

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan penelitian dalam skripsi ini, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Untuk merancang dan membuat aplikasi berbasis android diperlukan tahapan yang dimulai dari perancangan basis data, perancangan sistem dan perancangan basis data. Untuk perancangan sistem aplikasi Bandara di Indonesia menggunakan diagram UML (*Unified Modelling Language*) yang meliputi *Activity Diagram*, *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, dan *Sequence Diagram*.
2. Aplikasi informasi Bandara di Indonesia ini berisikan informasi tentang sejarah bandara yang membahas tentang sejarah bandara tersebut, visi misi bandara, galeri bandara yang berisikan gambaran nyata bandara tersebut, dan lokasi bandara.

5.2 Saran

Masih banyak kekurangan yang ada di skripsi ini yang mungkin dapat lebih disempurnakan pada pengembangan berikutnya. Berikut ada beberapa saran yang mungkin bisa digunakan sebagai pertimbangan untuk melakukan pengembangan berikutnya :

1. Penambahan menu jadwal penerbangan Bandar udara yang ada di Indonesia.
2. Penambahan tombol pencarian pada menu daftar bandara untuk memudahkan mencari bandara udara yang ingin dicari.

Penyusun menyadari dalam pembuatan Aplikasi sistem informasi ini, masih banyak kekurangan dari segi penulisan, perancangan system, dan desain yang dibuat, oleh karena itu diharapkan kritik dan saran yang membantu untuk membuat aplikasi ini menjadi lebih baik.

