

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan uraian-uraian yang telah penulis jelaskan dalam bab-bab sebelumnya dan pembuatan aplikasi, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan adanya aplikasi *counterpick dota2*, dapat membantu user yang ingin mendapatkan informasi secara spesifik dari satu turnamen profesional mengenai hero counter yang ada.
2. *Counter Pick Dota2* melakukan pengambilan data dari server steam langsung, melalui perantara internet.

#### **5.2 Saran**

Pada penulisan Skripsi ini tentu masih banyak kekurangan , dan mungkin dapat disempurnakan oleh penelitian-penelitian berikutnya. Untuk lebih menyempurnakan program ini penulis memberikan beberapa saran diantaranya :

1. Dari hasil grab oleh aplikasi ini, menghasilkan banyak data. Dapat digunakan untuk skripsi dengan tema data mining.
2. Untuk penelitian mengenai *Steam Web-API* selanjutnya, mohon diperhatikan agar tidak membebani server steam.
3. Untuk Penelitian selanjutnya dapat menggunakan fitur android *Speech-to-Text*.

Penyusun menyadari dalam pembuatan sistem informasi ini, masih banyak kekurangan, dari segi penulisan, pembuatan sistem, dan desain yang dibuat, oleh karena itu diharapkan kritik dan saran.

