

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya dan untuk mengakhiri pembahasan “Perancangan *Augmented Reality* Jenis-Jenis Hewan Sebagai Media Pembelajaran Anak TK ABA Kregan” ini maka diambil kesimpulan yaitu:

1. Objek tiga dimensi dapat diproyeksikan dengan menggunakan sebuah penanda yang nantinya akan dibaca oleh webcam dengan menampilkan objek yang sesuai dengan penanda tersebut.
2. *Augmented Reality* dapat menampilkan suatu objek bangunan ke dalam bentuk tiga dimensi sederhana yang dapat dilihat secara menyeluruh.
3. Pada aplikasi multimedia ini objek tiga dimensi dapat beranimasi berputar.
4. Penanda harus berbentuk kotak yang sebaiknya berwarna hitam-putih.
5. Jarak dan pencahayaan memiliki pengaruh terhadap munculnya objek, semakin jauh jarak penanda ke kamera dan semakin redup cahaya akan membuat objek menjadi sedikit lebih lama untuk muncul, bisa juga model tidak tampil.

5.2 Saran

Pembuatan aplikasi *Augmented Reality* ini belumlah sempurna. Penulis menyadari masih banyak kekurangan yang terdapat pada aplikasi ini. Oleh sebab itulah penulis berharap penelitian ini dapat dilanjutkan untuk mendapatkan hasil yang lebih baik dari sebelumnya. Berikut adalah saran yang dapat diberikan untuk aplikasi *Augmented Reality* ini :

1. Memberikan tampilan objek yang lebih mendetail.
2. Memberikan tampilan objek yang lebih menarik dan kreatif.
3. Mengurangi delay pada saat objek hendak ditampilkan agar aplikasi ini lebih *real-time*.

