

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan dan perancangan, pada Aplikasi Asrama IKPMDI Yogyakarta berbasis *mobile* android, maka diambil kesimpulan sebagai berikut.

1. Telah dibangun Aplikasi Asrama IKPMDI Yogyakarta berbasis *mobile* android dengan menggunakan Bahasa pemrograman *JAVA* yang dapat mengoptimalkan teknologi yang tersedia dan memberikan kemudahan kepada Pengguna khususnya Mahasiswa Daerah di Yogyakarta untuk mengetahui Informasi tentang asrama mahasiswa daerah serta lokasi keberadaan asrama mahasiswa daerah di Yogyakarta.
2. Untuk merancang aplikasi *mobile* berbasis android di tingkat Kota DIY sebagai sarana promosi lokasi-lokasi Asrama ialah dengan mengetahui posisi/koordinat serta alamat dari lokasi asrama, sehingga pengguna bisa mendapatkan lokasi Asrama yang dituju.
3. Untuk mengembangkan dan menerapkan aplikasi asrama IKPMDI Yogyakarta berbasis *mobile* android di tingkat kota DIY memanfaatkan *google maps* dengan cara memberikan *Tools* (Asrama) untuk melihat daftar masing-masing lokasi Asrama dan *Tools* (Posisiku) yang dapat mengetahui dimana posisi pengguna berada, sehingga pengguna mengerti secara detail tentang deskripsi dan lokasi dari masing-masing Asrama

mahasiswa itu sendiri, serta *Tools(Rute)* yang dapat menunjukkan rute ke lokasi asrama tujuan dari posisi pengguna berada sehingga memudahkan pengguna dalam menuju lokasi keberadaan asrama tersebut.

## 5.2 Saran

Dalam perancangan dan implementasi pada aplikasi pencarian lokasi asrama di kota Yogyakarta dan sekitarnya ini masih ada kelemahan, berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan yang telah dipaparkan di atas, saran yang ingin peneliti sampaikan adalah.

1. Pembuatan aplikasi ini masih ditujukan hanya untuk pengguna perangkat *mobile* berbasis android, untuk kedepanya bisa dikembangkan lagi pada device lain yang mempunyai *Operating System(OS)* yang berbeda seperti *Symbian OS*, *Windows Phone OS* dan *IOS*.
2. Aplikasi yang dibuat sebatas untuk Asrama IKPMDI dan media informasi berbasis *mobile* android, dan nantinya diharapkan agar aplikasi dapat dikembangkan menjadi lebih kompleks lagi.
3. Penambahan fitur seperti kalkulasi jarak ke asrama tujuan dan lebih banyak lagi menampilkan Informasi pada peta yang ada di sekitar asrama.
4. Konten Menu dan *layout* bisa lebih di perbaiki lagi agar terlihat interaktif terhadap pengguna.