

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Pariwisata Daerah Istimewa Yogyakarta merupakan objek wisata budaya yang sangat populer dikalangan wisatawan. Salah satunya cagar budaya yang ada di Daerah Istimewa Yogyakarta adalah Museum-Museum. Banyak sekali Museum yang ada di Daerah Istimewa Yogyakarta, hampir sekitar 30 Museum yang terdaftar di Daerah Istimewa Yogyakarta. Namun demikian pengetahuan masyarakat masih kurang mengenai informasi tentang keberadaan Museum-Museum. Masyarakat luas masih banyak yang belum tahu mengenai sejarah dan keberadaan Museum -Museum tersebut. Dengan perkembangan jaman dan eknologi yang sudah berkembang pada saat ini, Maka dari itu perlu dibuat sebuah aplikasi informasi tentang Museum-Museum yang ada di Daerah Istimewa Yogyakarta, agar cagar budaya ini dapat dilestarikan dan dapat dengan mudah masyarakat luas mengetahui tentang dan letak-letak Museum-Museum tersebut.

Aplikasi Tata letak dan Alamat Museum yang Ada di Daerah Istimewa Yogyakarta Berbasis Sistem Operasi Andriod ini sendiri merupakan sarana untuk memperkenalkan dan mempromosikan peninggalan-peninggalan sejarah. Khususnya yang ada di Daerah Istimewa Yogyakarta kepada masyarakat umum yang akan dikemas didalam teknologi smsartphone yang menggunakan sistem operasi android minimal versi 4.0 (*ICS/Ice Cream Sandwich*). Selain itu Aplikasi ini juga diharapkan mampu menanamkan rasa cinta terhadap budaya bangsa

sendiri. Penekanan Aplikasi ini terletak pada pada informasi mengenai letak dan informasi ringkas mengenai Museum-Museum, sehingga membuat para pengguna mudah untuk mencari tahu dan mengakses aplikasi ini.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah Bagaimana membangun sebuah aplikasi yang dapat memberikan informasi mengenai letak dan alamat Museum-Museum di Yogyakarta kepada masyarakat dengan menggunakan Sistem Operasi Android.

## **1.3 Batasan Masalah**

Batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Menjelaskan tentang sejarah, nama-nama Museum, dan alamat Museum yang berada di Daerah Istimewa Yogyakarta.
2. Menampilkan tentang sejarah, nama-nama Museum, dan alamat Museum yang berada di Daerah Intimewa Yogyakarta.
3. Ditampilkan dalam resolusi minimal 480x800 pixel, dan Aplikasi ini untuk Android minimal versi 4.0 (*ICS/Ice Cream Sandwich*).

## **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan penelitian yang kami lakukan adalah sebagai berikut:

1. Terbentuknya Aplikasi Tata Letak dan Museum yang Ada di Daerah Istimewa Yogyakarta Berbasis Sistem Operasi Android.

2. Untuk menyelesaikan study Diploma III STMIK Amkom Yogyakarta.

### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat penelitian yang kami lakukan adalah sebagai berikut:

1. Melestarikan cagar budaya Museum-museum yang ada di Daerah Istimewa Yogyakarta.
2. Masyarakat dapat mengetahui semua alamat Museum-museum yang ada di Daerah Istimewa Yogyakarta.

### **1.6 Metodologi Penelitian**

#### **1.6.1 Pengumpulan Data**

Metode pengumpulan data yang digunakan untuk penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Observasi, Kami melakukan observasi kepada Dinas Kebudayaan Yogyakarta, untuk mendapatkan informasi tentang Museum yang ada di Yogyakarta.
2. Wawancara, kami mewawancarai narasumber yaitu petugas museum yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi ini.
3. Studi pustaka dari berbagai buku yang berhubungan dengan penelitian.

#### **1.6.2 Metode Pengembangan Aplikasi**

Metode pengembangan aplikasi yang digunakan untuk membuat aplikasi ini adalah:

1. Analisis Kebutuhan

Mengumpulkan berbagai data dan materi tentang Museum-Museum yang ada di Daerah Istimewa Yogyakarta.

2. Perancangan

Merancang dan membuat diagram HIPO (*Hierarchy Plus Input Process Output*) sebagai media perancangan sistem. Membuat rancangan tampilan antarmuka (*Interface*).

3. Implementasi

Setelah rancangan dibuat maka data dimasukkan ke dalam aplikasi. Tahap ini merupakan tahap yang sangat penting untuk melihat proses tercapainya tujuan sehingga dapat diketahui hasil dari pembuatan sebuah aplikasi.

4. Pengujian

Tahapan akhir dalam pembuatan aplikasi ini adalah tahapan pengujian. Pengujian ini dilakukan dengan mengujikannya ke beberapa perangkat smartphone berbasis sistem operasi android.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan dalam memahami laporan, sistematika penulisan laporan tugas akhir ini akan dibagi menjadi 5 bab, yaitu sebagai berikut:

### BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan membahas tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

## **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini akan menjelaskan secara singkat tentang Museum-Museum Yogyakarta, menjelaskan secara singkat tentang apa saja komponen multimedia yang akan digunakan, dan menjelaskan *software* apa saja yang akan digunakan dalam pembuatan aplikasi ini.

## **BAB III TINJAUAN UMUM**

Di dalam bab ini akan dibahas mengenai metode dan analisis kebutuhan data yang dipakai untuk membuat aplikasi ini. Menjelaskan tentang pembuatan rancangan aplikasi tata letak dan alamat museum yang ada di Daerah Istimewa Yogyakarta, membuat konsep antar muka (*Interface*) yang akan dibangun untuk membuat aplikasi ini. Menjelaskan tentang pembuatan rancangan perangkat lunak membahas mengenai langkah-langkah yang digunakan dalam perancangan aplikasi ini dan rencana pengujian.

## **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini akan memuat uraian tentang hasil dan pembahasan pembuatan aplikasi. Yang bertujuan untuk pengujian terhadap aplikasi apakah sudah berjalan atau belum. Selain itu di dalam bab ini juga akan membahas tentang kelebihan dan kekurangan dalam aplikasi yang dibuat serta solusi yang harus diberikan terhadap kekurangan aplikasi tersebut.

## **BAB V PENUTUP**

Pada bagian penutup akan memuat simpulan-simpulan yang merupakan rangkuman dari analisis kinerja aplikasi yang sudah dikerjakan sebelumnya. Sedangkan untuk saran berisi mengenai saran – saran yang perlu

diperhatikan berdasar keterbatasan yang ditemukan dan pendapat - pendapat yang dibuat selama pengembangan perangkat lunak. guna mendapatkan hasil yang baik.

