

**RANCANG BANGUN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI
PERKALIN (PERKUMPULAN PEKARYA LAYANG-
LAYANG INDONESIA)**

TUGAS AKHIR



disusun oleh

Ahmad Farid Kurniawan 10.01.2700

Razi Aldida 10.01.2703

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**RANCANG BANGUN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI
PERKALIN (PERKUMPULAN PEKARYA LAYANG-
LAYANG INDONESIA)**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Ahli Madya pada
jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Ahmad Farid Kurniawan 10.01.2700

Razi Aldida 10.01.2703

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

RANCANG BANGUN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI PERKALIN (PERKUMPULAN PEKARYA LAYANG- LAYANG INDONESIA)

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ahmad Farid Kurniawan 10.01.2700

Razi Aldida 10.01.2703

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 10 Oktober 2013

Dosen Pembimbing



Yuli Astuti, M.Kom.

NIK. 190302146

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

RANCANG BANGUN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI PERKALIN (PERKUMPULAN PEKARYA LAYANG- LAYANG INDONESIA)

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Razi Aldida
10.01.2703

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 23 April 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

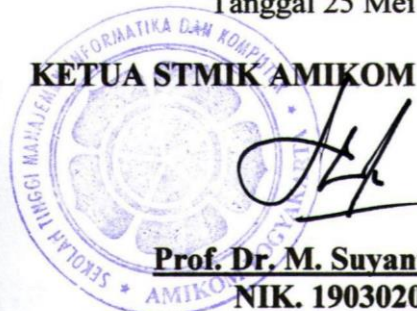
Hanif Al Fatta, M.Kom.
NIK. 190302096

Dina Maulina, M.Kom.
NIK. 190302250



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 25 Mei 2015

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 22 Mei 2014



Razi Aldida
NIM. 10.01.2703

MOTTO

*"If you want to make your dreams come true, the first thing you have to do is
Wake up"*

*"Pengalaman adalah guru terbaik, jadilah orang bijak yang dapat mengambil
keputusan"*

"Jangan tunda sampai besok apa yang bisa kamu kerjakan hari ini"

*"Learn From Yesterday, Live From Today, And Hope For Tommorrow."
(Albert Eistein)*

*"Intelligence is not the determinant of success, but hard work is the real
determinant of your success."*

"Anda tidak akan mengetahui apa itu kesuksesan sebelum merasakan kegagalan."

*"Harga kebaikan manusia adalah diukur menurut apa yang telah dilaksanakan
atau diperbuatnya." (Ali Bin Abu Thalib)*

"Jagating raga, piwulangan ono ing jero ati."

PERSEMBAHAN

Atas terselesaikannya Tugas Akhir ini, saya mengucapkan banyak terima kasih kepada :

- Allah SWT, atas kesehatan dan segalanya yang telah Kau rahmatkan kepada hambaMu ini.
- Nabi Muhammad SAW atas suri tauladan yang baik.
- Kedua orangtua saya dan segenap keluarga, terutama Ibu saya tercinta. Terimakasih ibu, engkau tidak pernah sedikitpun merasa lelah ataupun bosan untuk mendoakanku dalam setiap sujud dan tahajjud engkau.
- Dewi Handayani Dwiputri, terimakasih untuk semua kesabaran kamu dan motivasinya.
- Nanin, adikku tersayang yang selalu berteriak saat membangunkanku di pagi hari, suaramu sangatlah merusak mimpi indahku.
- Yogi Putra Perdana dan Fazlul Rahman yang sudah banyak sekali membantu. Terimakasih sudah ikut berperang sampai akhir. Semoga lekas selesai juga Skripsi kalian bro.
- Ibu Yuli Astuti, M.kom. selaku dosen pembimbing dalam Tugas Akhir ini, terimakasih atas bimbingannya selama ini.
- Idham, Adit, anggota "Teater Manggar", dan teman-teman yang tidak bisa saya sebutkan satu per satu, terimakasih banyak.

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Segala puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, Pemelihara seluruh alam raya, yang atas limpahan rahmat, taufik dan hidayah-Nya, penulis mampu menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Alhamdulillah, dengan selesainya Tugas Akhir ini, merupakan suatu bukti persyaratan yang menyatakan tamatan pembelajaran untuk jenjang Diploma 3, telah selesai dilaksanakan dan di buat, walaupun ini bukanlah suatu tolak ukur akan keilmuan seseorang.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini bukanlah tujuan akhir dari belajar karena belajar adalah sesuatu yang tidak terbatas. terselesaikannya Tugas Akhir ini tentunya tak lepas dari dorongan dan uluran tangan berbagai pihak. Oleh karena itu, tak salah kiranya bila penulis mengungkapkan rasa terima kasih dan penghargaan kepada:

1. Prof. Dr. Mohammad Suyanto, MM, Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Hanif Al Fatta, M.Kom. Ketua Jurusan D3 Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Yuli Astuti, M.Kom. selaku dosen pembimbingan Tugas Akhir, yang dengan sabar telah meluangkan waktu untuk membimbing dan mengarahkan penulis.
4. Seluruh anggota PERKALIN, khususnya bapak Harry Cahya dan mas Benny yang telah memberikikan izin penelitian dan membantu dalam kelengkapan data untuk proses penyelesaian Tugas Akhir ini.
5. Ucapan terima kasih penulis kepada semua sahabat yang telah banyak memberikan bantuan, dorongan serta motivasi sehingga Tugas Akhir ini dapat terselesaikan.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan ketulusan semua pihak yang telah membantu menyelesaikan Tugas Akhir ni dengan melimpahkan rahmat dan karunia-Nya. Semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat dan kebaikan bagi banyak pihak demi kemaslahatan bersama serta bernilai ibadah di hadapan Allah SWT. Amin.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb.

Yogyakarta, 25 Mei 2015

Penulis

DAFTAR ISI

| | |
|-----------------------------------|-------|
| HALAMAN COVER..... | 1 |
| HALAMAN JUDUL..... | ii |
| HALAMAN PERSETUJUAN..... | iii |
| HALAMAN PENGESAHAN..... | iv |
| HALAMAN PERNYATAAN | v |
| MOTTO | vi |
| PERSEMBAHAN..... | vii |
| KATA PENGANTAR | viii |
| DAFTAR ISI..... | ix |
| DAFTAR TABEL..... | xiv |
| DAFTAR GAMBAR | xv |
| INTISARI..... | xvii |
| ABSTRACT..... | xviii |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 Latar Belakang Masalah..... | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 3 |
| 1.3 Batasan Masalah..... | 3 |
| 1.4 Tujuan Penelitian..... | 4 |
| 1.5 Manfaat Penelitian..... | 4 |
| 1.5.1 Bagi Penulis | 4 |
| 1.5.2 Bagi PERKALIN | 5 |
| 1.6 Metode Penelitian..... | 5 |
| 1.6.1 Survey atau Observasi | 5 |

| | |
|---|----------|
| 1.6.2 Interview | 5 |
| 1.6.3 Pencarian Referensi | 6 |
| 1.6.4 Proses pembuatan website | 6 |
| 1.7 Sistematika Penulisan..... | 6 |
| BAB II DASAR TEORI | 8 |
| 2.1. Konsep Dasar Internet | 8 |
| 2.1.1 Pengertian Internet..... | 8 |
| 2.1.1.1. Manfaat | 9 |
| 2.2. Konsep Dasar Website | 9 |
| 2.2.1. Pengertian Website..... | 9 |
| 2.2.2. Jenis-Jenis Website | 9 |
| 2.2.3. Unsur Website..... | 10 |
| 2.3. Pengertian Informasi | 12 |
| 2.4. Konsep Dasar Basis Data | 13 |
| 2.4.1. Definisi Basis Data..... | 13 |
| 2.4.2. Tujuan Penggunaan Basis Data..... | 13 |
| 2.4.3. Manfaat Basis Data | 13 |
| 2.5. Pemodelan Proses..... | 14 |
| 2.5.1. Flowchart | 14 |
| 2.5.2. DFD..... | 15 |
| 2.5.3. Entity Relationship Diagram..... | 16 |
| 2.6. Bahasa Pemrograman yang Digunakan..... | 18 |
| 2.6.1. HTML | 18 |
| 2.6.2. Cascading Style Sheet..... | 19 |
| 2.6.3. PHP | 19 |
| 2.6.4. Java Script..... | 19 |

| | | |
|-----------------------------------|---|-----------|
| 2.7. | Software yang Digunakan | 20 |
| 2.7.1. | Adobe Dreamweaver..... | 20 |
| 2.7.2. | Adobe Photoshop | 21 |
| 2.7.3. | XAMPP | 22 |
| 2.7.4. | Web Browser..... | 23 |
| BAB III TINJAUAN UMUM..... | | 24 |
| 3.1. | Sejarah | 24 |
| 3.2. | Profil PERKALIN | 26 |
| 3.3. | Visi dan Misi | 26 |
| 3.3.1. | Visi | 26 |
| 3.3.2. | Misi | 27 |
| 3.4. | Struktur Organisasi PERKALIN | 27 |
| 3.5. | Sistem Yang Berjalan..... | 29 |
| BAB IV PEMBAHASAN..... | | 31 |
| 4.1. | Flowchart..... | 31 |
| 4.1.1. | Flowchart Sistem..... | 31 |
| 4.1.2. | Flowchart Admin | 32 |
| 4.1.3. | Flowchart Anggota..... | 32 |
| 4.1.4. | Flowchart Pengunjung | 33 |
| 4.2. | Rancangan Data Flow Diagram..... | 33 |
| 4.2.1. | Diagram Konteks | 34 |
| 4.2.2. | DFD Admin..... | 35 |
| 4.3. | Rancangan Basis Data | 36 |
| 4.3.1. | ERD (Entity Relationship Diagram) | 36 |
| 4.3.2. | Relasi Antar Tabel..... | 38 |
| 4.4. | Rancangan Tabel | 38 |

| | | |
|---------|--|----|
| 4.4.1 | Tabel User | 38 |
| 4.4.2 | Tabel Artikel | 41 |
| 4.4.3 | Tabel Kategori..... | 42 |
| 4.4.4 | Tabel Layang..... | 42 |
| 4.4.5 | Tabel Kategorilayang | 43 |
| 4.4.6 | Tabel Galeri..... | 44 |
| 4.4.7 | Tabel Event | 44 |
| 4.4.8 | Tabel Mitra..... | 45 |
| 4.4.9 | Tabel Formulir | 46 |
| 4.4.10 | Tabel Download..... | 47 |
| 4.5. | Rancangan Tampilan Website..... | 48 |
| 4.5.1 | Rancangan Struktur Menu Website | 48 |
| 4.5.2 | Rancangan Tampilan Halaman Awal | 48 |
| 4.4.3. | Rancangan Tampilan Halaman Artikel..... | 49 |
| 4.4.4. | Rancangan Tampilan Halaman Profil | 50 |
| 4.4.5. | Rancangan Tampilan Halaman Layang-Layang..... | 50 |
| 4.4.6. | Rancangan Tampilan Halaman Galeri | 51 |
| 4.4.7. | Rancangan Tampilan Halaman Kontak | 51 |
| 4.4.8. | Rancangan Tampilan Halaman Event..... | 52 |
| 4.4.9. | Rancangan Tampilan Halaman Registrasi Event..... | 52 |
| 4.4.10. | Rancangan Tampilan Halaman Login Admin..... | 53 |
| 4.4.11. | Rancangan Tampilan Halaman Administrator | 53 |
| 4.6 | Implementasi Sistem | 54 |
| 4.6.1. | Pembuatan Database | 54 |
| 4.6.2. | Pembuatan Website..... | 55 |
| 4.7 | Tampilan Sistem..... | 56 |

| | | |
|-----------------------|---------------------------------------|-----------|
| 4.7.1. | Halaman Login Administrator | 56 |
| 4.7.2. | Halaman Administrator | 57 |
| 4.7.3. | Halaman Manajemen Artikel | 58 |
| 4.7.4. | Halaman Manajemen Profil | 59 |
| 4.7.5. | Halaman Manajemen Gambar | 60 |
| 4.7.6. | Halaman Manajemen Layang-Layang | 60 |
| 4.7.7. | Halaman Manajemen Event | 61 |
| 4.7.8. | Halaman Beranda | 63 |
| 4.7.9. | Halaman Profil | 64 |
| 4.7.10. | Halaman Event | 65 |
| 4.7.11. | Halaman Galeri | 66 |
| 4.7.12. | Halaman Kontak | 67 |
| 4.7.13. | Tampilan Tablet | 68 |
| 4.7.14. | Tampilan Mobile | 69 |
| 4.8 | Uji Coba Program dan Sistem | 70 |
| 4.8.1 | Uji Coba Program | 70 |
| 4.8.2 | Uji Coba Sistem | 71 |
| BAB V | PENUTUP | 73 |
| 5.1. | Kesimpulan | 73 |
| 5.2. | Saran | 73 |
| DAFTAR PUSTAKA | | 75 |

DAFTAR TABEL

| | |
|--|----|
| Tabel 2.1 Elemen-Elemen Flowchart dan Simbolnya..... | 14 |
| Tabel 2.2 Elemen-Elemen DFD dan Simbolnya | 15 |
| Tabel 2.3 Keterangan Simbol ERD | 17 |
| Tabel 4.1 Rancangan Tabel User | 39 |
| Tabel 4.2 Rancangan Tabel Profil | 40 |
| Tabel 4.3 Rancangan Tabel Artikel | 41 |
| Tabel 4.4 Rancangan Tabel Kategori | 41 |
| Tabel 4.5 Rancangan Tabel Layang | 42 |
| Tabel 4.6 Rancangan Tabel Kategorilayang | 43 |
| Tabel 4.7 Rancangan Tabel Galeri | 43 |
| Tabel 4.8 Rancangan Tabel Event | 44 |
| Tabel 4.9 Rancangan Tabel Mitra | 45 |
| Tabel 4.10 Rancangan Tabel Formulir | 45 |
| Tabel 4.11 Rancangan Tabel Download | 46 |
| Tabel 4.12 Hasil Testing Halaman Manajemen Admin | 74 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 1.1 Grafik Jumlah Pengguna Internet di Indonesia | 2 |
| Gambar 2.1 Tampilan Adobe Dreamweaver | 21 |
| Gambar 2.2 Tampilan Adobe Photoshop | 22 |
| Gambar 2.3 Tampilan XAMPP | 23 |
| Gambar 3.1 Sistem yang berjalan | 28 |
| Gambar 3.2 Flowchart sistem yang berjalan | 29 |
| Gambar 4.1 Flowchart Sistem | 31 |
| Gambar 4.2 Flowchart Admin | 32 |
| Gambar 4.3 Flowchart Anggota | 32 |
| Gambar 4.4 Flowchart Pengunjung | 33 |
| Gambar 4.5 Diagram Konteks | 34 |
| Gambar 4.6 DFD Proses Admin | 35 |
| Gambar 4.7 Entity Relationship Diagram | 37 |
| Gambar 4.8 Relasi antar tabel | 38 |
| Gambar 4.9 Rancangan Struktur Menu Navigasi Halaman Website | 47 |
| Gambar 4.10 Rancangan tampilan halaman awal | 48 |
| Gambar 4.11 Rancangan tampilan halaman artikel | 48 |
| Gambar 4.12 Rancangan tampilan halaman profil | 49 |
| Gambar 4.13 Rancangan tampilan halaman layang-layang | 49 |
| Gambar 4.14 Rancangan tampilan halaman galeri | 50 |
| Gambar 4.15 Rancangan tampilan halaman kontak | 50 |

| | |
|---|----|
| Gambar 4.16 Rancangan tampilan halaman event | 51 |
| Gambar 4.17 Rancangan tampilan halaman registrasi | 51 |
| Gambar 4.18 Rancangan tampilan halaman login | 52 |
| Gambar 4.19 Rancangan tampilan halaman administrator | 52 |
| Gambar 4.20 Implementasi Database Website Perkalin | 53 |
| Gambar 4.21 Tampilan Lembar Kerja Adobe Dreamweaver | 54 |
| Gambar 4.22 Fasilitas Koneksi Database dan Server Behaviors | 55 |
| Gambar 4.23 Halaman Login Administrator | 56 |
| Gambar 4.24 Halaman Beranda Administrator | 56 |
| Gambar 4.25 Halaman Manajemen Artikel | 57 |
| Gambar 4.26 Halaman Manajemen Profil | 58 |
| Gambar 4.27 Halaman Manajemen Gambar | 59 |
| Gambar 4.28 Halaman Manajemen Layang-Layang | 60 |
| Gambar 4.29 Halaman Manajemen Event | 61 |
| Gambar 4.30 Tampilan Halaman Beranda Situs | 62 |
| Gambar 4.31 Tampilan Halaman Profil | 63 |
| Gambar 4.32 Tampilan Halaman Event | 64 |
| Gambar 4.33 Tampilan Halaman Galeri | 65 |
| Gambar 4.34 Tampilan Halaman Kontak | 66 |
| Gambar 4.35 Tampilan Website pada Tablet | 67 |
| Gambar 4.36 Tampilan Website pada Mobile Device | 68 |
| Gambar 4.37 White Box Testing | 71 |

INTISARI

Layang-layang sudah ada sejak 3000 tahun yang lalu, perkembangan bentuk dan warna layang-layang yang beragam merupakan hasil dari kreatifitas para pembuat layang-layang. PERKALIN merupakan suatu organisasi untuk menampung dan mewujudkan aspirasi para pembuat layang-layang di Indonesia dan diharapkan juga dapat mengangkat ekonomi para pembuat layang-layang melalui penjualan hasil karya mereka.

Selama ini komunikasi/ penyebaran informasi dilakukan melalui POS, telepon atau SMS dan penjualan karya dilakukan hanya saat diadakan festival layang-layang. Tentunya biaya yang dikeluarkan cukup banyak mengingat jumlah pembuat layang-layang di Indonesia sangatlah banyak dan tersebar di berbagai daerah.

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah merancang dan membuat sebuah aplikasi untuk penyebaran informasi yang terkait dalam hal layang-layang maupun event kepada masyarakat Indonesia maupun dunia dan efisiensi penyebaran informasi kepada anggota PERKALIN. Dalam tugas akhir ini dirancang dan dibuat sebuah website yang diharapkan dapat menjadi salah satu alternatif pemecahan masalah untuk mencapai tujuan dibentuknya PERKALIN.

Kata kunci: Layang-Layang, PERKALIN, Website

ABSTRACT

Kites has been around since 3000 years ago, the development of forms and colors of kites that range is result of the creativity of kite's maker. PERKALIN is an organization to Accommodate and realizing the aspirations of Indonesian kite's maker and expected to lift their financial through sale their masterpiece.

During this communication / the dissemination of information carried out through the post, a telephone or sms and sale of handiwork is carried only when they conducted festifal a kite. Of course the expense incurred pretty much as the amount of Indonesian kite's maker is very numerous and widely they distributed at various regions.

Objectives to be achieved in this research is designing and making an application for the dissemination of information related in terms of a kite or event to the public indonesia and the world and efficiency of the distribution of information to members of the PERKALIN. In this final project designed and created a website that is expected to be one of the alternatives to problem solving in order to achieve the purpose of the creation of PERKALIN.

Keyword : *Kite, PERKALIN, Website*