

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kedai susu yang berada di kota Yogyakarta semakin lama bertambah semakin banyak. Namun hal ini tidak seimbang dengan jumlah pengunjung. Ada tempat kedai susu yang ramai akan pengunjung, namun ada juga kedai susu yang sepi akan pengunjung. Bila sedang ramai, pengunjung harus antri. Hal ini menyebabkan ada pengunjung yang bosan sehingga memilih untuk keluar. Dengan adanya kendala seperti ini penulis menghadirkan solusi untuk mencari tempat atau lokasi kedai susu yang lain dan memberikan fitur telepon untuk memesan tempat terlebih dahulu, sehingga pengunjung tidak akan kecewa.

Rata-rata pengunjung kedai susu adalah anak muda baik bersama teman maupun keluarga. Mereka sering berkumpul bersama di kedai susu hanya untuk sekedar menikmati susu segar yang terdapat di kedai susu. Namun ada beberapa yang mengunjungi kedai susu sebagai tempat untuk melaksanakan rapat dan pertemuan penting. Hal ini disebabkan karena beberapa kedai susu yang berada di kota Yogyakarta sudah memiliki fasilitas yang lengkap dan dapat melangsungkan suatu rapat atau pertemuan.

Selama ini sebagian besar penyampaian lokasi dan informasi tentang kedai susu yang tersebar di kota Yogyakarta kepada masyarakat masih terbatas menggunakan spanduk, pamflet atau brosur. Hal ini tentunya memerlukan perubahan agar penyampaian tentang informasi dan lokasi kedai susu yang berada

di kota Yogyakarta semakin cepat, akurat, efisien dan dapat menarik minat masyarakat untuk berkunjung ke kedai susu.

Berdasarkan uraian di atas penulis akan melakukan "Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Geografis di Kota Yogyakarta Berbasis Android". Aplikasi ini berisi tentang peta lokasi kedai susu dan informasi kedai susu yang berada di kota Yogyakarta.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka permasalahan yang dapat dirumuskan bagaimana pembeli dapat lebih mudah mencari lokasi kedai susu yang ada di Kota Yogyakarta?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah dan rumusan masalah, agar perancangan ini dapat mencapai kinerja yang maksimal maka diberikan batasan masalah sebagai berikut:

1. Data diambil di kota Yogyakarta.
2. Perancangan aplikasi menggunakan bahasa pemrograman java untuk android dan SQLite untuk databasenya.
3. Menggunakan fasilitas dari Google Maps sebagai output visualisasi dari peta yang bersifat freeware dan open source.
4. User atau pemakai aplikasi dapat menggunakan aplikasi ini sampai Android Kitkat 4.4.
5. Penyediaan layanan informasi tentang kedai susu yang berada di kota

Yogyakarta.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan yang dapat diperoleh dari diciptakannya aplikasi ini adalah:

1. Aplikasi ini akan mempermudah pengunjung mencari lokasi kedai susu di Yogyakarta.
2. Membantu para pelanggan kedai susu untuk mencari alternatif lokasi kedai susu di kota Yogyakarta.
3. Pemanfaatan fasilitas GPS dan Google Map untuk mencari lokasi atau tempat.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian skripsi ini adalah langkah-langkah kerja yang dilakukan oleh penulis agar dalam proses penyusunan skripsi dapat lebih baik, rapi, dan terarah. Metode penelitian yang dilakukan oleh penulis adalah :

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

1.5.1.1 Studi Pustaka

Penulis akan mencari dan mempelajari materi melalui buku, jurnal ilmiah, artikel, internet, skripsi yang pernah membahas tentang Sistem Informasi geografi, maupun melalui media informasi lainnya.

1.5.1.2 Metode Observasi

Penulis akan melakukan proses pengumpulan data dengan cara mengunjungi lokasi kedai susu yang berada di kota Yogyakarta, sehingga data yang dihasilkan akan *valid*.

1.5.2 Metode Analisis

Metode analisis yang digunakan oleh penulis pada tugas akhir ini adalah statistik penggunaan *smartphone* android dan alasan penggunaan obyek kedai susu berdasarkan *review* dari *fan page* di media sosial.

1.5.3 Metode Perancangan

Tahap perancangan dari sistem yang akan dibuat meliputi perancangan *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, *Database* dan *interface*.

1.5.4 Metode Implementasi

Proses pembuatan aplikasi berdasarkan data-data yang telah diperoleh pada tahap-tahap sebelumnya. Kemudian aplikasi di install sesuai dengan perangkat.

1.5.5 Metode Pengujian Sistem

Pada tahap ini penulis akan melakukan proses uji coba terhadap sistem untuk mengetahui kesalahan-kesalahan dan kemampuan yang telah dibuat.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam skripsi ini penulis membagi sistematika penulisan ke dalam lima bab dengan maksud mempermudah dalam menerangkan, penyusunan serta

menyampaikan isi dari skripsi ini. Gambaran sistematika penulisan skripsi ini sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan menerangkan tentang latar belakang permasalahan yang terjadi. Permasalahan yang terjadi tentang lokasi kedai susu yang terdapat di kota Yogyakarta. Dalam bab ini akan juga akan menguraikan tentang batasan-batasan masalah yang akan menjadi ruang lingkup dalam pembahasan masalah. Tujuan penulisan skripsi yang terdapat di dalam bab ini serta metode-metode yang digunakan penulis untuk mencapai tujuan penulisan terdapat pada bab ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis akan menguraikan tentang teori-teori yang berhubungan dengan masalah yang dibahas pada Bab I. Penulis akan menguraikan teori tentang Sistem Informasi Geografis, serta dasar-dasar software yang digunakan dalam pembuatan aplikasi, seperti Eclipse, Android SDK, SQLite, teori tentang koordinat lokasi.

BAB III ANALISI DAN PERANCANGAN SISTEM

Penulis akan membahas tentang masalah yang dimulai dari analisa kebutuhan sistem, pengumpulan software, pengumpulan data-data, dan rancangan dari aplikasi. Dalam bab ini penulis juga akan membahas tentang analisa dan strategi pemecahan masalah. Perancangan aplikasi dan database akan dibahas pada bab ini. Pada bab ini juga akan dibahas tentang solusi pemecahan masalah.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini penulis akan membahas tentang aplikasi yang telah dibuat. Penulis akan menjelaskan tentang uji coba aplikasi yang telah di implementasikan sebelumnya. Penulis akan membahas aplikasi yang disertai dengan tampilan-tampilan dari aplikasi ini sehingga akan memudahkan dalam penyampaian. Penulis akan membahas kelebihan dan kekurangan yang terdapat pada aplikasi ini.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini, penulis akan menyampaikan kesimpulan dari bab-bab sebelumnya. Penulis akan menyampaikan saran yang ditujukan untuk pengembangan penelitian agar lebih baik.

