

Article X. BAB V**Article XI. PENUTUP****Article XII.****Section 12.01 5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan tahap-tahap yang telah dikerjakan selama proses perancangan film animasi 2D "Butet dan Ucok" ini, maka penulis dapat menarik kesimpulan, yaitu : Animasi motion graphic tidak hanya dapat digunakan untuk media penjualan tapi dapat di kembangkan menjadi film kartun dari sebuah cerita karangan pribadi dengan tahapan pra produksi, produksi dan tahapan pasca produksi.

Dari 12 prinsip animasi yang terpenuhi pada animasi Butet dan Ucok adalah 7 prinsip animasi .

5.2 Saran

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa pembuatan laporan ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu, saran yang dapat diberikan oleh penulis antara lain :

1. Memperhalus gambar pada animasi.
2. Patahan pada siku karakter .
3. Animasi yang di tampilkan dari segi gerakan dapat diperhalus lagi.