

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada dunia perdagangan, keakuratan informasi sangatlah dibutuhkan, terutama informasi mengenai harga jual, harga pokok penjualan dan sisa persediaan dalam sistem informasi penjualan karena keakuratan informasi-informasi tersebut mempengaruhi hubungan perusahaan terhadap konsumen serta sistem informasi penjualan pada perusahaan itu sendiri. Keakuratan informasi untuk konsumen bertujuan untuk memenuhi kebutuhan konsumen akan informasi tertentu misalnya, harga produk sedangkan untuk perusahaan sendiri bertujuan mengetahui apakah sistem penjualan berjalan dengan baik. Ketidak akuratan informasi yang dihasilkan dari sistem informasi penjualan dapat menimbulkan konsumen kecewa serta menyebabkan perusahaan tidak dapat mengambil suatu keputusan dengan tepat dan cepat misalnya keputusan menerima pesanan konsumen.

Dengan adanya komputer berupa perangkat keras, perangkat lunak pun dapat dihasilkan dan dimanfaatkan untuk menangani berbagai permasalahan perusahaan yang akan semakin mempermudah dan mempercepat kinerja perusahaan dalam proses transaksi usaha. Salah satunya yakni pengolahan data penjualan dan persediaan barang, antara lain mengenai pemasukan, penyimpanan, pengeluaran dan data kegiatan yang berkaitan dengan pelaksanaan operasional yang sesuai dengan bidang usaha pada perusahaan tersebut.

UD. Windari merupakan sebuah badan usaha perseorangan yang bergerak dibidang penjualan kebutuhan masyarakat sehari-hari. Pengolahan data penjualan pada UD. Windari selama ini masih menggunakan sistem penjualan secara manual dan mengandalkan ingatan dalam menghapalkan harga barang, namun tidak semua harga barang dapat diingat oleh karyawan sehingga harus melihat daftar ketika terjadi transaksi. Selain itu karyawan juga harus melihat buku persediaan barang atau kartu persediaan untuk melihat persediaan barang yang masih. Tentu cara ini kurang efisien, karena banyak waktu yang terbuang untuk melihat harga barang pada daftar harga dan melihat kartu persediaan setiap kali transaksi.

Berdasarkan uraian diatas, maka perlu untuk membuat sistem yang berbasis teknologi informasi yang nantinya dapat membantu dalam menghasilkan informasi yang akurat mengenai harga jual, harga pokok penjualan dan sisa persediaan barang. Dengan demikian, pihak UD. Windari dapat mengatur sistem penjualan dan persediaan barang dengan lebih baik dan menghasilkan informasi yang akurat sehingga tidak mengecewakan para konsumen mereka. Denganharapan aplikasi tersebut akan memberikan kemudahan-kemudahan dalam memproses data untuk memperoleh informasi yang diinginkan sehingga teknologi informasi semakin berpengaruh peranannya sebagai sarana penunjang pembangunan serta memberikan cara pandang baru kepada masyarakat agar *melek* IT.

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana merancang Sistem Informasi Penjualan dan Persediaan Barang pada UD. Windari yang dapat menyajikan informasi yang lengkap relevan dan tepat waktu?

1.3 Batasan Masalah

Dari permasalahan yang telah dikemukakan sebelumnya, maka dibutuhkan batasan masalah yang dimaksudkan agar pembahasan tidak terlalu melebar, hal tersebut antara lain:

1. Perancangan system dengan cara merancang aplikasi yang sesuai untuk pengolahan data persediaan dan penjualan barang pada UD. Windari sebagai media pengolahan data yang digunakan agar proses kerja semakin cepat dan tepat.
2. Program aplikasi sistem pengolahan data persediaan dan penjualan barang dibuat dengan menggunakan perangkat lunak berbasis windows yaitu Visual Basic 6 dan MySQL.
3. Pembuatan laporan yang terkomputerisasi. Untuk periode laporan sendiri dilakukan setiap akhir bulan. Adapun laporan tersebut meliputi:
 - a. Laporan Data Barang
 - b. Laporan Data Pemasok
 - c. Laporan Data Pegawai

- d. Laporan Transaksi Pembelian Dan Penjualan
 - e. Laporan Barang Terlaris
4. Data yang diolah dalam aplikasi ini, meliputi transaksi penjualan dan pembelian barang, data pemasok barang, data barang, data pegawai atau user. Untuk data barang dan transaksi pembelian barang hanya dapat dilakukan oleh admin.
5. Dalam aplikasi ini hanya terdapat dua macam user, yakni:
- a. Admin, memiliki hak akses penuh dalam menjalankan aplikasi.
 - b. Kasir, hanya dapat mengakses menu penjualan dan laporan saja.
6. Adapun fitur yang disediakan oleh aplikasi ini adalah:
- a. File berisi fitur untuk Log in, Log out dan Exit
 - b. Masterd Data berisi fitur Data Pemasok, Data Kategori, Data Barang, Data User.
 - c. Transaksi meliputi Transaksi Pembelian dan Transaksi Penjualan.
 - d. Laporan berisi fitur Laporan Data Barang, Laporan Data Pemasok, Laporan Data User, Laporan Transaksi Pembelian, Laporan Transaksi Pembelian Per Periode, Laporan Transaksi Penjualan, Laporan Transaksi Penjualan Per Periode, Laporan Barang Terlaris.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dilakukannya penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Melakukan analisis dan mengevaluasi sistem yang sedang digunakan maupun yang akan dibuat. Supaya memperoleh gambaran sebuah rancangan sistem informasi yang lebih baik.
2. Membangun sebuah sistem informasi penjualan dan persediaan barang pada UD. Windari
3. Sebagai alternatif baru dalam menyampaikan informasi yang mempunyai nilai lebih dibandingkan dengan alternative lain yang telah lebih dulu dikenal oleh masyarakat.

Sedangkan tujuan dilakukannya penelitian ini adalah:

1. Merancang aplikasi sistem informasi penjualan dan persediaan barang pada UD. Windari
2. Memenuhi syarat kelulusan bagi jenjang Strata I jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

1.5 Manfaat Penelitian

Diharapkan bahwa tulisan ini dapat bermanfaat bagi beberapa pihak terutama:

1. Bagi penulis

Setelah melaksanakan penelitian diharapkan penulis memiliki cukup pengetahuan dan pengalaman yang lebih luas terlebih kaitannya dengan sistem informasi.

2. Bagi Pengelola UD. Windari

Menjadikan hasil dari kegiatan ini sebagai usulan kepada pihak manajemen UD. Windari dalam upaya penggunaan sistem yang terkomputerisasi, dalam hal ini peningkatan mutu pelayanan kepada pembeli dengan memanfaatkan komputer sebagai salah satu metode pengolahan data secara akurat, tepat waktu dan relevan.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam melakukan penelitian pencarian fakta dan pengumpulan data agar memperoleh informasi atau data yang relevan dan akurat sehingga data yang diperoleh objektif sebagai sumber untuk menyusun laporan ini, penulis menggunakan metode pengumpulan data diantaranya:

1. Metode Pengamatan (*Observation*)

Penulis melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek, agar memperoleh data yang akurat dan terbukti kebenarannya.

2. Metode Wawancara (*Interview*)

Penulis melakukan pengumpulan data dengan menggunakan daftar pertanyaan baik secara lisan maupun tertulis. Dalam hal ini penulis melakukan pengamatan secara langsung terhadap UD. Windari

3. Metode Kepustakaan (*Library*)

Penulis melakukan pengumpulan data dengan mempelajari teori-teori yang diperoleh dari buku-buku, laporan-laporan maupun

modul kuliah serta makalah-makalah yang berhubungan dengan objek penelitian untuk digunakan sebagai referensi yang dapat membantu dalam pembuatan skripsi ini.

1.6.2 Metode Analisis

Metode analisis yang akan digunakan dalam penelitian ini menggunakan analisis PIECES (Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, Service)

1.6.3 Metode Perancangan

Metode dalam merancang sistem informasi ini dimulai dengan melakukan analisis terhadap sistem yang lama dengan mendeskripsikan masalah yang ada pada sistem yang lama, analisis solusi, analisis kebutuhan sistem, dan analisis kelayakan aplikasi. Kemudian dilakukan desain, tahap ini mengubah dari analisis kebutuhan sistem yang masih berupa konsep menjadi menjadi spesifikasi sistem yang riil. Dalam tahap ini dilakukan dua tahap yakni desain logis dan desain fisik. Kemudian dilakukan pengujian, setelah semua kesalahan dan hasil testing dinilai sudah cukup maka sistem siap digunakan untuk menggantikan sistem yang lama.

1.6.4 Metode Pengembangan

Pengembangan sistem lama dari sistem baru dilakukan dengan memberikan pembelajaran terlebih dahulu kepada user agar dapat memahami cara menggunakan aplikasi dan dapat memanfaatkan sistem baru

ini dengan lebih baik. Sehingga dalam melakukan transaksi dapat lebih efektif dan efisien dibanding sistem lama.

1.6.5 Metode Testing

Testing dilakukan dengan standar yang sudah ada, yakni dengan White-box Testing dan Black-box Testing. Dengan tujuan agar mendapat hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.

1.6.6 Metode Implementasi

Dalam tahapan ini terdapat beberapa hal yang perlu dilakukan, yaitu^[1]

1. Testing, yaitu menguji hasil kode program yang telah dihasilkan dari tahapan desain fisik. Tujuan pengujian ada dua. Dari sisi pengembangan sistem, harus dijamin kode program yang dibuat bebas dari kesalahan sintaks maupun logika. Dari sisi pengguna, program yang dihasilkan harus mampu menyelesaikan masalah yang ada pada klien dan sistem baru harus mudah dijalankan dan dipahami oleh pengguna akhir.
2. Instalasi. Setelah program lulus ujicoba, maka perangkat lunak dan perangkat keras akan diinstal pada organisasi atau perusahaan klien dan secara resmi mulai digunakan untuk menggantikan sistem lama.

Output dari tahapan ini adalah: *source code* yang *error free*, prosedur pelatihan, dan buku panduan.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk memberikan gambaran secara rinci dan ringkas masalah pokok dari penulisan ini, maka penulis akan membagi tiap pokok bahasan yang tersusun dalam bentuk bab-bab sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, serta sistematika penelitian.

BABII LANDASAN TEORI

Menguraikan secara jelas kajian pustaka yang melandasi timbulnya gagasan dan permasalahan yang akan diteliti dengan menguraikan teori, temuan, dan bahan penelitian lain yang diperoleh dari acuan untuk dijadikan landasan dalam pelaksanaan penelitian.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini akan menjelaskan mengenai tinjauan umum tentang UD. Windari, serta menerangkan tentang analisis terhadap kinerja sistem yang mencakup analisis kelayakan sistem dan perancangan sistem yang mencakup perancangan model perancangan database, perancangan input dan output.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan dibahas tentang implementasi sistem informasi yang telah dirancang sebelumnya.

BAB V PENUTUP

Merupakan bab penutup, yang berisi kesimpulan-kesimpulan dari proses pengembangan sistem dan berupa saran untuk perbaikan sistem yang dihasilkan untuk masa yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA**LAMPIRAN**