

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Setelah mengimplementasi dan menguji sistem, maka terdapat beberapa kesimpulan yang ditemukan pada penelitian ini, yaitu:

1. Aplikasi AR Makanan Khas DIY mampu menampilkan obyek berbentuk 3D sehingga pengunjung wisatawan Warung Ndeso Kalimantanung mendapatkan referensi makanan khas DIY secara menarik dan interaktif.
2. Aplikasi AR Makanan Khas mampu menampilkan obyek 3D pada *smartphone android* yaitu Gudek, Bakpia, Geblek, Geplak, Jadah Tempe, Tiwal.
3. Aplikasi *Augmented Reality* Makanan Khas DIY berjalan di platform Android dengan batasan minimal versi android 4.1 (*jelly bean*).
4. Dengan uji coba melakukan pendeteksian marker dengan jarak 15cm - 125cm maka *smartphone* dapat membaca marker dan dapat menampilkan obyek 3D dengan baik.
5. Pada tampilan AR Camera ketika marker berhasil ditracking obyek 3D yang muncul akan merotasi 360 derajat
6. Aplikasi AR Makanan Khas DIY berjalan di *smartphone Android* dengan tampilan landscape

5.2 Saran

Penulis ingin memberikan beberapa saran untuk peneliti *Augmented Reality* selanjutnya, Yaitu:

1. Menggunakan PC/Laptop dengan hardware yang mendukung dikarenakan proses rendering dan build aplikasi membutuhkan RAM dan VGA yang besar
2. Membuat referensi Makanan Khas Seluruh Indonesia, Karena dalam AR Makanan Khas DIY hanya mencakup area DIY saja.
3. Dalam membangun aplikasi dengan obyek 3D peneliti disarankan menguasai Blender 3D tidak sebagai *modeling* saja namun juga *animation*, agar efek perubahan pada obyek 3D ketika disentuh.
4. Membuat video tutorial membuat masakan.

