

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari rumusan masalah yang telah ditentukan dalam pembuatan *Aplikasi Mr. English* maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Dalam penelitian ini telah di hasilkan *Aplikasi pembelajaran Mr. English dengan konsep multimedia interaktif* dengan animasi serta suara-suara yang menarik.
2. Aplikasi ini berjalan jika sudah menginstal Flash Player di komputer.
3. Aplikasi ini mudah digunakan dengan tampilan antar muka yang *user friendly*.
4. Penyampaian materi dibuat dalam bentuk tulisan yang berwarna dengan gambar serta suara pengucapan bahasa inggrisya.
5. Tidak hanya sekedar materi bahasa inggris alphabet dan angka tetapi ada juga game yang membuat anak tertarik untuk belajar bahasa inggris.
6. Adanya interaksi antara komputer dengan anak, musik latar, dan animasi membuat suasana lebih hidup dan memacu semangat anak untuk belajar.

## 5.2 Saran

Aplikasi yang dibuat memiliki keterbatasan dan dapat dikembangkan lebih lanjut. Saran yang diajukan adalah :

1. Menambahkan materi dan latihan soal yang lebih bervariasi dengan tingkat kesulitan yang semakin meningkat (dari mudah ke sulit).
2. Menambahkan *games* yang lainnya sebagai sarana evaluasi belajar siswa.
3. Untuk kedepannya, bisa dikembangkan kedalam versi platform android.

