

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Teknologi yang semakin berkembang di era modernisasi sekarang khususnya teknologi komputer dan sistem informasi. Sistem informasi dapat menghasilkan sesuatu yang efektif dan efisien selain itu juga mampu menghasilkan informasi yang nyata dibandingkan dengan informasi yang dihasilkan secara manual. Tahun 2015 menjadi tahun dimana pengguna internet semakin meningkat secara signifikan, pengguna internet mempunyai keterkaitan dengan akses website itu sendiri. Jadi dapat diperkirakan website menjadi satu-satunya wadah untuk di akses pada internet. Dasar dari semua itu adalah kepada bagaimana kita memanfaatkan hal tersebut dengan baik, memanfaatkan peluang yang ada dengan membangun sebuah sistem jangka panjang yang dapat melayani pengguna internet secara otomatis.

Perubahan yang terjadi pada internet merupakan satu fenomena yang paling menarik dalam kemajuan teknologi yang terjadi sekarang. Satu aspek penting yang bisa dikatakan adalah perubahan tentang cara berbisnis konvensional menjadi bisnis modern, dalam artian semua sudah masuk dalam dunia digital dan sekarang kita akan menyesuaikan dengan hal tersebut. *Electronic Commerce (E-Commerce)* mengubah hampir semua fungsi bisnis area dan setiap kegiatannya. Mulai dari transaksi jual belinya sampai periklanannya. Dengan lahirnya cara bisnis modern yaitu E-Commerce dapat memudahkan konsumen untuk melakukan transaksi jual beli tanpa harus datang langsung ke

toko atau tempat penjual tersebut.

Gudang tas import adalah merek baru yang diciptakan oleh Lucy yaitu barang tas import dari cina dengan berbagai kualitas yang ditawarkan kepada pelanggan. Konsep dari penjualan tas ini mengambil langsung ke dunia online karena ada beberapa alasan pertama tentang perijinan mendirikan toko yang lumayan rumit dan Lucy ingin berjualan tas dirumah dan semua barang masuk dalam gudang yang sudah disediakan. Kedua adalah alasan kesibukan yang Lucy jalinin jadi dengan menggunakan toko online yang serba otomatis akan membuat pemilik lebih leluasa untuk melakukan kegiatan atau pekerjaan yang lain.

Maka dari penjelasan latar belakang diatas, penulis akan mengangkat permasalahan bagaimana membuat media pemasaran online, yaitu website Gudang Tas Import dengan melakukan penelitian dan membangun sistem yang dapat melayani dan mempermudah dalam memenuhi kebutuhan, pengelolaan kepada konsumen, dengan mengambil judul. **"PERANCANGAN WEBSITE JUAL BELI ONLINE PADA TOKO GTI DENGAN SISTEM AFILIASI DAN FITUR RESPONSIVE"**.

1.2. Rumusan Masalah

Dari apa yang sudah dijabarkan pada latar belakang, maka penulis ingin mengambil pokok permasalahan yang akan di selesaikan, yaitu :

Bagaimana membangun toko online pada merek tas Gudang Tas Import?

1.3. Batasan Penelitian

Dari rumusan masalah yang sudah ditulis diatas, maka penulis melakukan pembatasan sebagai berikut :

1. Sistem toko online yang dibuat hanya meliputi sistem penjualan produk dan affiliate produk.
2. Web dibuat dengan bahasa pemrograman PHP, web server menggunakan Apache, databasenya menggunakan MySQL.
3. Dalam sistem ini tidak membahas mengenai keamanan sistem dari ancaman hacking dan pencurian data.

1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan penelitian adalah sebagai berikut :

1. Sebagai syarat untuk menyelesaikan program Strata 1 Teknik Informatika di STMIK Amikom Yogyakarta.
2. Membantu penjual untuk mempromosikan dan memasarkan produk dengan jangkauan lebih luas
3. Mempermudah calon pembeli dalam memilih produk sesuai pilihannya.

1.5. Metode Penelitian

1.5.1. Metode Pengumpulan Data

Yakni sumber-sumber sebagai pelengkap untuk mendukung keakuratan informasi yang terkandung didalamnya, data-data yang diperoleh diambil dengan menggunakan beberapa metode pengumpulan data, sebagai berikut :

1.5.1.1. Metode Observasi

Suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek yang akan diteliti serta pendataan secara cermat dan sistematis.

1.5.1.2. Metode Wawancara

Suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan dialog langsung dengan Owner Rumah Makan Padang Murah Meriah.

1.5.1.3. Metode Kepustakaan

Metode ini dilakukan dengan membaca referensi dan informasi dari berbagai sumber, diantaranya buku yang terkait dengan tema skripsi dan skripsi sebelumnya dengan tema yang sama dengan skripsi yang akan dibuat. Sumber referensi tersebut diperoleh dari perpustakaan, file internet dan koleksi buku pribadi.

1.5.1 Metode Analisa

Metode analisis yang digunakan dalam penelitian ini yaitu metode analisis

kebutuhan sistem yang meliputi kebutuhan fungsional dan non-fungsional dan analisis kelayakan sistem yang meliputi kelayakan teknologi.

1.5.2.1. Analisis SWOT

Metode analisis yang digunakan dalam penelitian yang dilakukan adalah Analisis SWOT (*Strengths, Weakness, Opportunities, Treathness*). Analisis SWOT adalah metode perencanaan strategis yang digunakan untuk mengevaluasi kekuatan (*strengths*) dalam suatu proyek atau suatu spekulasi bisnis.

1.5.2.2 Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan sistem (*System Requirement*) merupakan analisis yang mencakup kebutuhan-kebutuhan yang dibutuhkan oleh sistem baru. Analisis kebutuhan sistem terbagi menjadi dua bagian, yaitu analisis kebutuhan fungsional (*Functional Requirement*) dan kebutuhan nonfungsional (*Nonfunctional Requirement*).

1.5.2.3 Analisis Kelayakan Sistem

Dalam metode analisis, penulis juga menggunakan analisis kelayakan sistem dengan tujuan untuk memastikan usulan tersebut bisa diteruskan menjadi proyek yang menguntungkan. Maka dari itu proposal proyek harus dievaluasi kelayakannya dari berbagai segi kelayakan, yakni kelayakan teknis, operasional, ekonomi maupun hukum.

1.5.3 Metode Perancangan

Pada tahap ini perancangan struktur sistem adalah dengan menggunakan *flowchart*, DFD (*Data Flow Diagram*), Normalisasi serta Relasi Antar Tabel.

1.5.3.3 Flowchart Sistem

Flowchart adalah bagan yang menunjukkan arus pekerjaan sistem secara keseluruhan. Tahapan perancangan sistem secara umum bertujuan untuk mengidentifikasi komponen-komponen sistem informasi yang akan didesain secara rinci melalui penggambaran sederhana simbol-simbol yang standar untuk dikomunikasikan kepada *user*.

1.5.3.2 DFD (*Data Flow Diagram*)

Data Flow Diagram (DFD) adalah representasi grafik dari sebuah sistem. DFD menggambarkan komponen-komponen sebuah sistem, aliran-aliran data dimana komponen-komponen tersebut, asal, tujuan, dan penyimpanan dari data tersebut.

1.5.3.3 Normalisasi

Normalisasi merupakan cara pendekatan dalam membangun desain logika basis data relasional yang tidak secara langsung berkaitan dengan model data, tetapi dengan menerapkan sejumlah aturan dan kriteria standar untuk menghasilkan struktur tabel yang normal.

1.5.4 Metode Testing

Tujuan utama dari testing sistem adalah untuk mencari kesalahan-kesalahan yang ada dan untuk memastikan bahwa sistem benar-benar siap untuk dijalankan. Pengujian ini digunakan untuk menguji setiap modul untuk menjamin setiap modul menjalankan fungsinya dengan baik. Dalam pengujian sistem ini terdapat dua macam testing yang dilakukan, yaitu dengan *Black Box Testing* dan *White Box Testing*. Namun untuk metode testing yang akan penulis gunakan adalah dengan *black box testing*.

1.5. Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan, laporan ini disusun secara sistematis dalam 5 bab, adapun sistematika penulisan pada penelitian ini adalah :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan landasan teori tentang teori-teori yang digunakan oleh penulis sebagai dasar penelitian. Pada bab ini juga disampaikan tentang tools dan software yang digunakan dalam pembuatan aplikasi.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menjelaskan tentang permasalahan dan rancangan

algoritma/progam yang akan dibuat berdasarkan masalah yang ada. Menguraikan tentang program yang dikembangkan, alur penelitian, alat dan bahan penelitian, jenis perangkat lunak yang dipakai, sistem operasi yang dipakai dan strategi pemecahan masalah.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang implementasi dan pengujian dari program yang dibuat beserta analisis jalannya uji coba.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran yang digunakan dalam pengembangan perangkat lunak di masa depan yang diharapkan dapat bermanfaat bagi seluruh pihak yang terlibat.

