

**APLIKASI DAN PERANCANGAN MEDIA PROMOSI KULINER  
TRADISIONAL KHAS SUMBA MENGGUNAKAN PHP DAN  
MySQL**

**SKRIPSI**



disusun oleh  
**Norbet Nany**  
**11.11.5305**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**APLIKASI DAN PERANCANGAN MEDIA PROMOSI KULINER  
TRADISIONAL KHAS SUMBA MENGGUNAKAN PHP DAN  
MySQL**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Norbet Nany**

**11.11.5305**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**APLIKASI DAN PERANCANGAN MEDIA PROMOSI KULINER  
TRADISIONAL KHAS SUMBA MENGGUNAKAN PHP DAN  
MySQL**

yang disusun oleh

**Norbet Nany**

**11.11.5305**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 9 Maret 2015

**Dosen Pembimbing,**

**Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng**  
**NIK. 190302107**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**APLIKASI DAN PERANCANGAN MEDIA PROMOSI KULINER  
TRADISIONAL KHAS SUMBA MENGGUNAKAN PHP DAN  
MySQL**

yang disusun oleh

**Norbet Nany**

**11.11.5305**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 1 Juli 2015

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Erik Hadi Saputra, S.Kom. M.Eng**  
**NIK. 190302107**

**Yuli Astuti, M.Kom**  
**NIK. 190302146**

**Mei . P . Kurniawan, M.Kom**  
**NIK. 190302187**

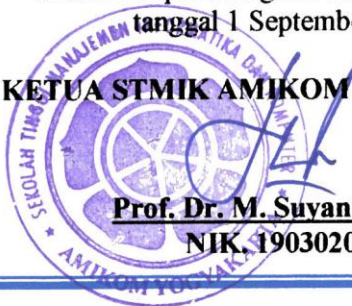
**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
tanggal 1 September 2015

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**



## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 24 Agustus 2015



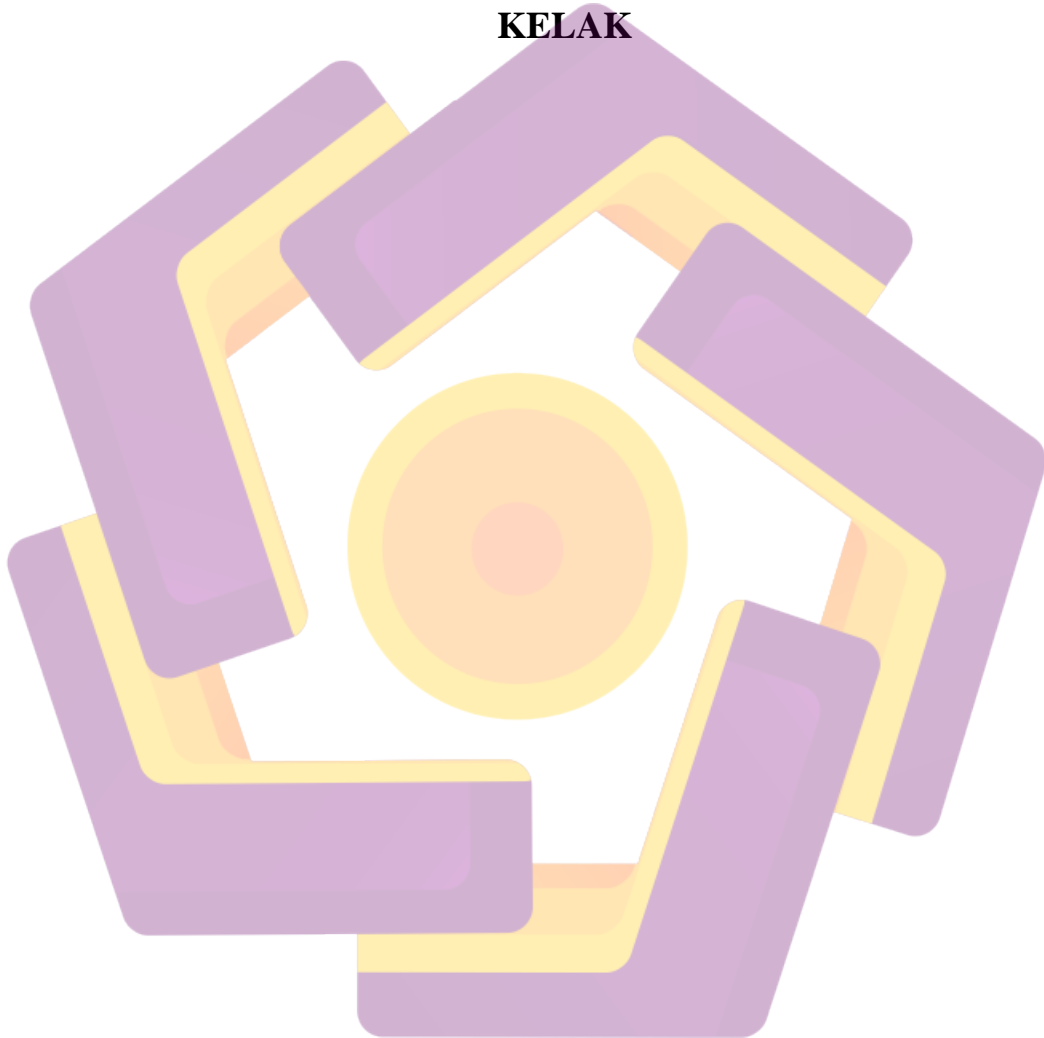
Norbet Nany

NIM. 11.11.5305

**MOTTO**

**LEBIH BAIK MERASAKAN SULITNYA PENDIDIKAN  
SEKARANG DARIPADA RASA PAHITNYA KEBODOHAN**

**KELAK**



## PERSEMBAHAN

Segala puji dan syukur kehadiran Tuhan Yesus Kristus yang senantiasa mengasihi dan memberi rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

Penulis ingin mempersembahkan Skripsi ini kepada pihak-pihak yang telah memberikan dukungan secara tulus sehingga Skripsi ini selesai. Mereka adalah :

- Kedua orang tuaku, Ayah (Jacob Nany) dan Ibu (Paulina .D. Kaka) yang saya cintai juga saya banggakan, yang selama ini telah berkorban segalanya baik moril maupun spiritnya dan terimakasih atas semuanya semoga saya dapat membalas kebaikan dan pengorbanannya selama ini.
- Kakak, adik, keponakan, anakku tercinta vava dan ibunya, yang telah memberi semangat, dukungan baik moral maupun spiritual.
- Terimakasih kepada teman-teman di STMIK AMIKOM yogyakarta
- Terimakasih kepada teman-teman semua di Jogja atas dukungannya selama ini

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadiran Tuhan Yesus Kristus atas kasih dan anugrah-Nya yang melimpah sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan judul “APLIKASI DAN PERANCANGAN MEDIA PROMOSI KULINER TRADISIONAL KHAS SUMBA MENGGUNAKAN PHP DAN MySQL”

Penulis juga ingin menyampaikan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu dalam melaksanakan kegiatan ini sampai pada akhirnya. Oleh sebab itu, pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku ketua jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi.
4. Bapak dan Ibu Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.
5. Semua keluarga besar penulis terutama untuk kedua orang tua yang tidak bosan-bosannya memberikan dukungan, semangat, dan doa kepada penulis.
6. Teman-teman saya yang telah membantu dan mendukung saat saya menyusun skripsi ini.



7. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu baik dukungan moril maupun materiil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak kekurangan dan kelahannya. Oleh karena itu, penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun penulis tetap berharap skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 24 Agustus 2015

Penyusun

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN .....	iv
HALAMAN MOTTO .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i> .....	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1    LATAR BELAKANG MASALAH .....	1
1.2    RUMUSAN MASALAH.....	2
1.3    BATASAN MASALAH.....	2
1.4    TUJUAN PENELITIAN.....	2
1.5    MANFAAT PENELITIAN .....	3
1.6    METODE PENGUMPULAN DATA.....	3
1.7    PENGUJIAN.....	4
1.8    SISTEMATIKA PENULISAN.....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>6</b>
2.1    TINJAUAN PUSTAKA .....	6
2.2    LANDASAN TEORI.....	6
2.2.1    Pengenalan PHP .....	6
2.2.2    Konsep Kerja PHP .....	8
2.2.3    Mysql.....	9
2.2.4    Konsep Dasar Sistem .....	10
2.2.4.1    Konsep Dasar Informasi.....	10

2.2.5	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	11
2.2.5.1	Pengertian Pieces .....	12
2.2.5.2	Pengertian Promosi .....	14
2.2.5.3	Pengertian Kuliner .....	14
2.2.6	Analisis Dan Desain Sistem .....	14
2.2.6.1	DAD .....	14
2.2.7	Macromedia Dreamweaver Mx 2004.....	15
2.2.8	Adobe Photoshop Cs4 .....	16
2.2.9	WWW .....	16
2.2.9.1	HTML .....	17
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>		<b>18</b>
3.1	<b>ANALISIS SISTEM .....</b>	<b>18</b>
3.1.2	Analisis Pieces.....	18
3.1.3	Mekanisme Sistem .....	22
3.1.4	Perangkat Keras.....	22
3.1.5	Perangkat Lunak.....	22
3.2	<b>PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>23</b>
3.2.1	Diagram Alir Sistem.....	23
3.2.2	Diagram Konteks.....	24
3.2.3	Diagram Alir Data.....	25
3.3	<b>NORMALISASI .....</b>	<b>25</b>
3.4	<b>HUBUNGAN ANTAR TABEL .....</b>	<b>28</b>
3.5	<b>ANALISIS BIAYA DAN MANFAAT .....</b>	<b>29</b>
3.5.1	Komponen Biaya.....	29
3.5.2	Komponen Manfaat.....	30
3.5.3	Metode Biaya Dan Manfaat .....	32
3.6	<b>PERANCANGAN TABEL .....</b>	<b>35</b>
3.7	<b>RANCANGAN MASUKAN (INPUT) .....</b>	<b>38</b>
3.7.1	Form Input Login Admin .....	38
3.7.2	Form Input Kuliner.....	39
3.7.3	Form Input Minuman .....	39

3.7.4	Form Input Klasifikasi .....	40
3.7.5	Form Input Buku Tamu .....	40
3.8	RANCANGAN KELUARAN .....	40
3.8.1	Form Output Kuliner .....	41
3.8.2	Form Output Bukutamu .....	41
3.8.3	Form Output Klasifikasi.....	42
3.8.4	Form Output Admin.....	42
3.8.5	Form Output Minuman.....	43
<b>BAB IV</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>44</b>
4.1	IMPLEMENTASI.....	44
4.2	PEMBUATAN DATABASE DAN TABEL.....	44
4.2.1	Pembuatan Database .....	44
4.2.2	Pembuatan Tabel .....	45
4.2.2.1	Tabel Admin .....	45
4.2.2.2	Tabel Buku Tamu.....	46
4.2.2.3	Tabel Klasifikasi .....	47
4.2.2.4	Tabel Kuliner .....	47
4.2.2.5	Tabel Minuman .....	48
4.3	KONEKSI DATABASE.....	48
4.3.1	Pembuatan Form .....	49
4.3.2	Insert Data .....	50
4.3.3	Update Data.....	50
4.3.4	Delete Data.....	50
4.3.5	Select Data.....	50
4.4	PENGUJIAN SISTEM .....	51
4.4.1	Whitebox Testing .....	51
4.4.2	Blackbox Testing.....	51
4.5	PEMELIHARAAN SISTEM.....	52
4.6	PEMBUATAN PROGRAM.....	53
4.6.1	Halaman User.....	53
4.6.1.1	Menu Home.....	53

4.6.1.2	Profil.....	54
4.6.1.3	Menu Makanan .....	55
4.6.1.4	Menu Buku Tamu .....	55
4.6.1.5	Menu Minuman.....	56
4.6.2	Form Login Admin.....	56
4.6.3	Menu Utama Admin.....	57
4.6.3.1	Menu Kelola Admin.....	58
4.6.3.2	Menu Kelola Kuliner .....	58
4.6.3.3	Menu Kelola Klasifikasi .....	59
4.6.3.4	Menu Kelola Minuman .....	59
4.6.3.5	Menu Kelola Pengunjung.....	60
<b>BAB V PENUTUP</b> .....		<b>61</b>
5.1	<b>KESIMPULAN</b> .....	<b>61</b>
5.2	<b>SARAN</b> .....	<b>62</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....		<b>63</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Analisis kinerja (performance).....	18
Tabel 3.2	Analisis informasi (information).....	19
Tabel 3.3	Analisis ekonomi (economy).....	20
Tabel 3.4	Analisis pengendalian (control).....	20
Tabel 3.5	Analisis efisiensi (efficiency).....	21
Tabel 3.6	Analisis pelayanan (service).....	21
Tabel 3.7	Bentuk normalisasi pertama.....	26
Tabel 3.8	Rincian biaya dan manfaat.....	31
Tabel 3.9	Analisis biaya dan manfaat.....	35
Tabel 3.10	Tabel klasifikasi.....	36
Tabel 3.11	Tabel admin.....	36
Tabel 3.12	Tabel kuliner.....	37
Tabel 3.13	Tabel minuman.....	37
Tabel 3.14	Tabel buku tamu.....	38
Tabel 4.1	Tabel blackbox testing.....	52

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Skema alur kerja html .....	8
Gambar 2.2	Skema alur kerja php .....	9
Gambar 2.3	Elemen-elemen sistem .....	11
Gambar 3.1	Flowchart .....	24
Gambar 3.2	Diagram konteks .....	24
Gambar 3.3	Diagram alir data .....	25
Gambar 3.4	Bagan normalisasi bentuk kedua .....	27
Gambar 3.5	Bagan normalisasi bentuk ketiga .....	27
Gambar 3.6	Hubungan antar tabel .....	28
Gambar 3.7	Rancangan login admin .....	38
Gambar 3.8	Rancangan kuliner .....	39
Gambar 3.9	Rancangan minuman .....	39
Gambar 3.10	Rancangan klasifikasi .....	40
Gambar 3.11	Rancangan buku tamu .....	40
Gambar 3.12	Rancangan keluaran kuliner .....	41
Gambar 3.13	Rancangan keluaran buku tamu .....	41
Gambar 3.14	Rancangan keluaran klasifikasi .....	42
Gambar 3.15	Rancangan keluaran admin .....	42
Gambar 3.16	Rancangan keluaran minuman .....	43
Gambar 4.1	Pembuatan database .....	45
Gambar 4.2	Pembuatan tabel admin .....	46
Gambar 4.3	Pembuatan tabel buku tamu .....	46
Gambar 4.4	Pembuatan tabel klasifikasi .....	47
Gambar 4.5	Pembuatan tabel kuliner .....	47
Gambar 4.6	Pembuatan tabel minuman .....	48
Gambar 4.7	Koneksi database .....	48
Gambar 4.8	Pembuatan form .....	49
Gambar 4.9	Pembuatan insert data .....	50
Gambar 4.10	Pembuatan update data .....	50

Gambar 4.11	Pembuatan delete data .....	50
Gambar 4.12	Pembuatan select data.....	51
Gambar 4.13	Contoh whitebox testing .....	51
Gambar 4.14	Menu home kuliner sumba .....	54
Gambar 4.15	Menu profil .....	54
Gambar 4.16	Menu makanan.....	55
Gambar 4.17	Menu buku tamu .....	55
Gambar 4.18	Menu minuman.....	56
Gambar 4.19	Tampilan form login admin.....	57
Gambar 4.20	Tampilan menu utama admin .....	57
Gambar 4.21	Tampilan menu kelola admin .....	58
Gambar 4.22	Tampilan menu kelola kuliner.....	58
Gambar 4.23	Tampilan menu kelola klasifikasi.....	59
Gambar 4.24	Tampilan menu kelola minuman .....	59
Gambar 4.25	Tampilan menu pengunjung .....	60



## INTISARI

Perkembangan yang sangat cepat dibidang teknologi *informasi* memberikan pengaruh yang sangat besar diberbagai aspek kehidupan manusia. Pembangunan *internet* semakin berkembang dengan pesat dan semua ini tidak terlepas dari kinerja para programer dan pengembang *website*. Dengan penguasaan bahasa pemograman sisi server ( *server-side* ), berbagai kebutuhan dapat dibuat dengan mudah, masalah dari penelitian ini bagaimana membuat suatu *aplikasi* berbasis *website* yang dapat memberikan *informasi* mengenai kuliner khas Sumba, tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah memudahkan para wisatawan atau pun masyarakat umum untuk mengetahui informasi tentang kuliner khas Sumba melalui *internet*.

Penelitian ini berbasis *website* dan diintegrasikan dengan *PHP* sehingga suatu halaman *website* tidak lagi bersifat statis, namun menjadi bersifat dinamis, yang mana dengan cara mempelajari sistem yang berhubungan dengan *website* dari berbagai sumber pustaka dan perangkat lunak sebagai alat penelitian, yang pertama : mempelajari beberapa literatur yang berkaitan dengan judul penelitian, kedua : menganalisa data yang diperoleh dengan sistem yang ada, dan ketiga : merancang program aplikasi dan mendeklarasikan hasil rancangan kedalam perangkat lunak yang digunakan sebagai alat penelitian.

Sistem *informasi* kuliner khas Sumba ini dirancang dengan bahasa pemograman *PHP* dan *database MySQL*. Diharapkan system ini memberikan kemudahan bagi *user* atau pengguna sistem untuk mendapatkan informasi tentang kuliner khas Sumba.

**Kata Kunci:** *PHP, Apache, MySQL*

## **ABSTRACT**

*The development of it which grows rapidly, gives us a great influence in all the aspect of human life the unfolding of the internet also grows to faster and of course is not discharge from a good competence in language skill program all needs can be made easily. Moreover from this research is how to make in application in website's specification which can gives us information about the particular food from SUMBA's the aims that want to be reached in this research is to made the tourist or the people easily to know about the information.*

*SUMBA's particular food through this research which use and the applied with PHP. So that website is not static anymore but it becomes dynamic. Where areas with learning the system which connect or link us with website from many references and the software as the research material: first, learning literatures which related with research second, analyze the data which is allowed with existing system third, scheme the application program and she shows off, the result of the scheme in to the software which is used as the instruments the information system of SUMBA's particular food.*

*The information system of SUMBA's kulinary, its scheme with language system PHP and database MySQL are expected to give us rashness for the user to get and information about SUMBA's particular food.*

**Keyword:** PHP, Apache, MySQL