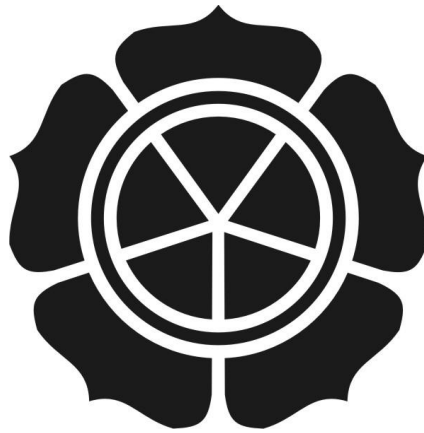


**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI JASA PADA FARREL
LAUNDRY**

SKRIPSI



disusun oleh

Sri Martini

11.12.5450

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**PERANCANGAN GAME PETUALANGAN SANG RAJA LAUT
BERBASIS ADOBE FLASH**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Sri Martini

11.12.5450

**JURUSAN SISTEM INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI JASA PADA FARREL
LAUNDRY**

yang dipersiapkan dan disusun oleh


SRI MARTINI

11.12.5450

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 30 Juni 2015

Dosen Pembimbing,



Drs. Bambang Sudaryatno, M.M.

NIK. 190302029

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI JASA PADA FARREL
LAUNDRY**

yang disusun oleh

Sri Martini

11.12.5450

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 30 Juni 2015
Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Bambang Sudaryatno, Drs.MM
NIK. 190302029

Ferry Wahyu Wibowo, S.si, M.Cs
NIK. 190302235

Andi Sunyoto, M.Kom
NIK. 190302052

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 30 Juni 2015

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 30 Juni 2015



Sri Martini

NIM. 11.12.5450

MOTTO

1. Jangan takut untuk mencoba, karena ketakutan itulah hambatan sesungguhnya dari sebuah kesuksesan kita (Mario Teguh).
2. Optimis, karena hidup terus mengalir dan kehidupan terus berputar.
3. Sesekali lihat ke belakang untuk melanjutkan perjalanan yang tiada berujung.
4. Kegagalan hanya terjadi bila kita menyerah.
5. Takut gagal adalah kendala terbesar untuk sukses dalam hidup. Keberanian untuk bertindak obat penawar.
6. Dengan mencoba sesuatu yang tidak mungkin, kita akan bisa mencapai yang terbaik dari yang mungkin kita capai (Mario Teguh).
7. Tidak ada keberhasilan tanpa kerja keras, keuletan, kegigihan, dan kedisiplinan (Chairul Tanjung).

PERSEMBAHAN

Segala puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan YME, atas segala bimbingan yang tak terbatas sehingga saya dapat menyelesaikan Skripsi ini, dan karya ini saya persembahkan teruntuk :

8. Allah SWT yang telah melimpahkan segala nikmat dan kasih sayangnya kepada hamba-hambanya.
9. Kedua Orang Tuaku yang senantiasa selalu memberi yang terbaik untukku, memberi dukungan, motivasi, kasih sayang yang tiada henti.
10. Kakak ku yang tak pernah berhenti memberi motivasi.
11. Kuda besiku AB6933GY yang setia mengantarkanku kuliah dan kemanapun yang ku mau.
12. Dosen Pembimbingku yang sangat sabar dalam membimbingku hingga penulisan naskah ini selesai.
13. Teman-teman 11-S1SI-02 teman seperjuangan yang memberikan cerita dan warna, yang selalu menjadi teman selama empat tahun kuliah di Amikom, (, dll) semoga kita semua sukses.

14. Buat Mas Diko yang banyak membantu ku dalam menyelesaikan program ini sampai selesai. Terima kasih banyak .

Serta seluruh pihak yang telah banyak membantu yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, saya ucapkan banyak terima kasih .



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi dengan judul "**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI JASA PADA FARREL LAUNDRY**". Laporan skripsi ini disusun sebagai syarat kelulusan program studi Strata 1 Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Jurusan Sistem Informasi.

Pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada :

15. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
16. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK "AMIKOM"
17. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan waktu selama penyusunan laporan skripsi.
18. Bapak Ibu Dosen dan seluruh Staf serta Pegawai STMIK "AMIKOM" Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan bantuan yang bermanfaat.
19. Ibu Sri rahayu yang telah memberikan ijin kepada penulis untuk melakukan penelitian.

20. Teman-teman 11-S1SI-02 yang saling memberikan semangat dari awal kuliah sampai selesai, dan seluruh pihak yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini jauh dari sempurna, untuk itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun demi kesempurnaan pada laporan selanjutnya.

Akhir kata, semoga laporan skripsi ini bermanfaat bagi penulis pada khususnya dan pembaca pada umumnya.

Yogyakarta, 30 juni 2015

Sri Martini

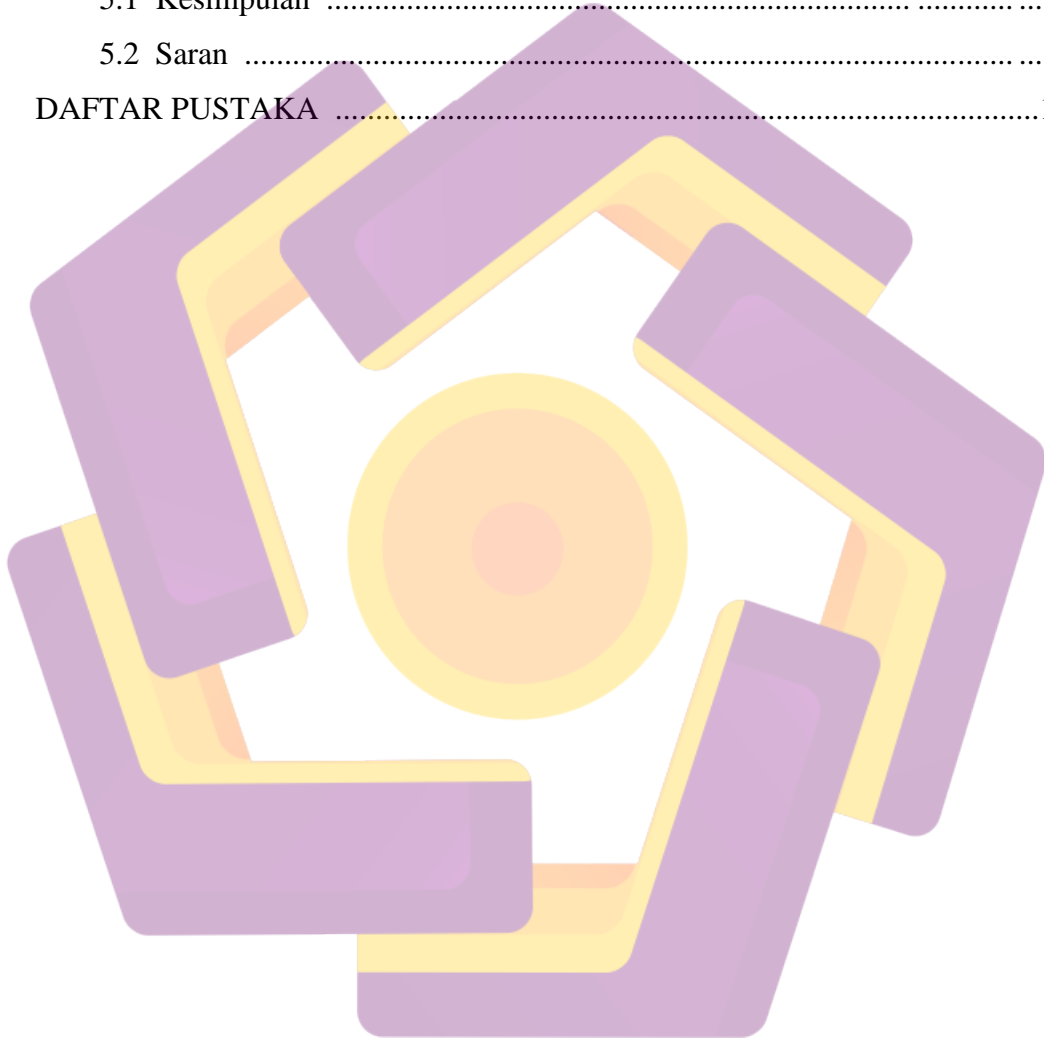
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
INTISARI	xviii
ABSTRACT	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.5 Metode Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Konsep Dasar Sistem	9
2.2.1 Pengertian Sistem	9
2.2.2 Karakteristik Sistem	10
2.3 Konsep Dasar Informasi	11
2.3.1 Pengertian Informasi	11

2.3.2	Kualitas Informasi	11
2.4	Konsep Dasar Sistem Informasi	12
2.4.1	Pengertian Sistem Informasi	12
2.4.2	Komponen Sistem Informasi	15
2.5	Konsep Dasar Sistem Informasi Penjualan	17
2.5.1	Pengertian Sistem Informasi Penjualan	17
2.5.2	Pengertian Penjualan	17
2.5.3	Jenis-jenis Penjualan.....	18
2.5.4	Fungsi Penjualan	19
2.6	Konsep Dasar Analisis Sistem	20
2.6.1	Pengertian Analisis Sistem	20
2.6.2	Analisis PIECES	20
2.7	Konsep Dasar Perancangan Sistem	22
2.7.1	Pengertian Perancangan Sistem.....	22
2.7.2	Konsep Basis Data	25
2.7.2.1	Pengertian Basis Data.....	25
2.7.2.2	Data Base Management Sistem	25
2.7.2.3	Normalisasi	29
2.7.2.4	SQL	30
2.8	Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	31
2.8.1	Microsoft Visual Basic 6.0.....	31
2.8.2	Microsoft SQL Server 2000.....	36
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		39
3.1	Identifikasi Masalah	39
3.2	Analisis Kelemahan Sistem	40
3.2.1	Kinerja	41
3.2.2	Informasi	42
3.2.3	Ekonomi	43
3.2.4	Kendali	43
3.2.5	Efisiensi	45
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem	45

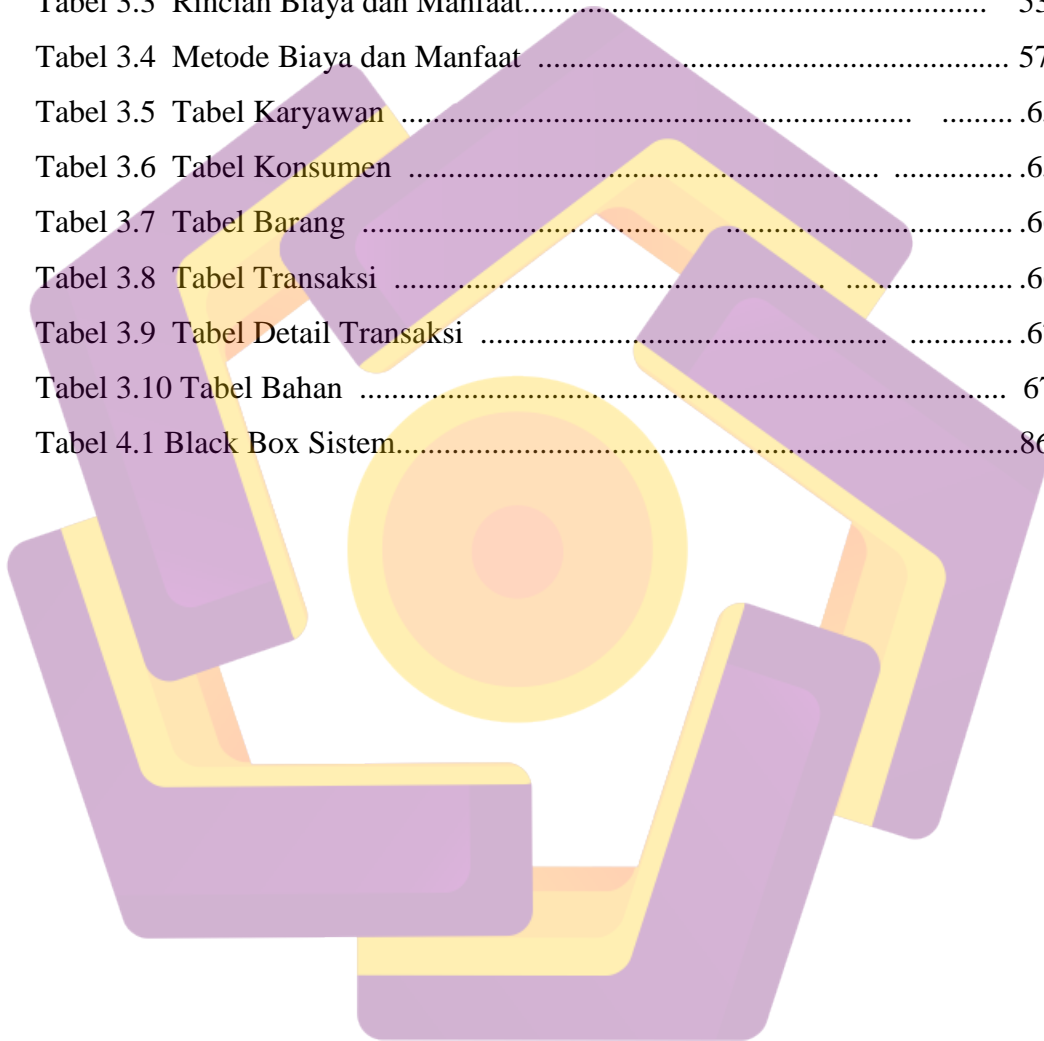
3.3.1 Analisis Kebutuhan Informasi	45
3.3.2 Analisis Kebutuhan Teknologi.....	46
3.3.2.1 Kebutuhan Fungsional	47
3.3.2.2 . Kebutuhan Non Fungsional.....	48
3.4 Analisis Studi Kelayakan.....	50
3.4.1 Kelayakan Teknologi	51
3.4.2 Kelayakan Operasional	51
3.4.3 Kelayakan Ekonomi.....	51
3.4.4 Kelayakan Hukum.....	52
3.5 Analisis Biaya dan Manfaat	52
3.6 Perancangan Sistem.....	57
3.6.1 Sistem Flowchart yang Diusulkan	57
3.6.2 Diagram Arus Data yang Diusulkan	59
3.6.2.1 Diagram Konteks	59
3.6.2.2 Data Flow Diagram	60
3.7 Perancangan Database	61
3.7.1 Normalisasi	61
3.7.1.1 Normalisasi Bentuk Pertama	61
3.7.1.2 Normalisasi Bentuk Kedua	62
3.7.1.3 Normalisasi Bentuk Ketiga	63
3.7.2 Relasi Antar Tabel	64
3.7.3 Rancangan Tabel.....	64
3.7.4 Rancangan Interface	68
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	75
4.1 Rencana Kegiatan Implementasi	75
4.2 Kegiatan Implementasi	75
4.2.1 Pemrograman dan Pengetesan Program.....	75
4.2.2 Instalasi Program	81
4.2.3 Pengetesan Program dan Sistem.....	81
4.2.4 Konversi Sistem.....	90
4.2.5 Pemeliharaan Sistem.....	90

4.3 Tindak Lanjut Implementasi	91
4.4 Manual Program	91
4.5 Pembahasan	97
4.5.1 Pembahasan Listing Program	112
BAB V PENUTUP	114
5.1 Kesimpulan	114
5.2 Saran	115
DAFTAR PUSTAKA	116



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Spesifikasi Hardware yang Digunakan	48
Tabel 3.2 Rincian Biaya Software yang Dibutuhkan	49
Tabel 3.3 Rincian Biaya dan Manfaat.....	53
Tabel 3.4 Metode Biaya dan Manfaat	57
Tabel 3.5 Tabel Karyawan	65
Tabel 3.6 Tabel Konsumen	65
Tabel 3.7 Tabel Barang	66
Tabel 3.8 Tabel Transaksi	66
Tabel 3.9 Tabel Detail Transaksi	67
Tabel 3.10 Tabel Bahan	67
Tabel 4.1 Black Box Sistem.....	86

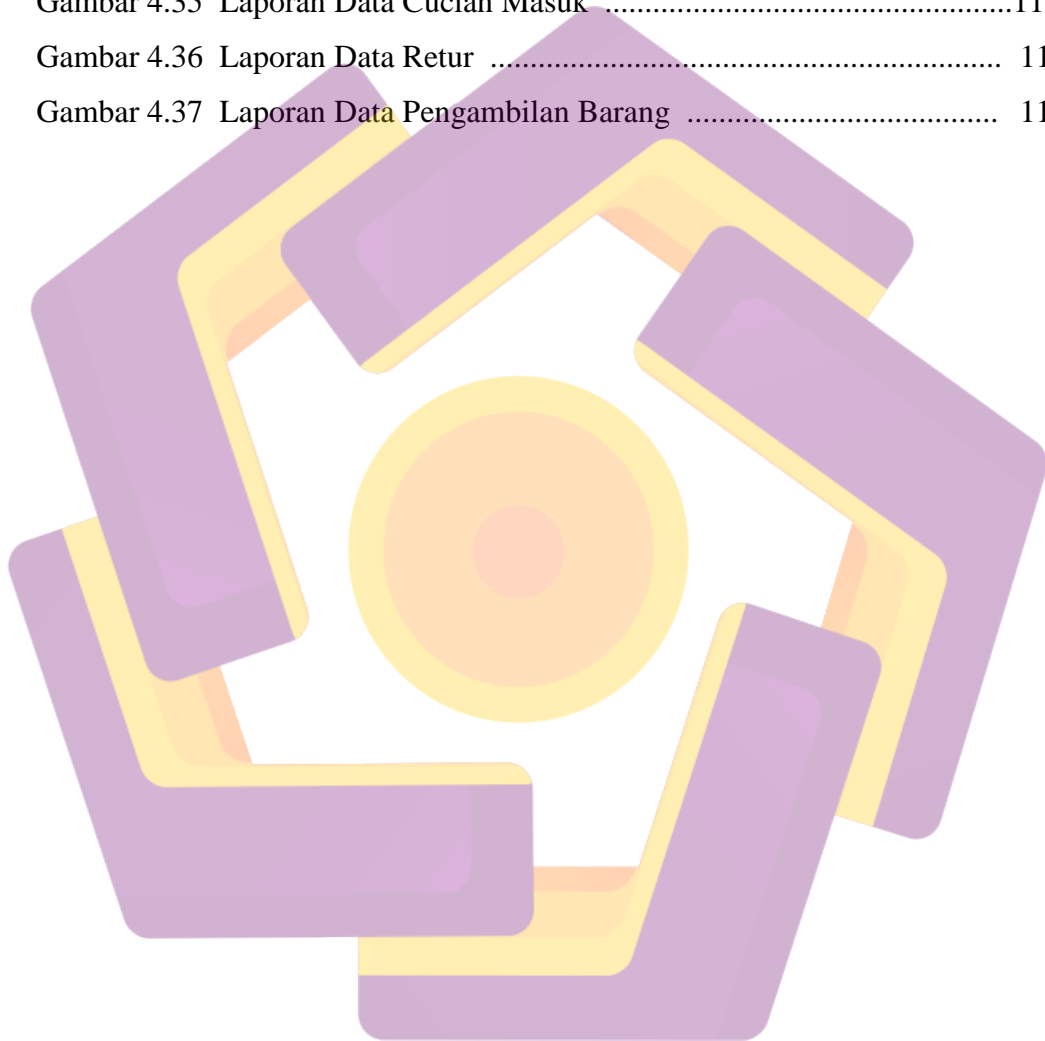


DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Transformasi data menjadi Informasi	14
Gambar 2.2 Siklus Informasi.....	15
Gambar 2.3 Simbol Flowchart Sistem yang Digunakan	24
Gambar 2.4 Simbol DFD yang Digunakan	24
Gambar 2.5 Jendela Utama Microsoft Visual Basic.....	33
Gambar 2.6 Tampilan Form	34
Gambar 2.7 Jendela Project Microsoft Visual Basic	34
Gambar 2.8 Toolbox	35
Gambar 2.9 Jendela Properti Microsoft Visual Basic.....	35
Gambar 3.1 Flowchart sistem yang diusulkan	58
Gambar 3.2 Diagram Konteks	59
Gambar 3.3 DFD	60
Gambar 3.4 Normalisasi Bentuk Pertama	62
Gambar 3.5 Normalisasi Bentuk Kedua.....	62
Gambar 3.6 Normalisasi Bentuk Ketiga.....	63
Gambar 3.7 Relasi Antar Tabel	64
Gambar 3.8 Menu Tampilan Awal	68
Gambar 3.9 Form Karyawan	69
Gambar 3.10 Form Konsumen	69
Gambar 3.11 Form Barang	70
Gambar 3.12 Form Penerimaan.....	70
Gambar 3.13 Form Pengembalian	71
Gambar 3.14 Form Bahan	71
Gambar 3.15 Form Penggunaan Bahan	72
Gambar 3.16 Laporan Karyawan	72
Gambar 3.17 Laporan Barang	73
Gambar 3.18 Laporan Konsumen	73
Gambar 3.19 Laporan Penerimaan Barang	73

Gambar 3.20 Laporan Pengambilan Barang.....	74
Gambar 3.21 Laporan Bahan	74
Gambar 4.1 Jendela Pembuatan Database	77
Gambar 4.2 Pembuatan Database	77
Gambar 4.3 Tabel Database	78
Gambar 4.4 Pembuatan Project Baru	79
Gambar 4.5 Pembuatan Form	79
Gambar 4.6 Proses Koding Form Karyawan	80
Gambar 4.7 Proses Koding Form Cucian Masuk.....	80
Gambar 4.8 Kesalahan Penulisan Koding	82
Gambar 4.9 Kesalahan Proses Program	83
Gambar 4.10 Kesalahan Logika	83
Gambar 4.11 Hasil White Box System	84
Gambar 4.12 Data Berhasil Disimpan	85
Gambar 4.13 Form Login	92
Gambar 4.14 Kesalahan Id atau Password	92
Gambar 4.15 Menu Utama.....	93
Gambar 4.16 Form Karyawan	95
Gambar 4.17 Form Suplier.....	96
Gambar 4.18 Form Pelanggan.....	98
Gambar 4.19 Form Barang	99
Gambar 4.20 Form Bahan	100
Gambar 4.21 Data Pembelian	101
Gambar 4.22 Form Transaksi Peminjaman.....	102
Gambar 4.23 Form Transaksi Cucian Masuk.....	103
Gambar 4.24 Form Transaksi Cucian Keluar	104
Gambar 4.25 Laporan Data Karyawan	104
Gambar 4.26 Laporan Data Barang	105
Gambar 4.27 Laporan Data Konsumen.....	105
Gambar 4.28 Laporan Data Suplier.....	106
Gambar 4.29 Laporan Data Bahan.....	107

Gambar 4.30 Form Filter Laporan Bahan Masuk	107
Gambar 4.31 Laporan Data Bahan Masuk.....	108
Gambar 4.32 Form Filter Laporan Bahan Keluar	109
Gambar 4.33 Laporan Data Bahan Keluar	109
Gambar 4.34 Form Filter Cucian Masuk	110
Gambar 4.35 Laporan Data Cucian Masuk	111
Gambar 4.36 Laporan Data Retur	112
Gambar 4.37 Laporan Data Pengambilan Barang	112



INTISARI

Kebutuhan informasi sangat penting di jaman yang semakin modern ini. Belakangan perkembangan teknologi sudah berkembang pesat. Banyak suatu sistem telah dibuat secara terkomputerisasi sehingga memudahkan proses pengolahan data.

Pada kasus Farrel Laundry selama ini dalam proses pengolahan data laundry masih dicatat secara manual dengan menggunakan nota dan kalkulator sehingga belum efektif dan efisien. Dengan adanya masalah seperti itu dibuatlah Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Laundry untuk mempermudah masalah tersebut.

Aplikasi laundry ini sangat membantu pengusaha laundry untuk memproses data laundry. Pada aplikasi ini pemilik bisa mendapatkan laporan pengolahan data yang mencakup segala transaksi yang ada pada laundry sehingga pemilik mampu mengetahui laba atau pendapatan laundry per bulan.

Kata kunci : Laundry, pengolahan data

ABSTRACT

Information needs are very important in this increasingly modern era. Later development of technology has developed rapidly. Many have created a computerized system that facilitates data processing.

In the case of Farrell's laundry during the data processing room was recorded manually using a memorandum and a calculator that has not been effective and efficient. Given such problems made Design Data Processing Information Systems Laundry to simplify the problem.

Application of this laundry room to help entrepreneurs laundry process data. In this application, the owner can get a report that includes the data processing of all transactions that exist in the room so that the owner is able to determine the profit or laundry revenue per month.

Keywords: laundry, data processing