

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kekurangan gizi merupakan salah satu masalah pada masyarakat di Indonesia, sampai saat ini kekurangan gizi diberbagai daerah belum dapat diatasi secara menyeluruh oleh masyarakat maupun pemerintah. Kurangnya perhatian pemerintah menjadi salah satu penyebab kekurangan gizi pada masyarakat.

Gizi merupakan bagian terpenting dalam pertumbuhan dan perkembangan tubuh. Gizi memiliki keterkaitan yang erat dengan kesehatan dan kecerdasan, terutama pada balita. Kekurangan gizi pada umumnya terjadi pada balita (usia 1-5 tahun), usia dimana anak mengalami pertumbuhan dan perkembangan yang sangat cepat. Pada usia ini anak sangat bersemangat belajar hal-hal yang baru, mereka juga mudah dan cepat dalam mengingat sesuatu. Maka dari itu dibutuhkan asupan nutrisi yang menunjang. Jika asupan gizinya kurang maka akan mengalami gangguan dalam pertumbuhan dan perkembangan seperti anemia, kwashiorkor, infeksi dll. Maka untuk memberikan hasil yang optimal bagi pertumbuhan dan perkembangan balita, dibutuhkan asupan gizi yang cukup.

Dalam masa globalisasi teknologi informasi dan komunikasi yang cepat berkembang, masyarakat modern saat ini malas untuk membaca koran, majalah, tabloid, brosur dll. Masyarakat lebih cenderung memilih internet atau telepon genggam sebagai sarana untuk mencari informasi dan berkomunikasi.

Telepon genggam adalah salah satu media komunikasi dan informasi yang mengalami perkembangan yang sangat pesat dan telah menjadi kebutuhan primer pada masyarakat. Perkembangan telepon genggam tersebut menimbulkan munculnya macam *platform* dalam perkembangan aplikasi berbasis *mobile*. Salah satu *platform* baru pada perangkat telepon genggam adalah android. Android merupakan salah satu system operasi yang populer di gunakan pada perangkat telepon genggam.

Dengan Kemajuan teknologi yang sangat pesat pada saat ini, dibutuhkan aplikasi yang dapat mengakomodir kebutuhan pengguna akan sebuah aplikasi agar dapat membantu masyarakat khususnya ibu yang mempunyai balita untuk memperoleh informasi dan pembelajaran tentang seberapa penting gizi untuk balita itu sendiri, dan tentunya yang mudah dibawa serta dapat digunakan kapanpun dan di manapun dengan efektif.

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, penulis ingin membuat Aplikasi Gizi untuk Anak Usia dini berbasis android. Oleh karena itu, penulis memilih topik ini untuk Tugas Akhir Skripsi dengan judul **"Aplikasi Pembelajaran Gizi Untuk Anak Usia Dini Berbasis Android"**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, rumusan masalahnya adalah:

1. Bagaimana membangun sebuah aplikasi yang dapat membantu pengguna untuk mempelajari dan memahami gizi?
2. Bagaimana pengujian aplikasi yang akan dibuat baik dalam segi antar muka maupun fungsional pada aplikasi gizi ini?

3. Bagaimana cara mengimplementasikan aplikasi yang telah dibuat kepada para pengguna *smartphone* Android agar aplikasi ini dapat dipasang dan digunakan?

1.3 Batasan Masalah

Agar tujuan pembelajaran aplikasi pada tugas akhir ini tercapai dengan optimal dan terarah, dibutuhkan batasan. Berikut ini batasan masalah yang telah ditetapkan :

1. Aplikasi akan dibangun dan diuji pada emulator Android dan pada perangkat mobile yang ber-*platform* Android.
2. Aplikasi ini akan berjalan pada system operasi Android minimal versi 2.2 (froyo).
3. Aplikasi ini hanya terbatas berisi deskripsi kebutuhan gizi untuk anak usia dini, manfaat ASI, dan makanan apa saja yang baik bagi pertumbuhan dan perkembangan anak usia dini.

1.4 Tujuan Penelitian

Beberapa tujuan yang ingin dicapai dari pembangunan aplikasi ini antara lain adalah :

1. Menghasilkan aplikasi yang dapat memudahkan pengguna dalam memahami dan mempelajari macam-macam kebutuhan gizi.
2. Menghasilkan aplikasi mobile berbasis android yang dapat mempermudah ibu yang mempunyai balita dalam mempelajari dan memahami gizi

3. Sebagai salah satu syarat untuk dapat menyelesaikan jenjang pendidikan Strata-I di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Untuk memaksimalkan perkembangan teknologi informasi diterapkan pada *smartphone* berbasis sistem operasi android.
2. Membantu dan menambah ilmu bagi ibu rumah tangga, dalam memahami seberapa penting gizi itu bagi kesehatan dan kelangsungan hidup kita.
3. Penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat dan memberikan kontribusi untuk pengembangan ilmu khususnya dalam meningkatkan pengetahuan tentang gizi bagi anak usia dini melalui aplikasi mobile.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam menyelesaikan tugas akhir ini diantaranya :

1. Study Pustaka/Literatur

Pengumpulan berbagai macam media informasi berkaitan topik yang dibahas, meliputi seputar berita yang berkaitan dengan gizi dan penerapannya pada *smartphone* Android.

2. Analisis Sistem

Menerapkan hasil studi literatur untuk menentukan metode yang akan dipakai serta analisis cara kerja aplikasi yang akan dibuat untuk mempermudah proses pembuatan aplikasi.

3. Perancangan Aplikasi

Melakukan perancangan sistem yang akan dibuat, mengacu pada hasil dan analisis terhadap studi literatur yang telah dilakukan.

4. Pemrograman

Implementasi pada tahap ini dilakukan pembuatan aplikasi disesuaikan dengan perancangan sistem yang telah dilakukan pada tahap diatas. Tahapan ini meliputi *coding*, dan serta implementasi hasil-hasil yang diperoleh dari referensi.

5. Implementasi dan Pengujian

Membangun aplikasi yang sudah dirancang serta bertahap dan melakukan pengujian pada tiap tahapan pembangunan system aplikasi untuk mengetahui adanya bug dan error yang mungkin terjadi.

1.7 Sistematika Penulisan

Penyusunan dan penulisan skripsi ini meliputi lima bab dengan perincian sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi pembahasan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan. Yang merupakan bagian pengantar dari pokok permasalahan yang dibahas dalam penyusunan skripsi ini.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tinjauan pustaka dan bersifat teoritis, yaitu membahas tentang teori-teori yang berhubungan dengan perancangan aplikasi dan ilmu gizi.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas tentang analisis sistem, perancangan sistem dan *interface* atau tampilan aplikasi.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas bagaimana aplikasi digunakan dan apakah berfungsi dengan baik. Serta memaparkan hasil dari tahapan-tahapan penelitian.

BAB V : PENUTUP

Bab ini akan membahas kesimpulan yang didapat dari keseluruhan laporan dan perancangan aplikasi, serta kritik dan saran yang berguna baik bagi penulis maupun pengguna lain yang ingin mempelajari