

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang masalah

Perkembangan di bidang ilmu pengetahuan dan teknologi telah mencapai kemajuan yang sangat pesat. Dengan semakin pesatnya perkembangan teknologi ini tidak dapat dihindarkan lagi bahwa peranan komputerisasi pada suatu perusahaan sangatlah penting dan juga mempengaruhi kegiatan ekonomi saat ini. Pada tahun-tahun ini yang akan datang dimungkinkan perkembangan teknologi komputer sangatlah cepat, diantara kegiatan ekonomi tersebut adalah kegiatan dibidang pengelolaan bisnis penyewaan lapangan futsal.

Tugu Futsal yang merupakan suatu badan usaha dengan kegiatan penyewaan di bidang lapangan futsal yang bertempat di Jalan Gowongan Kidul No.59 Yogyakarta, usaha ini menghadapi tantangan untuk meningkatkan mutu pelayanan terhadap pelanggan. Saat ini sistem penyewaan lapangan pada Tugu Futsal masih menggunakan cara manual, yaitu media kertas sebagai sarana penginputan serta penyimpanan data, sehingga apabila dibutuhkan suatu data akan memakan waktu untuk mencarinya dan dapat menghambat proses pelayanan kepada pelanggan. Penyewaan lapangan futsal tersebut memerlukan sistem

Informasi penyewaan untuk mempermudah dalam penginputan data dan pembuatan laporan.

Pada kesempatan ini, penulis mengangkat tema yang berdasarkan pada latar belakang tersebut, dan akhirnya penulis membuat judul "SISTEM INFORMASI PENYEWAAAN LAPANGAN PADA TUGU FUTSAL" dengan konsep sistem informasi berbasis visual basic yang diharapkan nantinya dapat mempermudah dalam penginputan data dan pembuatan laporan di Tugu Futsal.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah yang telah dijelaskan sedikit diatas dapat dilihat beberapa masalah yang dapat dirumuskan yaitu:

1. Bagaimana merancang sebuah sistem informasi penyewaan lapangan berbasis komputer agar proses pengolahan data berjalan dengan cepat?
2. Apakah penelitian yang dilakukan dapat memberikan solusi dalam pencatatan data, pencarian data, dan dapat menghasilkan laporan yang rapi dan akurat?

### 1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang penulis bahas adalah :

1. *User* atau pengguna sistem ini adalah :
  - a. Pengguna atau *user* level 1 yang dapat bertugas mengolah data secara keseluruhan dan laporan keuangan pada tugu futsal.
  - b. Pengguna atau *user* level 2 yang bertugas hanya mengolah data pada penyewaan atau boking lapangan, dan pendaftaran member.
2. Data yang dihasilkan aplikasi ini berupa :
  - a. Olah data operator.
  - b. Olah data member.
  - c. Olah data paket.
  - d. Olah data lapangan.
  - d. Olah data penyewaan lapangan.
  - d. Laporan boking atau keuangan harian dan bulanan.
  - e. Laporan member.

### 1.4 Tujuan Penelitian

Beberapa tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah :

1. Merancang sistem informasi penyewaan Tugu Futsal agar dapat mengolah data dengan cepat.

2. Merancang sebuah sistem informasi penyewaan lapangan pada tugu futsal yang dapat menghasilkan laporan yang lebih tersusun rapi dan akurat.

### 1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah :

1. Untuk mempermudah admin atau karyawan tugu futsal dalam melakukan peng
2. Dapat memudahkan penyewaan lapangan futsal dan dapat memuaskan bagi pelanggan karena sistem dalam pelayanan yang diberikan untuk mempermudah pembokingan.
3. Dapat memberikan laporan keuangan yang tersusun rapi dan akurat.

### 1.6 Metode Pengumpulan Data

Untuk memperoleh informasi data yang akurat sebagai sumber dalam pelaksanaan kegiatan, maka penyusun menggunakan metode pengumpulan data sebagai berikut :

#### a. Observasi

Pengambilan data-data dengan mengadakan pengamatan secara langsung objek yang diteliti yaitu Tugu Futsal berlokasi di Jln. Gowongan Kidul 57-59 (Gedong Tengen, Yogyakarta).

**b. Wawancara**

Suatu metode pengumpulan data dengan cara berkomunikasi langsung dengan pemilik ataupun karyawan Tugu Futsal.

**c. Studi Pustaka**

Pencarian dan pengumpulan beberapa bahan sebagai referensi dari jurnal, artikel buku, perpustakaan, serta situs website yang dapat dijadikan sebagai dasar penulisan tugas akhir.

**1.7 Sistematika Penulisan**

Penulisan laporan Tugas Akhir ini akan disusun secara sistematis kedalam 5 (lima) bab yang masing-masing bab akan di jelaskan sebagai berikut :

**BAB I PENDAHULUAN**

Pendahuluan merupakan bagian pengantar dari pokok permasalahan yang akan dibahas dalam tugas akhir. Adapun hal-hal yang dibahas berisikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penyusunan laporan.

**BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini, penulis mengemukakan konsep dan teori yang menjadi landasan pokok terbentuknya sebuah rancangan berikut prosedur atau langkah-langkah yang harus dilakukan dalam proses pembuatan rancangan.

### **BAB III GAMBARAN UMUM**

Pada bab ini berisi gambaran umum obyek studi, yang meliputi sejarah singkat tugu futsal, tujuan berdirinya, struktur organisasi dan data informasi yang relevan dengan pembuatan rancangan. Selain itu juga, menguraikan langkah-langkah yang harus di lakukan dalam proses pembuatan rancangan.

### **BAB IV PEMBAHASAN**

Pada bab ini, penulis mengemukakan data yang akan digunakan, hasil yang senyatanya, hasil aplikasi / implementasi pengetahuan tertentu, komprasi antara hasil yang senyatanya dengan hasil aplikasi / implementasi, serta pengujian yang dilkukan terhadap sistem yang telah dibuat.

### **BAB V PENUTUP**

Bab ini menguraikan tentang kesimpulan dari seluruh pelaksanaan kegiatan. Disamping itu juga dicantumkan saran atau rekomendasi. Didalamnya, dikemukakan secara singkat masalah-masalah yang belum penting dari pembahasan sebelumnya, rekomendasi pada intinya merupakan tindak lanjut yang dikehndaki atas temuan atau masalah-masalah yang belum dibahas dalam karya tulis itu.

### **DAFTAR PUSTAKA**

Pustaka yang dicantumkan dalam daftar pustaka seharusnya merupakan sumber penulisan yang di acu oleh penulis dalam pembuatan karya ilmiah. variasi dalam penulisan karena ada perbedaan dalam sumber



pustaka yang dipakai, yaitu : buku, teks, artikel jurnal ilmiah, kumpulan beberapa tulisan, skripsi / tesis / disertai pustaka berupa working paper, pustaka berupa bulletin dimana nama penulis adalah instansi, pustaka berupa surat kabar dan pustaka yang diambil dari internet selain jurnal.

