

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Informasi merupakan salah satu kebutuhan masyarakat yang sangat penting di era teknologi dan globalisasi ini. Perkembangan teknologi yang semakin canggih membuat informasi dapat disampaikan dengan begitu cepat. Perkembangan teknologi informasi memberikan banyak keuntungan bagi masyarakat dalam meningkatkan efektifitas dan efisiensi dalam melakukan pekerjaan. Teknologi informasi menawarkan kemudahan dan ketepatan dalam mendapatkan suatu informasi. Komputer merupakan salah satu sarana pengolahan dan penyajian informasi tersebut. Penggunaan komputer menjadi lebih mudah seiring berkembangnya *hardware* (perangkat keras) dan *software* (perangkat lunak) yang menjadi alat untuk mengolah data menjadi suatu informasi.

Kini penggunaan komputer telah berkembang sebagai sarana komunikasi dan edukasi yang sangat cepat, termasuk dalam proses belajar-mengajar di sekolah. Selain komputer, *website* juga mengalami perkembangan yang begitu pesat.

Saat ini perkembangan *website* sudah sangat kompleks. Dahulunya, *website* murni digunakan sebagai media untuk menyampaikan informasi, namun sekarang kehadiran *website* tidak saja sebagai media untuk menyebarkan informasi namun juga sebagai media untuk berkomunikasi, berbisnis dan belajar. Sehingga sebagian besar aktifitas manusia sudah mulai terpenuhi melalui layanan-layanan yang disediakan oleh *website*. Berbagai aplikasi yang sebelumnya hanya

dapat dijalankan pada *desktop* kini dapat dijalankan melalui *browser*. *Website* sendiri dapat berjalan secara *offline* menggunakan *localhost* dan secara *online* melalui jaringan internet.

SMA Negeri 1 Kertosono adalah salah satu instansi pendidikan di Kabupaten Nganjuk yang selama ini dapat dikatakan belum optimal dalam hal penggunaan teknologi informasi untuk pelayanan publik. Salah satunya adalah pada saat penerimaan siswa baru.

Selama ini, SMA Negeri 1 Kertosono Nganjuk melakukan penerimaan siswa baru secara manual menggunakan kertas formulir pendaftaran. Panitia merekap hasil pendaftaran siswa baru untuk di inputkan ke dalam komputer. Data lalu diurutkan menggunakan Microsoft Excel untuk memperoleh ranking tertinggi hingga terendah berdasarkan nilai ujian nasional calon peserta didik. Data ini kemudian dicetak dan ditempel di papan pengumuman sebagai informasi untuk publik. Dengan menggunakan cara manual tersebut, biasanya data baru selesai diolah dan dapat dipublikasikan pada sore hari.

Untuk membantu agar proses penerimaan siswa baru di SMA Negeri 1 Kertosono Nganjuk dapat berjalan dengan lebih efektif dan efisien, dibutuhkan sebuah sistem informasi yang dapat mengolah data secara cepat dan akurat, sehingga masyarakat dapat memperoleh informasi secara *up to date* mengenai hasil sementara maupun hasil akhir penerimaan siswa baru.

Berdasarkan kondisi tersebut, maka dibuatlah suatu solusi melalui skripsi dengan judul "Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis *Website* Pada SMA Negeri 1 Kertosono Nganjuk", dengan adanya sistem ini

diharapkan dapat membantu semua pihak yang ada di sekolah dalam proses penerimaan siswa baru hingga penyampaian informasi kepada masyarakat, efisiensi tenaga kerja, dapat meningkatkan mutu dalam pelayanan publik, serta meningkatkan citra SMA Negeri 1 Kertosono Nganjuk di masyarakat.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, rumusan masalah untuk penelitian ini adalah bagaimana merancang sebuah Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Website yang dapat membantu calon siswa baru maupun pihak sekolah pada SMA Negeri 1 Kertosono Nganjuk?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem informasi yang berkaitan tentang mekanisme penerimaan siswa baru berbasis web di SMA Negeri 1 Kertosono Nganjuk.
2. Data yang dibutuhkan dalam pembuatan sistem penerimaan siswa baru berbasis web ini hanya meliputi syarat-syarat pendaftaran, waktu, dan ketentuan pendaftaran yang ada pada SMA Negeri 1 Kertosono Nganjuk.
3. Data yang diinput adalah data calon siswa baru, data nilai calon siswa baru, dan data orang tua calon siswa baru.
4. *Output* meliputi:
 - a. Data calon siswa baru yang mendaftar
 - b. Bukti pendaftaran

- c. Data nilai dan peringkat pendaftar
- d. Data calon siswa baru yang diterima

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menghasilkan sebuah Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis *Website* pada SMA Negeri 1 Kertosono Nganjuk.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi penulis:
 - a. Sebagai syarat lulus SI-Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
 - b. Mengimplementasikan teori dan praktek yang telah diperoleh selama kuliah pada dunia nyata.
2. Bagi SMA Negeri 1 Kertosono Nganjuk:
 - a. Mempermudah proses penerimaan siswa baru di SMA Negeri 1 Kertosono Nganjuk
 - b. Meningkatkan mutu pelayanan publik dan meningkatkan citra SMA Negeri 1 Kertosono Nganjuk di mata publik.
3. Bagi masyarakat:
 - a. Mendapatkan informasi hasil sementara maupun hasil akhir penerimaan siswa baru di SMA Negeri 1 Kertosono Nganjuk secara *up to date*.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan dalam penelitian ini antara lain:

1. Observasi

Pengumpulan data dengan dengan melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek penelitian, dengan mencatat hal-hal penting yang berhubungan dengan judul Skripsi, sehingga diperoleh data yang lengkap dan akurat.

2. Wawancara

Pengumpulan data dengan cara melakukan komunikasi dan wawancara secara langsung dengan pihak sekolah.

3. Studi Pustaka

Dengan mengumpulkan data dari buku, literatur dan situs internet. Dari semua data yang diperoleh akan disaring beberapa informasi yang selanjutnya digunakan sebagai sarana untuk mempermudah pembuatan sistem informasi.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan materinya sebagian besar berupa penyempurnaan dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode dan sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II : LANDASAN TEORI

Menguraikan teori-teori yang mendasari tulisan/laporan, metode penelitian, dan pembahasan secara detail, dapat berupa bahasan dari referensi yang dijadikan rujukan, definisi-definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti dan penjelasan software yang akan digunakan untuk membuat aplikasi.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Membahas tentang gambaran obyek penelitian, serta data yang dipergunakan untuk memecahkan masalah-masalah yang dihadapi dan menguraikan permasalahan kasus yang sedang dibuat. Analisis kelayakan sistem yang dibuat.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini, dipaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, implementasi desain, hasil testing dan implementasinya.

BAB V : PENUTUP

Berisi kesimpulan dari rumusan masalah dan saran yang diharapkan dapat bermanfaat untuk pengembangan sistem selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA