
|--|--------------------------------------|-----------|
| 2.13.3 | XAMPP | 30 |
| 2.13.4 | Photoshop..... | 30 |
| BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM | | 32 |
| 3.1 | DISKRIPSI PERUSAHAAN..... | 32 |
| 3.2 | VISI DAN MISI | 32 |
| 3.2.1 | Visi..... | 32 |
| 3.2.2 | Misi | 33 |
| 3.2.3 | Susunan Organisasi..... | 33 |
| 3.3 | ANALISIS SISTEM | 34 |
| 3.3.1 | Identifikasi Masalah..... | 35 |
| 3.3.2 | Analisis Kelemahan Sistem..... | 36 |
| 3.3.3 | Analisis SWOT | 36 |
| 3.4 | ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM | 38 |
| 3.4.1 | Kebutuhan Fungsional | 38 |
| 3.4.2 | Kebutuhan Non Fungsional..... | 40 |
| 3.5 | ANALISIS KELAYAKAN SISTEM | 42 |
| 3.5.1 | Analisis Kelayakan Teknologi..... | 42 |
| 3.5.2 | Analisis Kelayakan Operasional | 42 |
| 3.5.3 | Analisis kelayakan Hukum | 43 |
| 3.5.4 | Analisis Kelayakan Ekonomi..... | 43 |
| 3.6 | PERANCANGAN SISTEM | 50 |

| | | |
|---|----------------------------------|-----------|
| 3.6.1 | Use Case Diagram..... | 51 |
| 3.6.2 | Activity Diagram..... | 52 |
| 3.6.3 | Class Diagram | 56 |
| 3.6.4 | Sequence Diagram | 57 |
| 3.7 | PERANCANGAN BASIS DATA | 60 |
| 3.7.1 | Entity Relationship Diagram..... | 60 |
| 3.7.2 | Rancangan Tabel Database | 62 |
| 3.7.3 | Perancangan Antarmuka | 68 |
| BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN | | 74 |
| 4.1 | IMPLEMENTASI DATABASE..... | 74 |
| 4.2 | IMPLEMENTASI INTERFACE..... | 79 |
| 4.2.1 | Halaman Utama..... | 79 |
| 4.2.2 | Halaman Tentang Kami | 80 |
| 4.2.3 | Halaman Produk..... | 80 |
| 4.2.4 | Halaman Artikel | 81 |
| 4.2.5 | Halaman Hubungi Kami | 82 |
| 4.2.6 | Login Member..... | 83 |
| 4.2.7 | Login Admin | 83 |
| 4.2.8 | Halaman Member..... | 83 |
| 4.2.9 | HalamanAdmin | 84 |
| 4.2.10 | Halaman Input Produk | 85 |

| | | |
|----------------------|---------------------------------------|----|
| 4.2.11 | Halaman Input Berita | 85 |
| 4.2.12 | Halaman Tambah Kategori | 85 |
| 4.2.13 | Halaman Tambah Biaya Pengiriman | 86 |
| 4.2.14 | Halaman Tambah Bank..... | 86 |
| 4.2.15 | Halaman Katalog..... | 86 |
| 4.2.16 | Halaman Order Masuk | 87 |
| 4.2.17 | Halaman Laporan Penjualan | 87 |
| 4.2.18 | Halaman Slide | 87 |
| 4.2.19 | Halaman Manajemen Pelanggan..... | 88 |
| 4.3 | PENGUJIAN SISTEM..... | 88 |
| 4.3.1 | Uji Coba Program | 88 |
| 4.3.2 | Ujicoba Kebutuhan Sistem..... | 92 |
| 4.4 | PEMELIHARAAN SISTEM | 93 |
| BAB V PENUTUP..... | | 96 |
| 5.1 | KESIMPULAN | 96 |
| 5.2 | SARAN..... | 96 |
| DAFTAR PUSTAKA | | 98 |

DAFTAR TABEL

| | |
|---|----|
| Tabel 3. 1 Spesifikasi Perangkat Keras Server | 41 |
| Tabel 3. 2 Spesifikasi Perangkat Keras Client | 41 |
| Tabel 3. 3 Spesifikasi Perangkat Lunak Server | 41 |
| Tabel 3. 4 Spesifikasi Perangkat Lunak Client | 41 |
| Tabel 3. 5 Rincian Biaya dan Manfaat | 44 |
| Tabel 3. 6 Biaya Pengadaan Perangkat Keras | 45 |
| Tabel 3. 7 Biaya Pengadaan Perangkat Lunak | 46 |
| Tabel 3. 8 Kelayakan | 50 |
| Tabel 3. 9 Tabel Admins | 62 |
| Tabel 3. 10 Tabel Bank | 62 |
| Tabel 3. 11 Tabel Berita | 62 |
| Tabel 3. 12 Tabel Contact_us | 63 |
| Tabel 3. 13 Tabel Header | 63 |
| Tabel 3. 14 Tabel Jasa | 63 |
| Tabel 3. 15 Tabel Kategori | 64 |
| Tabel 3. 16 Tabel Konfirmasi | 64 |
| Tabel 3. 17 Tabel Kota | 65 |
| Tabel 3. 18 Tabel Kustomer | 65 |
| Tabel 3. 19 Tabel order | 65 |
| Tabel 3. 20 Tabel order_detail | 66 |

| | |
|---|----|
| Tabel 3. 21 Tabel order_detail | 66 |
| Tabel 3. 22 Tabel page | 67 |
| Tabel 3. 23 Tabel Produk | 67 |
| Tabel 4. 1 Tabel Hasil Uji coba Sistem..... | 91 |



DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 3. 1 Struktur Organisasi Everywhere Distro | 33 |
| Gambar 3. 2 Usecase Diagram..... | 51 |
| Gambar 3. 3 Activity Diagram Pendaftaran Member | 52 |
| Gambar 3. 4 Activity Diagram Login Member..... | 52 |
| Gambar 3. 5 Activity Diagram Pemesanan..... | 53 |
| Gambar 3. 6 Activity Diagram Pembayaran..... | 54 |
| Gambar 3. 7 Activity Diagram Konfirmasi..... | 54 |
| Gambar 3. 8 Activity Diagram Pengaturan Pesanan..... | 55 |
| Gambar 3. 9 Activity Diagram Laporan Penjualan..... | 55 |
| Gambar 3. 10 Class Diagram Toko Online Everywhere Distro..... | 56 |
| Gambar 3. 11 Sequence Diagram Pendaftaran | 57 |
| Gambar 3. 12 Sequence Diagram Login | 57 |
| Gambar 3. 13 Sequence Diagram Pemesanan..... | 58 |
| Gambar 3. 14 Sequence Diagram Pembayaran..... | 58 |
| Gambar 3. 15 Sequence Diagram Konfirmasi | 59 |
| Gambar 3. 16 Sequence Diagram Pengaturan Pesanan | 59 |
| Gambar 3. 17 Sequence Diagram Laporan Penjualan | 60 |
| Gambar 3. 18 Entity Relationship Diagram..... | 61 |
| Gambar 3. 19 Tampilan Menu Utama..... | 68 |
| Gambar 3. 20 Tampilan Menu Login..... | 69 |

| | |
|---|----|
| Gambar 3. 21 Tampilan Menu Daftar | 70 |
| Gambar 3. 22Tampilan Halaman Admin | 70 |
| Gambar 3. 23 Tampilan Form Kategori | 71 |
| Gambar 3. 24Tampilan Form Tambah Produk | 72 |
| Gambar 3. 25 Tampilan Form Pemesanan | 73 |
| Gambar 4. 1 Daftar Tabel..... | 74 |
| Gambar 4. 2 Tabel Admins | 74 |
| Gambar 4. 3 Tabel Bank | 75 |
| Gambar 4. 4 Tabel Berita | 75 |
| Gambar 4. 5 Tabel Contac_us..... | 75 |
| Gambar 4. 6 Tabel Header | 75 |
| Gambar 4. 7 Tabel Jasa | 76 |
| Gambar 4. 8 Tabel Kategori..... | 76 |
| Gambar 4. 9 Tabel Konfirmasi..... | 76 |
| Gambar 4. 10 Tabel Kota | 77 |
| Gambar 4. 11 Tabel Kustomer | 77 |
| Gambar 4. 12 Tabel Orders | 77 |
| Gambar 4. 13 Tabel Orders_detail | 78 |
| Gambar 4. 14 Tabel Berita | 78 |
| Gambar 4. 15 Tabel Page | 78 |
| Gambar 4. 16 Tabel produk | 78 |

| | |
|---|----|
| Gambar 4. 17 Halaman Utama..... | 79 |
| Gambar 4. 18 Halaman Tentang Kami | 80 |
| Gambar 4. 19 Halaman Produk..... | 81 |
| Gambar 4. 20 Halaman Artikel | 82 |
| Gambar 4. 21 Halaman Hubungi Kami..... | 82 |
| Gambar 4. 22 Halaman Login Member | 83 |
| Gambar 4. 23 Halaman Login Admin..... | 83 |
| Gambar 4. 24 Halaman Member..... | 84 |
| Gambar 4. 25 Halaman Admin | 84 |
| Gambar 4. 26 Halaman Input Produk | 85 |
| Gambar 4. 27 Halaman Input Berita | 85 |
| Gambar 4. 28 Halaman Tambah kategori | 86 |
| Gambar 4. 29 Halaman Tambah Biaya Pengiriman..... | 86 |
| Gambar 4. 30 Halaman Tambah Bank..... | 86 |
| Gambar 4. 31 Halaman Katalog..... | 87 |
| Gambar 4. 32 Halaman Order Masuk | 87 |
| Gambar 4. 33 Halaman Laporan Penjualan | 87 |
| Gambar 4. 34 Halaman Input Berita | 87 |
| Gambar 4. 35 Halaman Manajemen Pelanggan..... | 88 |
| Gambar 4. 36 Contoh Sytax Error..... | 89 |
| Gambar 4. 37 Runtime Error..... | 89 |



INTISARI

Everywhere distro adalah toko pakaian yang menjual pakaian, terutama pakaian remaja. Dalam bisnis pakaian everywhere distro tidak hanya untuk memenuhi kebutuhan primer tetapi sebagai gaya hidup remaja.

Proses penjualan di Everywhere Distro masih dilakukan dengan pembeli datang langsung ke toko. Dengan cara ini pangsa pasar yang dijangkau masih terbatas sehingga omset penjualan masih kecil.

Ini adalah alasan untuk membuat website toko online pada Everywhere Distro. Website ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan metode pengumpulan data, wawancara, dan sastra.

Kata-kunci: Toko online, everywhere distro, toko pakaian PHP, MySQL.



ABSTRACT

Everywhere distro is a clothing store that sells clothing, especially clothing teenager. In business attire everywhere distro not only to meet the primary needs but as a teen lifestyle.

Sales process in the Everywhere Distro is still carried with buyers come directly to the store. In this way the market share in the range is still limited so that the turnover of sales is still small.

This is the reason for implementing the online store website on Everywhere Distro. This website is created using PHP programming language with the method of data collection, interviews, and literature.

Keywords: *Online Store, everywhere Distro, Clothing Store, PHP, MySQL*

