

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1. Kesimpulan

Berdasarkan dari penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya, penulis mengambil kesimpulan untuk mengakhiri pembahasan mengenai “Aplikasi Model Rambut Berdasarkan Bentuk Wajah Berbasis Android”.

1. Kemampuan kapster salon dalam menentukan model rambut berdasarkan bentuk wajah dapat diterapkan pada aplikasi android
2. Untuk merancang sebuah aplikasi berbasis android dilakukan beberapa tahapan yaitu, perancangan sistem, perancangan basis data, perancangan interface dan perancangan struktur aplikasi, serta pengujian sistem. Perancangan sistem pada “Aplikasi Model Rambut Berdasarkan Bentuk Wajah Berbasis Android” menggunakan diagram UML (Unified Modelling Language) yang meliputi *Use Case Diagram*, *Sequence Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Class Diagram*.
3. Aplikasi ini dapat memenuhi tujuan awalnya yaitu untuk memberikan rekomendasi model rambut berupa gambar dan layak digunakan.

## 5.2. Saran

Pada penulisan skripsi ini masih terdapat kekurangan yang dapat disempurnakan lagi pada pengembangan aplikasi selanjutnya, berikut ini saran yang dapat digunakan.

1. Menambahkan gambar model rambut dari sisi samping dan belakang.
2. Menambahkan hasil dengan gambar model rambut yang lebih banyak jumlahnya.

