

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam beberapa tahun, teknologi mobile benar-benar telah mengubah cara kita menemukan informasi, hiburan, berkomunikasi dengan teman atau keluarga, dan mendapatkan sesuatu. Memiliki sebuah superkomputer di saku kami adalah sekarang sifat keduasudah biasa. Hari ini lebih banyak penelusuran di Google berasal dari mobile daripada dari komputer desktop, dan dari beberapa perkiraan jumlah perangkat mobile lebih banyak daripada jumlah orang di planet ini. Untuk bukti dari revolusi mobile, dapat dilihat dari pertumbuhan Android[1].

Android merupakan generasi baru *platform mobile*, *platform* yang memberikan pengembang untuk melakukan pengembangan sesuai dengan yang diharapkannya [2]. Banyaknya sistem operasi mobile yang ada menjadi salah satu peluang bagi kita untuk membuat aplikasi berbasis android berbasis mobile. Perkembangan teknologi menjadikan android mempunyai banyak fungsi antara lain media penyimpanan data dan alat pengingat.

PT. Aseli Dagadu Djokdja merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang penjualan *merchandise* khas Yogyakarta. Produk-produk yang dijual meliputi kaos, polo, jaket, topi, tas dan *apparel* lainnya seperti mug, gantungan kunci, blocknote, dan lain lain. Dalam proses penjualanya PT.Aseli Dagadu Djokdja merekrut para mahasiswa untuk membantu melayani konsumen di gerai-gerai Dagadu. Para karyawan tersebut diberi sebutan Garda Depan yang

sekarang berjumlah 106 orang. Dalam pelaksanaannya masing masing Garda Depan dapat menyesuaikan jadwal untuk membagi waktu antara kuliah dan bekerja. Kendala yang dihadapi para Garda Depan sekarang adalah rekap jadwal mereka masih berupa kertas dan ditulis manual sehingga sering terjadi kesalahan dalam penulisan dan rawan terjadinya kerusakan atau kehilangan kertas rekapnya.

Oleh karena itu penulis mengambil judul **Perancangan Aplikasi Rekap Jadwal Garda Depan PT Aseli Dagadu Djokdja berbasis Android**. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu para Garda Depan PT. Aseli Dagadu Djokdja dalam menyimpan data rekap jadwalnya masing masing. Aplikasi ini juga akan dirancang agar dapat memberikan keamanan dalam penyimpanan data dengan dengan cara data yang terdapat dalam masing-masing aplikasi yang dimiliki para Garda Depan akan terintegrasi dengan server database berbasis web.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan di atas, maka diperoleh rumusan masalahnya adalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana cara membuat sebuah aplikasi dengan android yang dapat digunakan para Garda Depan menyimpan dan mengakses rekap jadwal yang dimiliki?
- b. Apakah aplikasi rekap jadwal Garda Depan ini nantinya dapat digunakan *user* aplikasi ini khususnya Garda Depan PT. Aseli Dagadu Djokdja?

### 1.3 Batasan Masalah

Untuk memfokuskan bahasan, penulis hanya membatasi ruang lingkup permasalahan yaitu :

- a. Aplikasi ini hanya dibuat untuk sistem operasi berbasis Android.
- b. Materi yang dibahas hanya mencakup tentang penyimpanan data, pengolahan data dan pengaksesan data rekap jadwal Garda Depan PT. Aseli Dagadu Djokdja saja.
- c. Aplikasi yang digunakan dalam pembuatan media pembelajaran ini adalah Eclipse, Corel, Adobe Dreamweaver Cs 5.
- d. Aplikasi ini dapat dijalankan pada sistem operasi Android versi 2.3 (gingerbread) ke atas.
- e. Aplikasi ini hanya dapat dijalankan apabila *user* mempunyai koneksi internet karena database berbasis *online*.

### 1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan perancangan aplikasi media penelitian dapat dibagi menjadi :

- a. Mempermudah para Garda Depan dalam menyimpan data, mengolah data, dan mengakses data rekap jadwal masing - masing.
- b. Memberikan keamanan yang lebih baik daripada penulisan rekap jadwal secara manual dalam selembar kertas.
- c. Memungkinkan pihak kantor atau manajemen mengawasi pengolahan rekap jadwal Garda Depan melalui database server.

### 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Dapat membantu para Garda Depan dalam menyimpan, mengolah, dan mengakses data rekap jadwal yang dimiliki.
- b. Dapat membantu mengurangi resiko kehilangan, salah tulis atau kerusakan rekap jadwal yang dimiliki.
- c. Dapat meningkatkan pengawasan dan meminimalisir terjadinya kesalahan rekap jadwal.

### 1.6 Metode Penelitian

Langkah – langkah yang digunakan dalam penyusunan penelitian ini adalah sebagai berikut :

#### 1. Pengumpulan Data

Metode yang akan dipakai adalah sebagai berikut :

##### a. Studi Pustaka

Merupakan sumber yang dapat dijadikan rujukan dari buku maupun datang langsung untuk mendapatkan data seputar rekap jadwal Garda Depan PT. Aseli Dagadu Djokdja.

##### b. Browsing atau Internet

Merupakan sumber yang dapat dijadikan rujukan dari suatu website seputar rekap jadwal.

2. Perancangan Aplikasi Rekap Jadwal Garda Depan PT Aseli Dagadu Djokdja. Langkah – langkah yang diambil dalam perancangan aplikasi adalah sebagai berikut :

- a. Perancangan Fungsi.
  - b. Perancangan Kebutuhan Antarmuka.
  - c. Perancangan Tampilan.
3. Pembuatan Aplikasi Rekap Jadwal Garda Depan PT Aseli Dagadu Djokdja. Langkah – langkah yang diambil dalam pembuatan aplikasi adalah sebagai berikut :
- a. Implementasi Fungsi.
  - b. Implementasi Kebutuhan Antarmuka.
  - c. Implementasi Tampilan.
4. Pengujian Aplikasi
- Metode ini dilakukan untuk mengetahui apakah Aplikasi Rekap Jadwal Garda Depan PT Aseli Dagadu Djokdja sudah berjalan baik dan bisa digunakan oleh *user* atau belum.

### 1.7 Sistematika Penulisan

Berdasarkan metode yang digunakan dalam penyusunan laporan ini maka dapat merumuskan sistematika penyusunan, agar mempermudah pemahaman kita terhadap isi karya ilmiah ini. Adapun sistematika penyusunan sebagai berikut :

## BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

## **BAB II LANDASAN TEORI**

Landasan Teori merupakan tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, dapat berupa definisi-definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti. Tinjauan Umum (merupakan bagian dari subbab) menguraikan tentang gambaran obyek penelitian, misalnya gambaran umum perusahaan, gambaran-gambaran umum produk, serta data yang dipergunakan untuk memecahkan masalah-masalah yang dihadapi, berkaitan dengan kegiatan penelitian. Pada bab ini juga dituliskan tentang Tools/software yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau keperluan penelitian. Menguraikan mengenai dasar teori dari sistem pendukung keputusan dan software yang digunakan dalam pengembangan layanan ini.

## **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini menguraikan tentang analisis terhadap sistem yang akan dibuat seperti analisa data, kebutuhan sistem, rancangan basis data, dll

## **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Pada Bab ini akan diuraikan lebih rinci tentang implementasi dari perancangan sistem yang telah dibahas pada bab sebelumnya dan pembahasan output yang ditampilkan dari software yang digunakan.

## **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dari skripsi yang telah dilakukan dan juga beberapa saran untuk kemajuan dan keperluan pengembangan penelitian yang akan datang.