

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan, pembuatan dan implementasi yang telah digunakan untuk penyusunan skripsi yang berjudul “Analisis dan Perancangan Aplikasi Mobile Visit Jogja Berbasis Android” maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembuatan aplikasi Visit Jogja ini menggunakan perangkat lunak seperti Eclipse untuk mengolah kode yang dibutuhkan, XAMPP digunakan dalam pembuatan *database*, sedangkan proses menampilkan peta pada Google Map dan pengambilan *database* dilakukan secara *offline* menggunakan *hosting localhost* sebagai *server*, serta Adobe Photoshop dan Corel Draw untuk merancang tampilan pada aplikasi Visit Jogja dengan terlebih dahulu melakukan desain perancangan dalam bentuk UML dan ERD.
2. Aplikasi Visit Jogja dapat berjalan pada versi *Gingerbread* ke atas. Untuk kesalahan jarak pada peta lokasi diakibatkan oleh perbedaan *hardware* GPS (satelit) pada masing-masing *smartphone* dan Google Map tidak menawarkan akurasi dalam penentuan posisi *device*, namun hanya memberikan letak pada peta berdasarkan radius atau koordinat tertentu.

5.2 Saran

Dari proses keseluruhan pembuatan aplikasi Visit Jogja yang telah dibuat, maka penulis memberikan beberapa saran untuk pengembangan aplikasi tersebut agar menjadi lebih baik kedepannya. Berikut ada beberapa saran untuk pengembangan lebih lanjut untuk aplikasi ini:

1. Disediakan halaman admin untuk mempermudah proses penginputan data.
2. Penambahan fitur share ke media sosial.
3. Mengkoneksikan peta lokasi dengan aplikasi "Google Maps".
4. Disediakan tombol "favorit" untuk membuat kategori wisata yang disukai pengguna.
5. Disediakan menu "Contact Us" yang memungkinkan pengguna memberikan informasi tentang wisata di Yogyakarta serta kritik maupun saran untuk pengembang aplikasi.
6. Untuk membuat aplikasi yang lebih baik serta kecepatan dalam proses pembuatan aplikasi, sebaiknya dikerjakan dalam tim sehingga dapat terbagi tugas, ada yang bertugas untuk mendesain tampilan, ada yang bertugas sebagai *programmer*nya, dan ada pembagian tugas lainnya sesuai dengan *skill* yang dimilikinya. Sehingga aplikasi yang dihasilkan lebih baik dan prosesnya lebih cepat.