

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1. Latar Belakang

Blender adalah salah satu software open source yang digunakan untuk membuat konten multimedia khususnya 3 dimensi. Selain itu Blender merupakan software yang lengkap dan ringan karena di dalamnya tersedia fitur Game Engine dengan RAM 512 dan prosesor Pentium 4 serta VGA on board, blender sudah dapat berjalan dengan baik.

PT. Deltomed Laboratories adalah perusahaan yang bergerak dalam bidang pengembangan obat yang menggunakan bahan baku tanaman asli Indonesia. PT. Deltomed didirikan pertama kali di Banjarmasin, Kalimantan Selatan pada tahun 1976. PT. Deltomed kemudian dipindahkan ke daerah Nambangan, Wonogiri pada tahun 1998 sampai sekarang dengan lahan seluas 6 hektar yang terdiri dari gedung utama, gedung produksi, gudang bahan baku, laboratorium dan pos keamanan.

Dengan berkembangnya editing menggunakan blender, PT. Deltomed Laboratories Wonogiri ingin ikut andil dalam perkembangan ini. Dengan menggunakan denah gedung 3 dimensi PT. Deltomed Laboratories Wonogiri yang akan mempermudah menampilkan lokasi gedung dalam bentuk digital agar terlihat lebih praktis. Maka dari itu berdasarkan latar belakang diatas, dilakukan

penelitian mengenai pembuatan denah interaksi 3 dimensi PT. Deltomed Laboratories Wonogiri berbasis Blender.

### **1.2. Rumusan Masalah**

Sesuai dengan latar belakang diatas, dapat dirumuskan permasalahan penelitian yaitu *"Bagaimana membuat denah interaksi 3 Dimensi PT. Deltomed Laboratories Wonogiri berbasis blender?"*

### **1.3. Batasan Masalah**

Berdasarkan rumusan masalah yang sudah ada maka, batasan masalah dalam penelitian ini antara lain:

1. Penelitian ini dilakukan di PT. Deltomed Laboratories Wonogiri.
2. Software yang digunakan adalah Blender 2.71.
3. Modelling 3 dimensi yang dibuat hanya gedung atau bangunan bagian luar.
4. Penerapan modelling 3 dimensi menggunakan foto gedung aslinya.
5. Aplikasi tersebut digunakan oleh staf bagian kantor PT. Deltomed Laboratories.

### **1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian**

Berdasarkan latar belakang yang diteliti, maka maksud dan tujuan penelitian ini adalah:

1. Mempermudah PT. Deltomed Laboratories dalam menerangkan lokasi setiap gedung kepada klien.

2. Menampilkan lokasi setiap gedung dalam bentuk digital agar terlihat lebih praktis
3. Sebagai media untuk menunjukkan lokasi gedung tanpa harus menuju lokasi.

#### **1.5. Manfaat Penulisan**

Manfaat dari penulisan skripsi ini adalah:

1. Menampilkan lokasi gedung dalam bentuk 3 dimensi agar terlihat lebih praktis.
2. Mempermudah PT. Deltomed Laboratories dalam menerangkan lokasi setiap gedung kepada klien
3. Sebagai alat untuk memperkenalkan tata letak seluruh gedung kepada karyawan.

#### **1.6. Metode Penelitian**

##### **1.6.1. Metode Pengumpulan Data**

###### **1. Metode Observasi**

Metode ini dilakukan dengan cara mengamati langsung pada lokasi obyek penelitian yaitu PT. Deltomed Laboratories Wonogiri. Mencari informasi letak gedung dan bangunan untuk kebutuhan pengambilan gambar yang jelas tentang permasalahan yang di teliti.

###### **2. Metode Wawancara**

Mengajukan pertanyaan yang telah di persiapan terlebih dahulu secara tertulis maupun lisan mengenai masalah-masalah yang akan di teliti kepada pihak PT. Deltomed Laboratories Wonogiri untuk memperoleh data yang konkrit dan lengkap sebagai bahan analisa dan penelitian.

### **3. Metode Dokumentasi**

Pengambilan foto gedung dilakukan yang sebelumnya telah meminta izin kepada pihak PT. Deltomed Laboratories Wonogiri.

#### **1.6.2. Metode Analisis**

Pada skripsi ini penulis menggunakan analisis SWOT (Strength, Weakness, Opportunity, Threat). Analisis ini digunakan untuk memaparkan hasil analisis penulis dalam bentuk paparan kondisi obyek dan analisis proses bisnis yang berjalan di obyek.

#### **1.7. Sistematika Penulisan**

Penulisan naskah akan disesuaikan dengan sistematika yang telah diterapkan oleh STMIK AMIKOM YOGYAKARTA versi 6.2 sebagai berikut:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini akan diuraikan mengenai Landasan Teori, Dasar Teori mencakup pengertian serta penjabaran hal – hal yang akan digunakan nantinya.

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini menguraikan tentang gambaran objek, analisis semua permasalahan yang ada, dimana masalah-masalah yang muncul yang akan diselesaikan dengan pembuatan denah 3 dimensi sebagai media interaktif tersebut.

### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Pada Bab ini akan di paparkan proses pembuatan serta hasil dan kesimpulan yang bias diambil.

### **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini merupakan bagian akhir dari penulisan laporan skripsi yang berisikan kesimpulan dan saran dari seluruh isi laporan.

### **DAFTAR PUSTAKA**

Berisi tentang buku yang menjadi sumber referensi penulis dalam penulisan skripsi