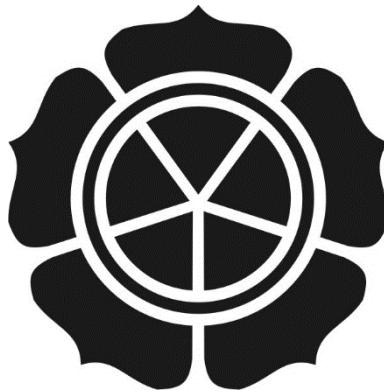


**ANALISIS DAN PERANCANGAN KAMUS  
GEOGRAFI BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**



Disusun oleh

**Fitriana Nurhadi**

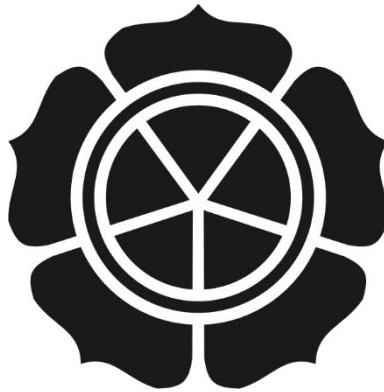
**11.12.6145**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN KAMUS  
GEOGRAFI BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
Mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Sistem Informasi



Disusun oleh

**Fitriana Nurhadi**

**11.12.6145**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN KAMUS  
GEOGRAFI BERBASIS ANDROID**

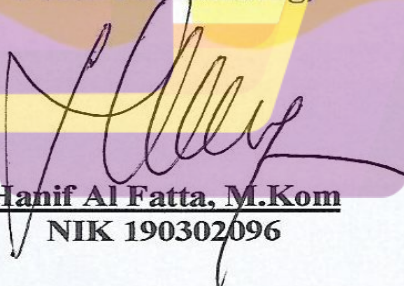
yang disusun oleh

**Fitriana Nurhadi**

**11.12.6145**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 29 September 2014

**Dosen Pembimbing,**



**Hanif Al Fatta, M.Kom**  
**NIK 190302096**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN KAMUS  
GEOGRAFI BERBASIS ANDROID**

yang disusun oleh

**Fitriana nurhadi**

**11.12.6145**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 22 Mei 2015

**Susunan Dewan Penguji**

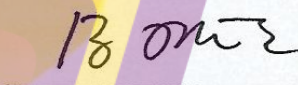
**Nama Penguji**

**Hanif Al Fatta, M.Kom**  
**NIK. 190302096**

**Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom**  
**NIK. 190302047**

**Barka Satya, M.Kom**  
**NIK. 190302126**

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 04 Agustus 2015

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

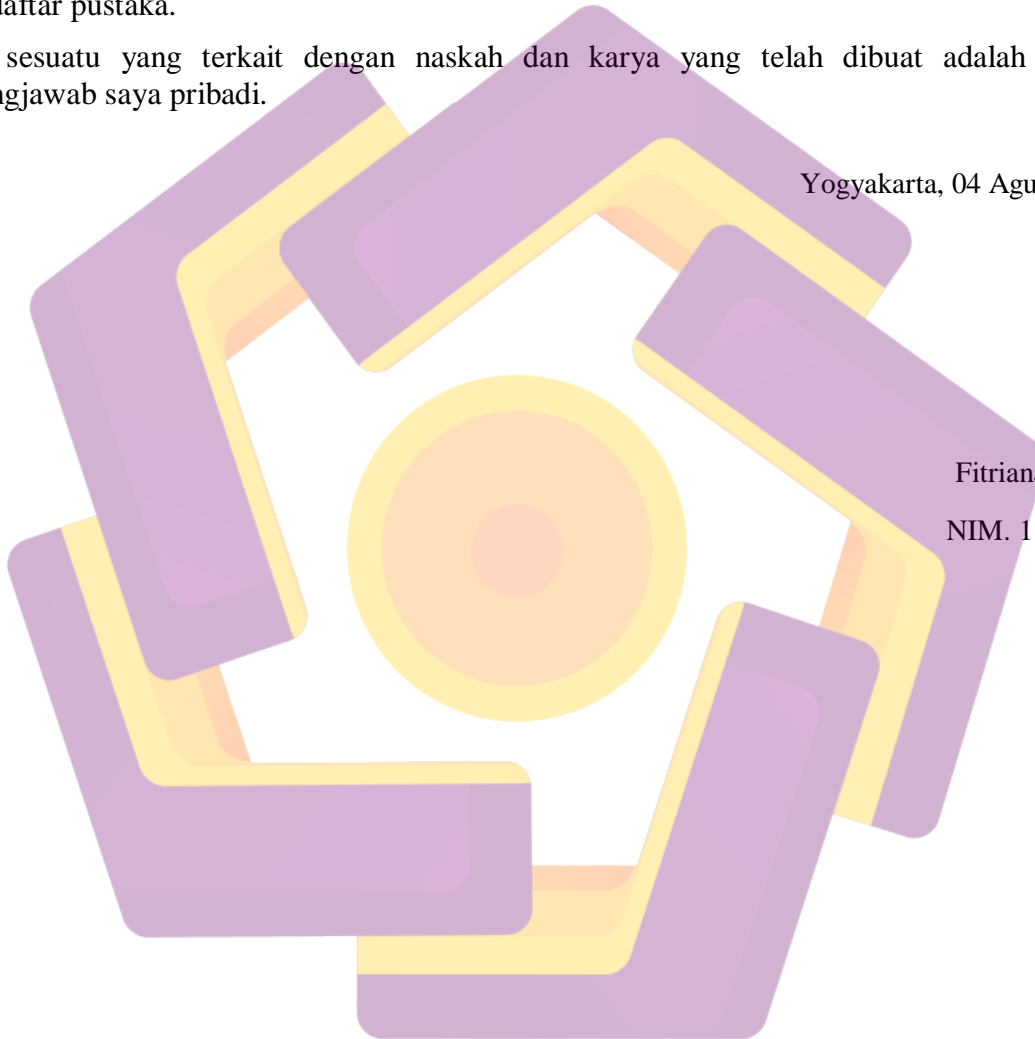
Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya sayasendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 04 Agustus 2015

Fitriana Nurhadi

NIM. 11.12.6145



## MOTTO

“Jangan hanya bermimpi dan berdiam diri tetapi bermimpi dan mewujudkannya”

“Jadilah pensil yang bisa menuliskan cerita bahagia jadilah penghapus yang bisa menghilangkan kisah sedih”

“Setiap kegagalan membawa satu benih kesuksesan”

“Lakukan yang terbaik pada setiap saat yang kamu miliki”

“Kamu perlu untuk melangkah keluar hirup udara segar dan mengingat siapa dirimu dan ingin menjadi apa”



## PERSEMBAHAN

1. Kepada Allah SWT dan Nabi Muhammad SAW
2. Kepada kedua orang tua Bapak dan Ibu yang sangat aku cintai dan sayangi terima kasih semua do'a, motivasi dan dukungannya.
3. Kepada Mbak Arum, Mas Budi, Chilla dan Mila yang sudah mendukung dan nungguin sampe pendadaran.
4. Kepada Abang Reza terima kasih banyak.
5. Kepada teman - teman yang sudah datang pendadaran (Liny, Melani, Azka, Ria, Neli, Arin, Indah, Rizty, Stefanus, Ridlo, Reza Fakhri, Akbar, Munir) dan Ikat terima kasih dukungannya.
6. Keluarga Besar Senat Mahasiswa terima kasih atas semuanya banyak ilmu yang didapat.
7. Teman-teman 11-SISI-11 semoga kita bisa berkumpul kembali.
8. RieYumi yang sudah menemani selama ngerjain skripsi ini.
9. Kepada anak FA yang membantu mengajarkan program sehingga aplikasi dapat berjalan dan selesai.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis ucapkan kehadiran Allah SWT, sholawat dan salam atas Nabi Muhammad SAW yang telah membawa umat manusia dari jaman jahiliah ke jaman sekarang ini. Ucapan syukur selalu diberikan sampai skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.

Skripsi ini dapat selesai karena bantuan dan dorongan dari banyak pihak. Melalui tulisan ini penulis menyampaikan terima kasih kepada semua pihak yang membantu menyelesaikan skripsi ini.

Ucapan terima kasih ini disampaikan kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M Suyanto, M.M. sebagai Ketua STMIK Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Bambang Sudaryatno, DRS, M.M sebagai ketua jurusan S1 Sistem Informasi STMIK Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Hanif Al Fatta, M.Kom. sebagai dosen pembimbing Skripsi.
4. Seluruh dosen dan karyawan STMIK Amikom Yogyakarta.
5. Keluarga Penulis.
6. Seluruh teman mahasiswa STMIK Amikom Yogyakarta.



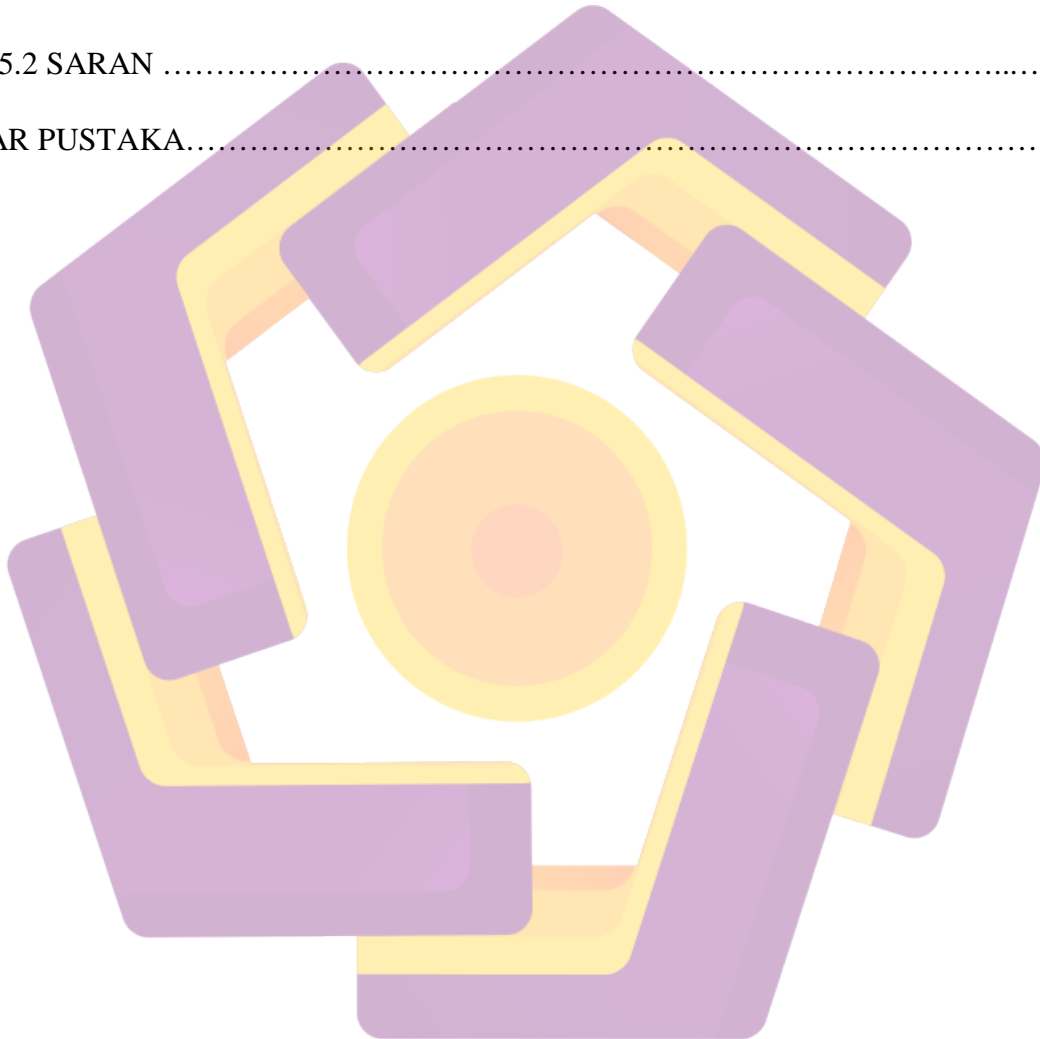
# DAFTAR ISI

SKRIPSI .....	1
JUDUL .....	I
PERSETUJUAN .....	II
PENGESAHAN .....	III
PERNYATAAN .....	IV
MOTTO .....	V
PERSEMBAHAN .....	VI
KATA PENGANTAR .....	VII
DAFTAR ISI .....	VIII
DAFTAR TABEL .....	XII
DAFTAR GAMBAR .....	XIII
DAFTAR ISTILAH .....	XV
INTISARI .....	XVI
ABSTRACT .....	XVII
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 LATAR BELAKANG .....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH .....	2
1.3 BATASAN MASALAH .....	2
1.4 TUJUAN MASALAH .....	2
1.5 MANFAAT PENELITIAN .....	3
1.6 METODE PENELITIAN .....	4
1.7 SISTEMATIKA PENULISAN .....	4
1.8 JADWAL KEGIATAN .....	6

BAB II LANDASAN TEORI .....	7
2.1 TINJAUAN PUSTAKA .....	7
2.2 DEFINISI KAMUS, GEOGRAFI, ANDROID .....	8
2.2.1 Definisi Kamus .....	8
2.2.2 Definisi Geografi .....	9
2.2.3 Definisi Android .....	11
2.3 KARAKTERISTIK ANDROID .....	12
2.4 KONSEP ARSITEKTUR ANDROID .....	14
2.5 KONSEP PEMODELAN SISTEM .....	17
2.5.1 <i>SDLC (SYSTEM DEVELOPMENT LIFE CYCLE)</i> .....	17
2.6 KONSEP BASIS DATA .....	20
2.6.1 <i>UNITED MODELLING LANGUAGE (UML)</i> .....	20
2.6.1.1 <i>USE CASE DIAGRAM</i> .....	21
2.6.1.2 <i>CLASS DIAGRAM</i> .....	22
2.6.1.3 <i>ACTIVITY DIAGRAM</i> .....	23
2.6.1.4 <i>SEQUENCE DIAGRAM</i> .....	24
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....	26
3.1 GAMBARAN UMUM APLIKASI .....	26
3.2 ANALISIS MASALAH (ANALISIS KELEMAHAN SISTEM) .....	26
3.2.1 Langkah-langkah Analisis .....	26
3.2.2 Hasil Analisis .....	27
3.3 ANALISIS KEBUTUHAN .....	27
3.3.1 Kebutuhan Fungsional .....	27

3.3.2	Kebutuhan Non Fungsional .....	28
3.3.3	Kebutuhan Informasi .....	29
3.4	ANALISIS KELAYAKAN .....	29
3.4.1	Kelayakan Teknologi .....	29
3.4.2	Kelayakan Operasional .....	30
3.4.3	Kelayakan Hukum .....	30
3.4.4	Kelayakan Ekonomi .....	30
3.5	PERANCANGAN APLIKASI (PERANCANGAN SISTEM) .....	30
3.5.1	Perancangan Proses .....	30
3.5.2	Perancangan <i>Interface</i> .....	41
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....	44
4.1	<i>DATABASE</i> DAN TABEL .....	44
4.2	<i>INTERFACE</i> .....	46
4.2.1	Tampilan Menu Utama .....	46
4.2.2	Tampilan Pencarian Kosakata .....	47
4.2.3	Tampilan Tentang .....	48
4.2.4	Tampilan Keluar .....	49
4.3	KONEKSI <i>FORM</i> DAN <i>DATABASE SERVER</i> .....	50
4.3.1	Susunan Hirarki <i>Class</i> Aplikasi Kamus Geografi ....	50
4.3.2	Susunan Hirarki Pendukung Aplikasi Kamus Geografi .....	51
4.3.3	Pembuatan MainActivity.java(Menu Utama) .....	52
4.3.4	Pembuatan PencarianKosakataActivity.java .....	53
4.3.5	Pembuatan TentangActivity.java .....	54

4.4 <i>WHITE-BOX TESTING</i> .....	55
4.5 KOMPILASI PROGRAM .....	56
4.6 <i>BLACK-BOX TESTING</i> .....	59
BAB V PENUTUP .....	62
5.1 KESIMPULAN .....	62
5.2 SARAN .....	62
DAFTAR PUSTAKA.....	XVIII



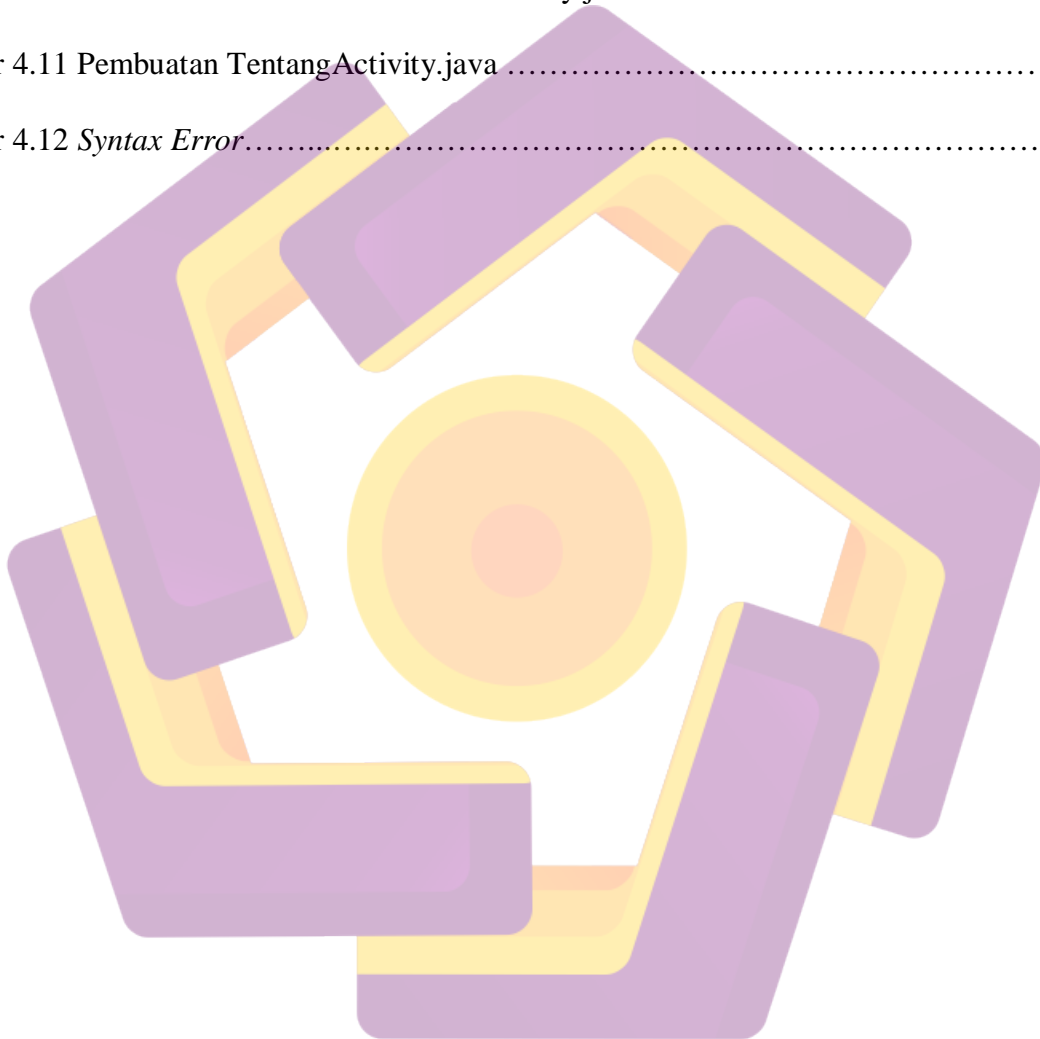
## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Tabel Jadwal Kegiatan .....	6
Tabel 2.1 Tabel Simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	22
Tabel 2.2 Tabel Simbol <i>Activity Diagram</i> .....	24
Tabel 2.3 Tabel Simbol <i>Sequence Diagram</i> .....	25
Tabel 3.1 Tabel SWOT Kamus Geografi Berbasis Android .....	27
Tabel 3.2 <i>Use Case Description</i> .....	31
Tabel 3.3 Skenario <i>Use Case</i> Menu Utama .....	32
Tabel 3.4 Skenario <i>Use Case</i> Menu Pencarian Kosakata .....	33
Tabel 3.5 Skenario <i>Use Case</i> Menu Tentang .....	33
Tabel 3.6 Skenario <i>Use Case</i> Menu Keluar .....	34

## DAFTAR GAMBAR

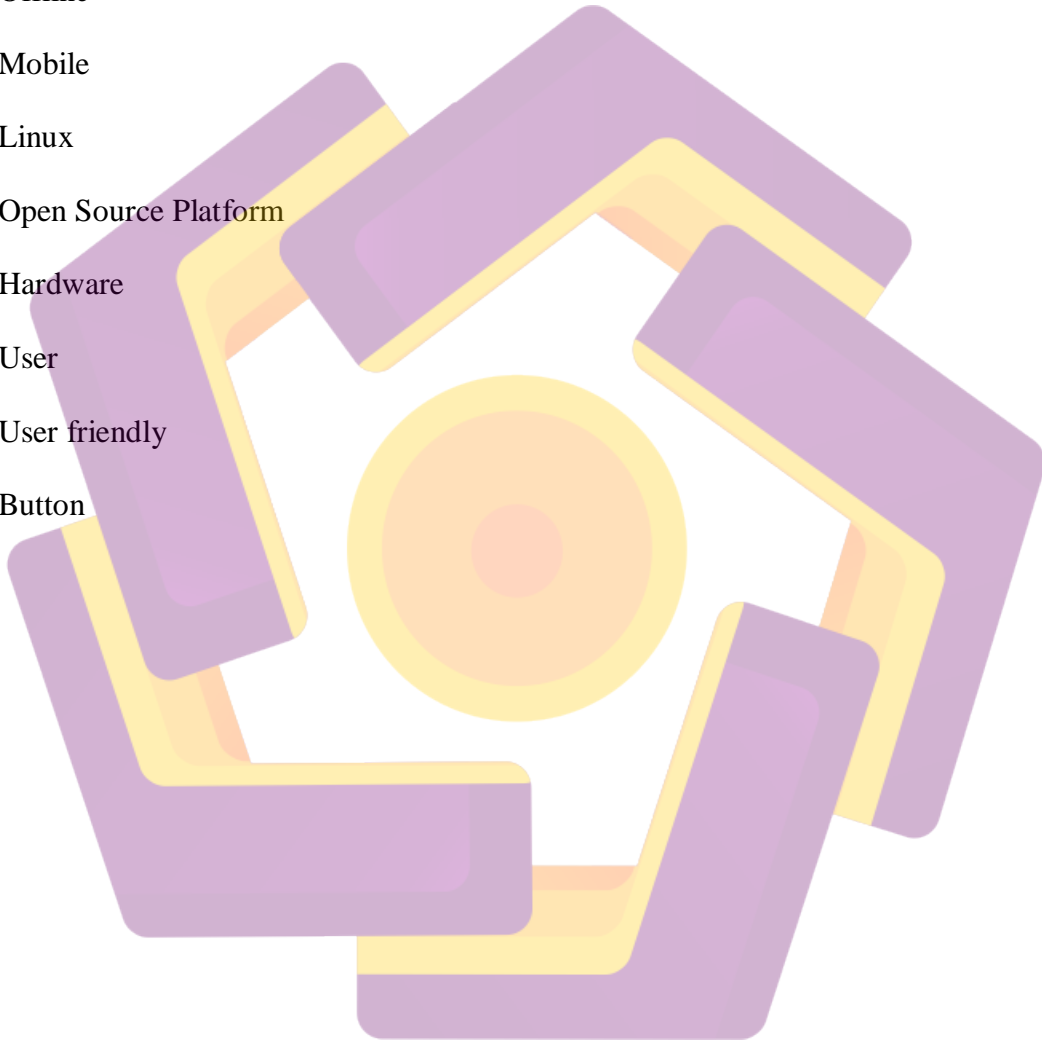
Gambar 2.1 Arsitektur Android .....	16
Gambar 2.2 <i>SDLC</i> .....	17
Gambar 2.3 Contoh <i>Class Diagram</i> .....	23
Gambar 3.1 <i>Use Case</i> .....	31
Gambar 3.2 Rancangan <i>Activity Diagram</i> Menu Pencarian Kosakata .....	36
Gambar 3.3 Rancangan <i>Activity Diagram</i> Menu Tentang .....	37
Gambar 3.4 Rancangan <i>Activity Diagram</i> Menu Keluar .....	38
Gambar 3.5 Rancangan <i>Class Diagram</i> .....	39
Gambar 3.6 <i>SequenceDiagram</i> Menu Pencarian Kosakata .....	40
Gambar 3.7 <i>SequenceDiagram</i> Menu Tentang .....	40
Gambar 3.8 <i>SequenceDiagram</i> Menu Keluar .....	41
Gambar 3.9 Perancangan Tampilan Menu Utama .....	41
Gambar 3.10 Perancangan Tampilan Menu Pencarian Kosakata .....	42
Gambar 3.11 Perancangan Tampilan Menu Tentang .....	42
Gambar 3.12 Perancangan Tampilan Menu Keluar .....	43
Gambar 4.1 <i>Database</i> Kamus Geografi .....	44
Gambar 4.2 Struktur <i>Database</i> Kamus Geografi .....	45
Gambar 4.3 Menu Utama .....	46
Gambar 4.4 Pencarian Kosakata .....	47
Gambar 4.5 Tentang Aplikasi .....	48

Gambar 4.6 Keluar Aplikasi .....	49
Gambar 4.7 Susunan Hirarki <i>Class</i> Aplikasi Kamus Geografi .....	50
Gambar 4.8 Susunan Hirarki <i>Resource</i> Pendukung Aplikasi Kamus Geografi .....	51
Gambar 4.9 Pembuatan MainActivity.java .....	52
Gambar 4.10 Pembuatan PencarianKosakataActivity.java .....	53
Gambar 4.11 Pembuatan TentangActivity.java .....	54
Gambar 4.12 <i>Syntax Error</i> .....	55



## DAFTAR ISTILAH

1. Handphone
2. Smartphone
3. Offline
4. Mobile
5. Linux
6. Open Source Platform
7. Hardware
8. User
9. User friendly
10. Button





## INTISARI

Pembuatan aplikasi kamus geografi ini sebagai media pembelajaran untuk anak-anak menengah atas dalam mempelajari materi geografi. Kamus geografi ini memuat berbagai kosakata geografi yang dibutuhkan oleh pengguna. Kamus ini merupakan aplikasi android yang dapat diinstal di smartphone dan dapat digunakan secara offline dan dapat diunduh secara gratis.

Kamus geografi ini ditujukan untuk anak-anak menengah atas dan dapat membantu untuk ujian serta dalam belajar geografi, pengguna dapat mencari kosakata yang diinginkan yang terdapat di aplikasi.

Tujuan pembuatan aplikasi kamus geografi ini untuk memberikan pembelajaran geografi dan dapat mempelajarinya dimanapun dan kapanpun, dalam pembuatan aplikasi ini penulis menggunakan software Eclipse dan SQLite untuk database aplikasi.

**Kata Kunci – Geografi, Kamus, Android, Eclipse.**



## ABSTRACT

The making of the application dictionary of geography as a media of instruction to high school kids in learning geography materials. Geography dictionary contains various geographical vocabulary needed by users. This dictionary is an android application that can be installed on Smartphones and can be used offline and can be downloaded for free.

Geography dictionary is intended for high school kids and can help for the exam as well as in learning geography, users can search for the desired vocabulary contained in the application.

The purpose of the making of the application dictionary of geography to provide learning geography and can learn wherever and whenever, in the making of this application software using Eclipse and the author of SQLite for database applications.

*Keywords* – **Geography, Dictionary, Android, Eclipse.**

