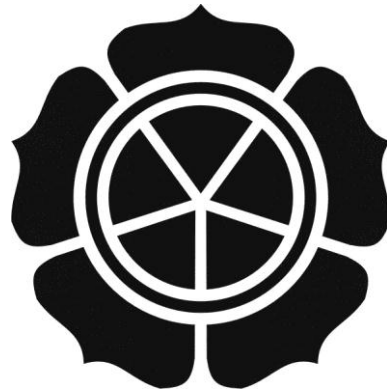


**SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN PADA
TUGU FUTSAL BERBASIS VISUAL BASIC**

TUGAS AKHIR



disusun oleh

Ilham Tri Yoga Wicaksono

11.02.7976

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN PADA
TUGU FUTSAL BERBASIS VISUAL BASIC**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika



disusun oleh

Ilham Tri Yoga Wicaksono

11.02.7976

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2015

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN PADA
TUGU FUTSAL BERBASIS VISUAL BASIC**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ilham Tri Yoga Wicaksono

11.02.7976

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
Pada tanggal 6 Mei 2015

Dosen Pembimbing



Hartatik, S.T., M.Cs
NIK. 190302232

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN PADA
TUGU FUTSAL BERBASIS VISUAL BASIC**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ilham Tri Yoga Wicaksono

11.02.7976

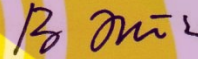
telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 21 Mei 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Barka Satya, M.Kom
NIK. 190302126



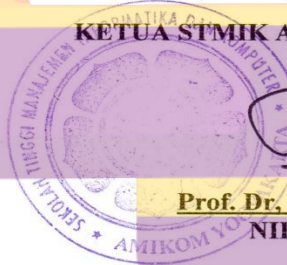
Anggit Dwi Hartanto, M.Kom
NIK.190302163



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 12 Juni 2015

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK.190302001



PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, tugas akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 11 Juni 2015



Ilham Tri Yoga Wicaksono

11.02.7976

MOTTO

“ Nikmatilah hidup selama anda masih memilikinya dan terus belajar untuk bersyukur dengan keadaanmu ”

“Impian memang tidak menjamin kesuksesan , tapi tanpa impian jangan pernah mimpi bisa sukses”

“Jangan membenci mereka yang mengatakan hal buruk untuk menjatuhkanmu, karena merekalah yang membuatmu semakin kuat setiap hari”

“Orang yang malas telah membuang kesempatan yang diberikan Tuhan, padahal Tuhan tidak pernah menciptakan sesuatu dengan sia-sia”

“Jangan jadikan kegagalan kemarin sebagai penghambat hari ini. Semangat untuk membuat hari esok lebih baik, melalui hari ini”

“Jangan selalu katakan "masih ada waktu" atau "nantinya saja". Lakukan segera, gunakan waktumu dengan bijak”

“Ilham Tri Yoga Wicaksono”

PERSEMBAHAN

Alhamdulillah dengan segala puji bagi Allah SWT atas limpahan rahmat dan hidayahnya sehingga tugas akhir ini dapat terselesaikan dengan baik. Tugas akhir ini saya persembahkan dengan rasa hormat dan terima kasih untuk :

1. Allah SWT yang telah memberikan segala limpahan rizki, rahmat, dan hidayah serta berbagai kemudahan dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Kedua Orang Tua saya yang sangat saya cintai, Bapak Supriantoro dan Ibu Suprihatin, jika harus mengungkapkannya melalui tulisan saya merasa satu halaman penuh pun belum tentu cukup, yang jelas terima kasih yang sebesar-besarnya untuk segala bentuk kasih sayang kalian yang luar biasa selama ini.
3. Kedua kakak saya, Ananto Wicaksono dan Satyo Aji Wicaksono terima kasih untuk doa dan dukungannya serta kakak ipar saya Ledy Wulandari, keponakan kecil Affar yang sudah saya anggap seperti adik kandung saya sendiri, yang selalu memberikan keceriaan dalam hidup saya.
4. Seluruh keluarga besar saya yang sudah mendukung dan mendoakan saya, mbak, mas, om, bulek, pakde, bude.
5. Ibu Hartatik, S.T, M.Cs yang telah membimbing serta membantu saya demi terselesaikannya tugas akhir ini.
6. Untuk sahabat-sahabat saya Agung, Arsa, Himawan, Kenty, Ciken, Wira, Andi, Fais, Tony, dan masih banyak lagi terima kasih atas doanya dab.
7. Seluruh keluarga besar 11-D3MI-02, terima kasih untuk kebersamaan kita selama ini, terima kasih untuk segala keceriaan yang kita lalui bersama, semoga pertemanan ini tidak lantas putus setelah kita semua lulus.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah dengan segala puji dan syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini yang berjudul “**SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN PADA TUGU FUTSAL BERBASIS VISUAL BASIC**” dengan baik. Tugas akhir ini disusun sebagai salah satu prasyarat guna mencapai gelar Ahli Madya pada jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika.

Penulis menyadari bahwa terselesaikannya Tugas Akhir ini tidak terlepas dari peran serta dan dukungan dari banyak pihak. Dengan segala kerendahan hati dan sebagai rasa hormat penulis ingin mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Hartatik, S.T, M.Cs selaku dosen pembimbing atas segala bantuan, bimbingan, serta arahnya selama ini guna terselesaikannya Tugas Akhir ini secara maksimal.
3. Karyawan dan pemilik lapangan Tugu Futsal yang telah memberikan ijin kepada penulis untuk mengadakan penelitian.
4. Kedua Orang tua yang selalu memberikan Doa serta Semangat yang tak putus, serta dukungan lain baik itu materi maupun moral.
5. Teman-teman seperjuangan D3 Manajemen Informatika angkatan 2011 khususnya kelas 11-D3MI-02 atas kebersamaannya, dukungan serta kerja sama dengan baik selama masa perkuliahan.

6. Dan semua pihak yang telah memberikan dukungan sehingga terselesaikannya Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa penyusunan Tugas Akhir ini masih memiliki banyak kekurangan. Oleh karenanya kritik dan saran yang bersifat membangun sangat diharapkan oleh penulis. Akhir kata penulis berharap semoga naskah Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi seluruh pembaca khususnya bagi rekan-rekan mahasiswa STMIK AMIKOM YOGYAKARTA yang sedang menempuh tugas akhir.



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI	xvii
ABSTRACT	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metode Pengumpulan Data	4
1.7 Sistematika Penulisan	5

BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Konsep Dasar Sistem	8
2.1.1 Pengertian Sistem	8
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	9
2.2 Konsep Dasar Informasi	10
2.2.1 Pengertian Informasi	10
2.2.2 Kualitas Informasi.....	10
2.3 Sistem Informasi	12
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi	12
2.3.2 Komponen Sitem Informasi	13
2.4 Konsep Dasar Penyewaan	16
2.5 Pemodelan Proses (<i>Process Modelling</i>)	16
2.5.1 Proses Model	16
2.5.2 <i>Data Flow Diagram</i>	17
2.5.3 <i>Flow Chart</i>	21
2.5.4 <i>The Entity Relationship Diagram</i>	23
2.6 Basis Data	25
2.6.1 Pengertian Basis Data	25
2.7 Perangkat Lunak Yang Digunakan	29
2.7.1 <i>Microsoft Visual Basic 6.0</i>	29
2.7.2 <i>SQL (Structured Query Language)</i>	30

2.8 <i>White-box Testing</i> dan <i>Black-box Testing</i>	31
2.8.1 <i>White-box Testing</i>	31
2.8.2 <i>Black-box Testing</i>	32
BAB III GAMBARAN UMUM	34
3.1 Sejarah Singkat Tugu Futsal	34
3.2 Tujuan Berdirinya Tugu Futsal	35
3.3 Struktur Organisasi Tugu Futsal	35
3.4 Sistem Yang Sedang Berjalan	36
BAB IV PEMBAHASAN	37
4.1 Rancangan Sistem yang Diusulkan	37
4.2 <i>Flowchart</i> Sistem yang Diusulkan	37
4.3 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	38
4.3.1 <i>Diagram Context</i>	39
4.3.2 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 1	39
4.3.3 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 2 Proses 1	40
4.3.3 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 2 Proses 2	41
4.4 <i>Entity Relation Diagram</i> (ERD)	42
4.5 Sistem Perancangan Basis Data	43
4.5.1 Relasi Antar Tabel	43
4.6 Rancangan Tabel	43
4.7 Perancangan <i>Interface</i>	48

4.8 Hasil Program	-
4.8.1 Tampilan Form Login	55
4.8.2 Tampilan Form Menu Utama	56
4.8.3 Tampilan Form Operator	57
4.8.4 Tampilan Form Member	57
4.8.5 Tampilan Form Paket	58
4.8.6 Tampilan Form Lapangan	58
4.8.7 Tampilan Form Tambah Boking	59
4.8.8 Tampilan Form Pop Up Update Operator	59
4.8.8 Tampilan Form Pop Up Update Member	60
4.8.8 Tampilan Form Pop Up Update Paket	61
4.8.10 Tampilan Form Laporan Boking	61
4.8.11 Tampilan Form Laporan Member	62
4.8.12 Tampilan Cetak Laporan Data Boking	62
4.8.13 Tampilan Cetak Laporan Status Member	63
4.8 Pengetesan Sistem	65
BAB V PENUTUP	75
5.1 Kesimpulan	75
5.2 Saran	75
DAFTAR PUSTAKA	77

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Elemen-elemen dari DFD dan Lambangnya	18
Tabel 2.2 Simbol-simbol Flowchart	22
Tabel 2.3 Lambang ERD	25
Tabel 4.1 Futsal Operator	43
Tabel 4.2 Futsal Paket	44
Tabel 4.3 Futsal Lapangan	45
Tabel 4.4 Futsal Member	45
Tabel 4.5 Futsal Diskon	46
Tabel 4.6 Futsal Boking	46
Tabel 4.7 Futsal Boking Detail	47

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Konsep Sistem Informasi	13
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Tugu Futsal	35
Gambar 3.2 Sistem yang Sedang Berjalan	36
Gambar 4.1 Flowchart Sistem yang Diusulkan	38
Gambar 4.2 Diagram Konteks	39
Gambar 4.3 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1	39
Gambar 4.4 <i>Data Flow Diagram</i> Level 2 Proses 1	40
Gambar 4.5 <i>Data Flow Diagram</i> Level 2 Proses 2	41
Gambar 4.6 ERD	42
Gambar 4.7 Relasi Antar Tabel.....	43
Gambar 4.8 Rancangan Form Login	48
Gambar 4.9 Rancangan Form Menu Utama	48
Gambar 4.10 Rancangan Form Operator	49
Gambar 4.11 Rancangan Form Member	49
Gambar 4.12 Rancangan Form Paket	50
Gambar 4.13 Rancangan Form Lapangan	50
Gambar 4.14 Rancangan Form Tambah Boking	51
Gambar 4.15 Rancangan Form Pop Up Update Operator	52
Gambar 4.16 Rancangan Form Pop Up Update Paket.....	52
Gambar 4.17 Rancangan Form Pop Up Update Member	53

Gambar 4.18 Rancangan Form Laporan Boking	53
Gambar 4.19 Rancangan Form Laporan Member	54
Gambar 4.20 Form Login	54
Gambar 4.21 Gagal Login.....	55
Gambar 4.22 Tampilan Menu Utama	56
Gambar 4.23 Tampilan Form Operator.....	57
Gambar 4.24 Tampilan Form Member	57
Gambar 4.25 Tampilan Form Paket.....	58
Gambar 4.26 Tampilan Form Lapangan	58
Gambar 4.27 Tampilan Form Tambah Boking.....	59
Gambar 4.28 Tampilan Form Pop Up Update Operator	60
Gambar 4.29 Tampilan Form Pop Up Update Member.....	60
Gambar 4.30 Tampilan Form Pop Up Update Paket	61
Gambar 4.31 Tampilan Form Laporan Boking.....	61
Gambar 4.32 Tampilan Form Laporan Member.....	62
Gambar 4.33 Cetak Laporan Data Boking Bulanan	62
Gambar 4.34 Cetak Laporan Data Boking Per Tanggal	63
Gambar 4.35 Cetak Laporan Semua Data Member	63
Gambar 4.36 Cetak Laporan Data Member Aktif.....	64
Gambar 4.37 Cetak Laporan Data Member Non Aktif	64
Gambar 4.38 Informasi penyimpanan berhasil menambah data.....	67

Gambar 4.38 Informasi Data Berhasil di Update..... 68

Gambar 4.38 Konfirmasi Sebelum Menghapus Data 69



INTISARI

Perkembangan di bidang ilmu pengetahuan dan teknologi telah mencapai kemajuan yang sangat pesat. Dengan semakin pesatnya perkembangan teknologi ini tidak dapat dihindarkan lagi bahwa peranan komputerisasi pada suatu perusahaan sangatlah penting dan juga mempengaruhi kegiatan ekonomi saat ini.

Tugu Futsal yang merupakan suatu badan usaha dengan kegiatan penyewaan di bidang lapangan futsal yang bertempat di Jalan Gowongan Kidul No.59 Yogyakarta, usaha ini menghadapi tantangan untuk meningkatkan mutu pelayanan terhadap pelanggan. Saat ini sistem penyewaan lapangan pada Tugu Futsal masih menggunakan cara manual, yaitu media kertas sebagai sarana penginputan serta penyimpanan data, sehingga apabila dibutuhkan suatu data akan memakan waktu untuk mencarinya dan dapat menghambat proses pelayanan kepada pelanggan. Penyewaan lapangan futsal tersebut memerlukan sistem informasi penyewaan untuk mempermudah dalam penginputan data dan pembuatan laporan.

Pada kesempatan ini, penulis mengangkat tema yang berdasarkan pada latar belakang tersebut, dan akhirnya penulis membuat judul "SISTEM INFORMASI PENYEWAAAN LAPANGAN PADA TUGU FUTSAL" dengan konsep sistem informasi berbasis visual basic yang diharapkan nantinya dapat mempermudah dalam penginputan data dan pembuatan laporan di Tugu Futsal.

ABSTRACT

Developments in science and technology have achieved very rapid progress. With the rapid development of this technology is unavoidable that the role of computerization in a company is important and also affect economic activity today. Tugu Futsal is a business entity with leasing activities in the field of indoor soccer field located at 59 Jalan Gowongan Kidul in Yogyakarta, it faces the challenge of improving the quality of customer service. Current rental system in Tugu Futsal field still use manual, which the paper media as a means of inputting and storing data, so that if necessary the data will take time to look for and can hinder the process of service to customers. Hire the futsal field requires information systems to facilitate the leasing of inputting data and preparing reports.

On this occasion, the author of the theme is based on the background, and finally the author makes the title "INFORMATION SYSTEM FIELD RENTAL in TUGU FUTSAL" with the concept of Visual Basic-based information system that is expected eventually to ease in data entry and report generation in Tugu Futsal.

Keywords : rental, futsal, rental information