

**PERANCANGAN APLIKASI PERSONALITY + TENTANG TES  
KEPRIBADIAN SESEORANG BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Bekti Widhy Andhana**

**11.11.5280**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**PERANCANGAN APLIKASI PERSONALITY + TENTANG TES  
KEPRIBADIAN SESEORANG BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Bekti Widhy Andhana**

**11.11.5280**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN APLIKASI “PERSONALITY +” TENTANG TES  
KEPRIBADIAN SESEORANG BERBASIS ANDROID**

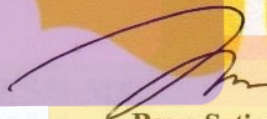
yang disusun oleh

**Bekti Widhy Andhana**

**11.11.5280**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 8 Juni 2015

**Dosen Pembimbing,**



**Bayu Setiaji, M.Kom**  
**NIK. 190302216**

## PENGESAHAN

### SKRIPSI

#### PERANCANGAN APLIKASI PERSONALITY + TENTANG TES KEPRIBADIAN SESEORANG BERBASIS ANDROID

yang disusun oleh

**Bekti Widhy Andhana**

**11.11.5280**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 8 Juni 2015

#### Susunan Dewan Penguji

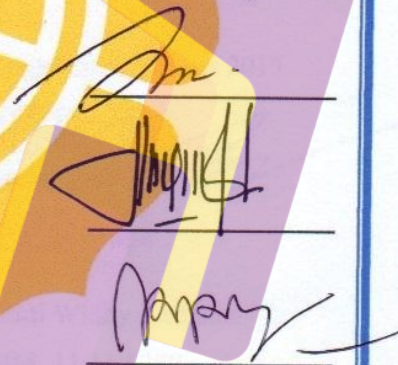
**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

Bayu Setiaji, M.Kom  
NIK. 190302216

Hartatik, ST, M.Cs  
NIK. 190302232

Krisnawati, S.Si, MT  
NIK. 190302038



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 8 Juni 2015

**KETUA STM IK AMIKOM YOGYAKARTA**



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.  
NIK. 190302001

## PERYATAAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI) dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain kecuali secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

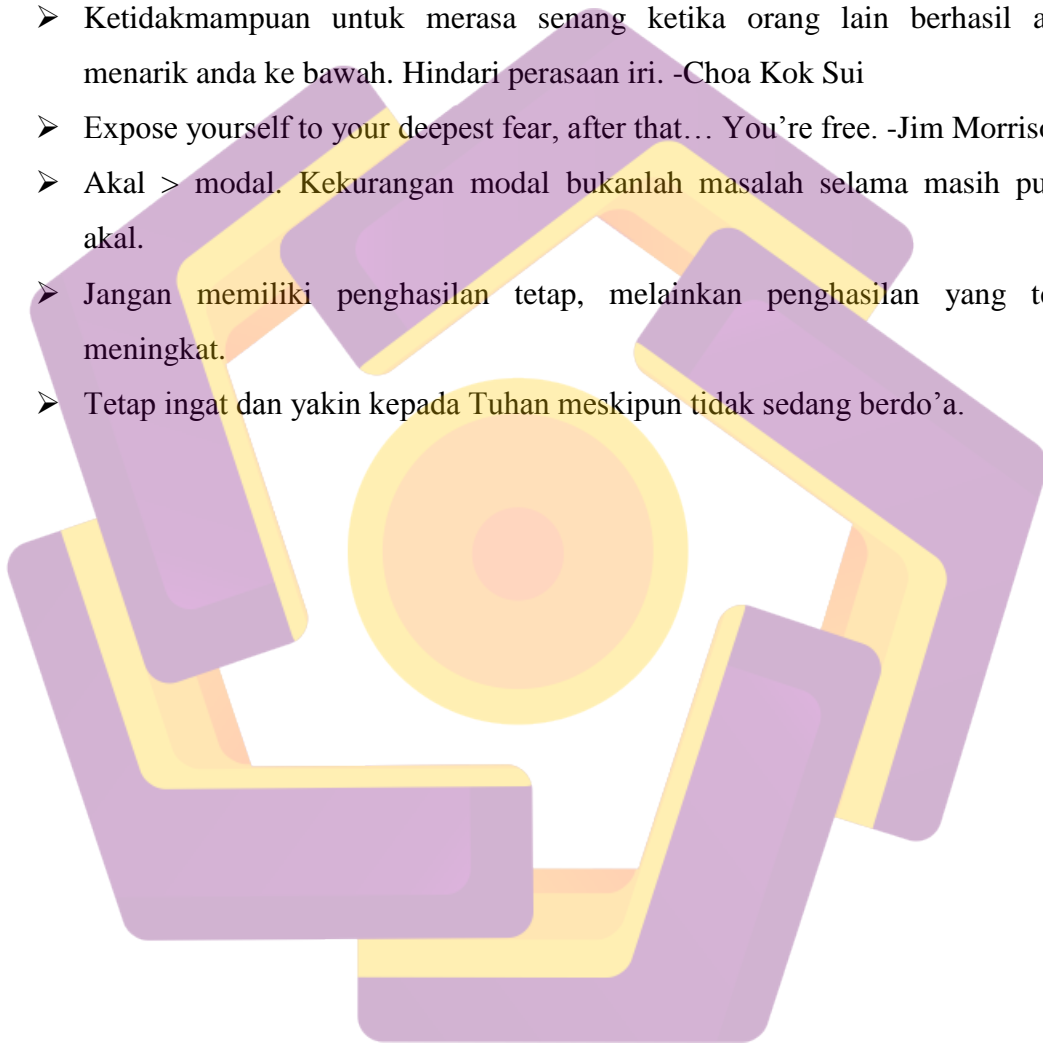
Yogyakarta, 12 Juni 2015



Bekti Widhy Andhana  
NIM. 11.11.5280

## MOTTO

- Tak seorangpun pernah menjadi miskin dengan memberi. -Anne Frank
- Jangan bertanggung jawab atas opini, tapi bertanggung jawablah atas perbuatan.
- Ketidakmampuan untuk merasa senang ketika orang lain berhasil akan menarik anda ke bawah. Hindari perasaan iri. -Choa Kok Sui
- Expose yourself to your deepest fear, after that... You're free. -Jim Morrison
- Akal > modal. Kekurangan modal bukanlah masalah selama masih punya akal.
- Jangan memiliki penghasilan tetap, melainkan penghasilan yang terus meningkat.
- Tetap ingat dan yakin kepada Tuhan meskipun tidak sedang berdo'a.



## PERSEMBAHAN

*Alhamdulillah*, puji syukur kehadiran Allah SWT yang selalu melimpahkan segala rahmat, dan nikmat yang tak terhingga kepada hambanya. Skripsi ini saya persembahkan untuk mereka yang telah berjasa dan menginspirasi hidup saya.

- Orang tua saya, Ibu dan Bapak yang dengan kasih sayang telah membesarkan saya. Untuk perjuangan dan pengorbanan yang luar biasa tak ternilai hanya untuk anak-anak beliau. Terima kasih. Semoga Allah senantiasa menguatkan saya untuk selalu berbakti.
- Ibuk Yohana, dik Gema, Ega, dan semua anggota kost Galak (sebelumnya kost Ceria) tahun 2011-2015 yang telah memberikan semangat untuk menyelesaikan maupun menunda tugas akhir. Kalian mengingatkan bahwa ada kehidupan lain selain kuliah dan mengerjakan tugas. Terima kasih...
- Muhamad Arif Ar Rijal dan Zulfikar, terimakasih atas sharing ilmunya yang sangat bermanfaat.
- Untuk Lusi, Dwek, Dayem dan Sule, saya bingung kenapa mengingat kalian ketika menulis ini dan kemudian menulis "nama" kalian disini. Yang jelas terima kasih untuk banyak hal, walaupun kalian tidak ada hubungannya dalam pengerjaan tugas akhir saya ini.
- Teman-teman kelas S1-TI-09 angkatan 2011 dan teman IPA 1 SMA BAKTI Ponorogo lulus tahun 2011, terima kasih kepada kalian semua yang telah memberi do'a dan supportnya baik secara langsung maupun tidak, sampai bertemu dan sukses untuk masa depan.

## KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

*Alhamdulillah*, puji syukur kehadiran Allah SWT yang selalu melimpahkan segala rahmat, nikmat, dan petunjuk-Nya sehingga skripsi ini akhirnya dapat terselesaikan. Sholawat teriring salam penulis persembahkan kepada baginda Nabi Muhammad Rosulullah saw, yang ajarannya tetap murni dan diamalkan sampai detik ini.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan di STMIK AMIKOM Yogyakarta. Mengangkat judul “Perancangan Aplikasi Personality + tentang Tes Kepribadian Seseorang Berbasis Android”, skripsi ini dimaksudkan untuk mempermudah dalam memahami dan melakukan tes psikologi kepribadian oleh masyarakat umum ataupun akademisi.

Banyak pihak yang telah mendukung terselesaikannya skripsi ini, sehingga pada kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. DR. M. Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta
2. Bapak Bayu Setiaji, M.Kom Selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan waktu, bimbingan dan ilmu yang bermanfaat.
3. Dosen-dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan pengalaman yang bermanfaat.
4. Kedua orang tua yang selalu menuntun dan memberikan kepercayaan kepada penulis sampai saat ini.

Saran dan kritik yang bersifat membangun sangatlah penulis harapkan demi memperbaiki semua kekurangan yang ada dalam skripsi ini. Dan akhirnya penulis berharap semoga karya ini dapat memberikan manfaat bagi kita semua. Amiin.

Yogyakarta, 8 Juni 2015

Bekti Widhy Andhana

11.11.5280



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN .....	iv
HALAMAN MOTTO .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
INTISARI.....	xiv
ABSTRACT.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Manfaat dan Tujuan Penelitian .....	3
1.4.1 Tujuan Penelitian .....	3
1.4.2 Manfaat Penelitian .....	4
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.5.1 Pengumpulan Data .....	4
1.5.2 Analisis.....	5
1.5.3 Perancangan .....	5
1.5.4 Implementasi .....	6
1.5.5 Pengujian.....	6
1.6 Sistematika Penulisan .....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Tinjauan Pustaka .....	8
2.2 Psikologi.....	9

2.2.1	Pengertian Psikologi .....	9
2.2.2	Psikologi Kepribadian .....	10
2.3	Android .....	11
2.3.1	Versi Android.....	13
2.3.2	Fitur Perangkat Keras Android .....	13
2.3.3	Fitur Perangkat Lunak Android .....	14
2.3.4	Arsitektur Android .....	15
2.3.5	Komponen Android.....	16
2.3.6	Android SDK .....	17
2.4	Android Studio .....	18
2.5	Java.....	18
2.6	Analisis SWOT .....	19
2.7	UML.....	24
2.7.1	Use Case Diagram.....	24
2.7.2	Class Diagram .....	26
2.7.3	Sequence Diagram .....	28
2.7.4	DiagramActivity.....	29
2.8	Testing.....	30
<b>BAB III ANALISIS DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>31</b>
3.1	Analisis Sistem.....	31
3.2	Analisis SWOT .....	31
3.2.1	Kekuatan ( <i>Strengths</i> ).....	31
3.2.2	Kelemahan ( <i>Weaknes</i> ).....	31
3.2.3	Peluang ( <i>Opportunities</i> ).....	32
3.2.4	Ancaman ( <i>Treats</i> ).....	32
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem .....	33
3.3.1	Kebutuhan Fungsional .....	33
3.3.2	Kebutuhan Non-Fungsional .....	33
3.4	Analisis Kelayakan Sistem.....	35
3.4.1	Kelayakan Teknis.....	35
3.4.2	Kelayakan Operasional .....	35

3.4.3	Kelayakan Ekonomi .....	36
3.5	Perancangan Sistem .....	36
3.5.1	Use Case Diagram.....	36
3.5.2	Activity Diagram.....	39
3.5.3	Class Diagram .....	43
3.5.4	Squence Diagram .....	44
3.6	Rancangan Tampilan.....	46
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>52</b>
4.1	Implementasi .....	52
4.1.1	Menu Utama.....	52
4.1.2	Menu Definisi Kepribadian.....	53
4.1.3	Halaman Pernyataan.....	54
4.1.4	Kesimpulan Tes.....	55
4.1.5	Menu Tentang .....	55
4.2	Pembahasan.....	56
4.2.1	Menu Utama.....	57
4.2.2	Definisi Kepribadian .....	57
4.2.3	Halaman Pernyataan.....	59
4.2.4	Menu Tentang .....	63
4.3	Pengujian.....	63
4.4	Instalasi Program.....	66
4.5	Distribusi.....	68
4.5.1	<i>Upload ke Play Store</i> .....	68
4.5.2	<i>Download Aplikasi</i> .....	70
4.5.3	<i>Rating dan Ulasan User</i> .....	71
4.6	Pemeliharaan .....	72
<b>BAB V PENUTUP.....</b>		<b>73</b>
5.1	Kesimpulan .....	73
5.2	Saran.....	74
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>xvi</b>

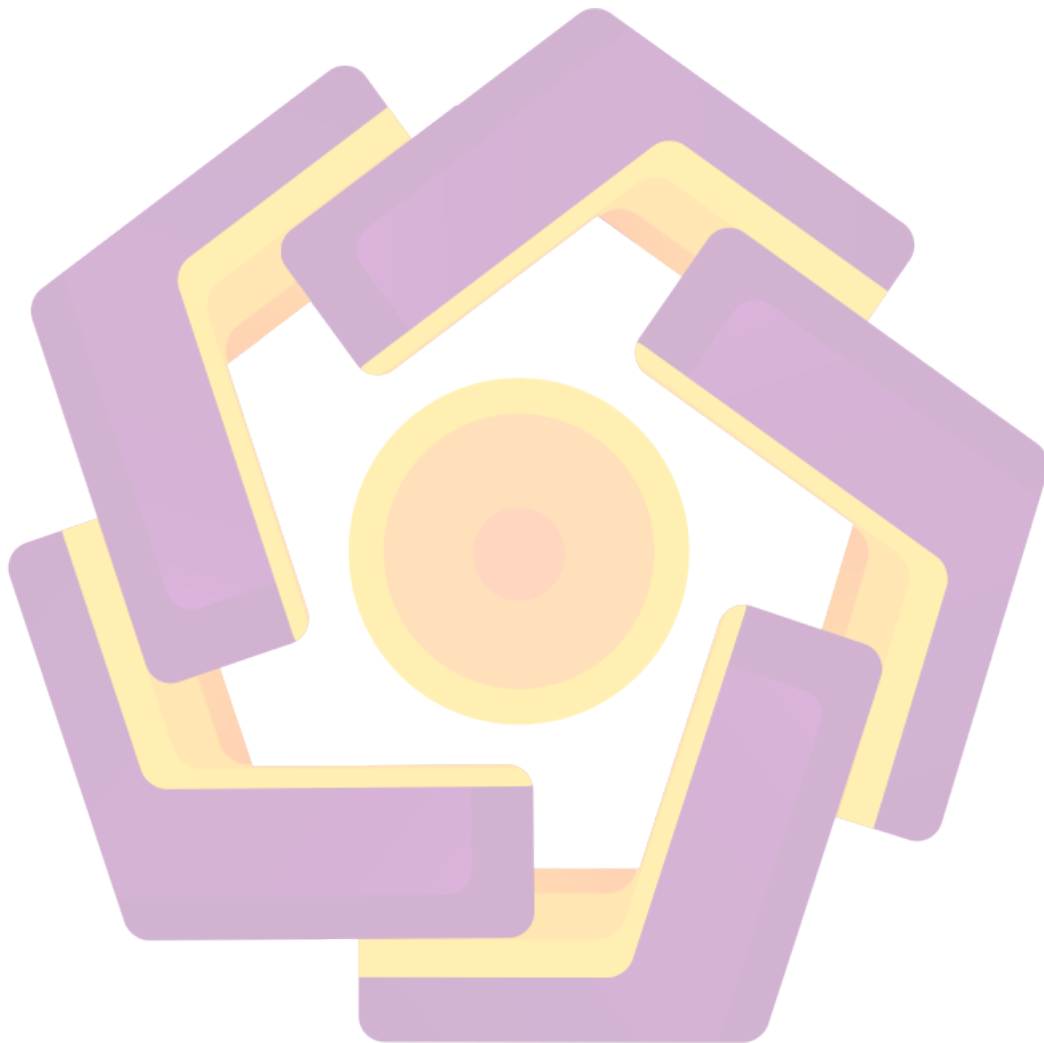
## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2.1</b> Simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	25
<b>Tabel 2.2</b> Simbol <i>Class Diagram</i> .....	27
<b>Tabel 2.3</b> Notasi <i>Sequence Diagram</i> .....	29
<b>Tabel 2.4</b> Notasi <i>Diagram Activity</i> .....	29
<b>Tabel 3.1</b> Matriks SWOT Aplikasi Personality + .....	32
<b>Tabel 3.2</b> Kebutuhan Perangkat Keras Pembuatan Aplikasi.....	34
<b>Tabel 3.3</b> Kebutuhan Perangkat Keras Penerapan Aplikasi.....	34
<b>Tabel 3.4</b> Kebutuhan perangkat lunak.....	35
<b>Tabel 3.5</b> Deskripsi <i>Use Case</i> Menu Mulai Test.....	37
<b>Tabel 3.6</b> Deskripsi <i>Use Case</i> Kesimpulan .....	37
<b>Tabel 3.7</b> Deskripsi <i>Use Case</i> Menu 4 Definisi Kepribadian .....	38
<b>Tabel 3.8</b> Deskripsi <i>Use Case</i> Menu Tentang .....	39
<b>Tabel 4.1</b> <i>Black Box Testing</i> pada Aplikasi.....	64
<b>Tabel 4.2</b> Hasil Uji Coba Aplikasi pada beberapa <i>Smartphone</i> .....	66

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b> Arsitektur android.....	16
<b>Gambar 2.2</b> Analisis SWOT.....	21
<b>Gambar 2.3</b> Matrik SWOT.....	24
<b>Gambar 3.1</b> <i>Use Case Diagram</i> Aplikasi Personality +.....	36
<b>Gambar 3.2</b> <i>Activity Diagram</i> Menu Definisi Kepribadian.....	39
<b>Gambar 3.3</b> <i>Activity Diagram</i> Menu Mulai Test.....	40
<b>Gambar 3.4</b> <i>Activity Diagram</i> Kesimpulan.....	41
<b>Gambar 3.5</b> <i>Activity Diagram</i> Menu Tentang.....	42
<b>Gambar 3.6</b> <i>Class Diagram</i> Aplikasi Personality +.....	43
<b>Gambar 3.7</b> <i>Sequence Diagram</i> Menu Mulai Test hingga Kesimpulan.....	44
<b>Gambar 3.8</b> <i>Sequence Diagram</i> Definisi Kepribadian.....	45
<b>Gambar 3.9</b> <i>Sequence Diagram</i> Menu Tentang.....	46
<b>Gambar 3.10</b> Rancangan Tampilan Menu Utama.....	47
<b>Gambar 3.11</b> Rancangan Tampilan Definisi Kepribadian.....	48
<b>Gambar 3.12</b> Rancangan Tampilan Halaman Pernyataan.....	49
<b>Gambar 3.13</b> Rancangan Tampilan Gambar Kesimpulan.....	50
<b>Gambar 3.14</b> Rancangan Tampilan Isi Gambar Kesimpulan.....	50
<b>Gambar 3.15</b> Rancangan Tampilan Menu Tentang.....	51
<b>Gambar 4.1</b> Tampilan Menu Utama.....	52
<b>Gambar 4.2</b> Tampilan Definisi Kepribadian.....	53
<b>Gambar 4.3</b> Tampilan Pernyataan Tes.....	54
<b>Gambar 4.4</b> Tampilan KesimpulanTes.....	55
<b>Gambar 4.5</b> Tampilan Menu Tentang.....	56
<b>Gambar 4.6</b> Install Program Aplikasi dan tunggu Sampai Selesai.....	67
<b>Gambar 4.7</b> Aplikasi Selesai Terinstall.....	67
<b>Gambar 4.8</b> <i>Upload file</i> apk.....	68
<b>Gambar 4.9</b> <i>Store Listing Product Details</i> .....	69
<b>Gambar 4.10</b> <i>Store Listing Icon dan Graphic</i> .....	69
<b>Gambar 4.11</b> <i>Pricing and Distribution</i> .....	70

**Gambar 4.12** *Pending Publication* ..... 70  
**Gambar 4.13** *Personality +* di Play Store ..... 71  
**Gambar 4.14** *Rating dan Ulasan User* di Play Store ..... 71



## INTISARI

Teknologi informasi telah berkembang dengan pesat pada sistem operasi *mobile phone* maupun *smartphone*. Salah satu yang banyak diminati saat ini adalah sistem operasi android, karena dapat menampilkan beragam fitur untuk memenuhi kebutuhan dan memiliki daya tarik tersendiri bagi penggunanya. Contoh dari pemanfaatan dan penggunaan perkembangan teknologi itu sendiri adalah di dalam cabang ilmu pengetahuan psikologi.

Saat ini dalam ilmu psikologi masih menggunakan metode lama dalam proses memahami dan mempelajari sisi psikologis suatu objek, yakni dengan cara membuat lembaran *questioner* atau serangkaian pernyataan yang akan diberikan kepada objek yang akan dipelajari, lalu *questioner* tersebut diisi dan dijumlahkan nilainya secara manual sehingga akan didapatkan sebuah kesimpulan dari jumlah nilai tersebut.

Personality + adalah aplikasi yang berjalan di *smartphone* dengan sistem operasi android yang dapat digunakan untuk tes psikologi kepribadian. Dalam menggunakannya, pengguna hanya perlu mengisi satu per satu pernyataan tes, selanjutnya hasil kesimpulan akan dihitung dan ditampilkan secara otomatis oleh sistem dari aplikasi Personality +. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan mempermudah pengguna dalam melakukan tes dan mendapatkan hasil kesimpulan yang sesuai.

**Kata Kunci :** Psikologi kepribadian, *Smartphone*, Android.

## **ABSTRACT**

*Information technology has grown rapidly in the mobile phone operating system and smartphones. One of which is much in demand today is the android operating system, because it can display a variety of features to meet the needs and has a special attraction for users. Examples of utilization and use of technological development itself is a branch of science in psychology.*

*Currently in psychology are still using the old method in the process of understanding and studying the psychological side of an object, namely by making questionnaire sheet or a series of statements that will be given to the object to be studied, the questionnaire is filled out and summed value manually so that it will be obtained a conclusion of a number of such value.*

*Personality + is an application that runs on smartphones with Android operating system that can be used for psychological tests of personality. In use, users only need to fill out one by one statement tests, then the conclusions will be calculated and displayed automatically by the system of application Personality +. With this application is expected to facilitate the user in performing the test and getting the appropriate conclusions.*

**Keywords :** *Psychology of personality, Smartphone, Android*