

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya, dan untuk mengakhiri pembahasan ini, maka diambil kesimpulan, yaitu :

1. Dalam aplikasi ini menggunakan tahapan pengembangan sistem multimedia, yaitu mendefinisikan masalah, studi kelayakan, melakukan analisis kebutuhan, merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, memproduksi sistem, melakukan tes sistem, menggunakan sistem dan memelihara sistem.
2. Dalam membuat tombol, text, mengimport file suara, gambar, video, semua di olah menggunakan adobe flash cs6 sebagai software final. File yang dihasilkan : .fla, .swf, .exe
3. Aplikasi ini telah melakukan tahapan uji coba atau review pada guru seni rupa, bagian review meliputi teks, gambar, video, tombol, warna, tata letak, dan menu.
4. Dari hasil review pertama aplikasi layak produksi dengan revisi pada bagian materi dan pada review kedua bahwa aplikasi telah layak di gunakan sebagai media pembelajaran seni rupa tanpa ada revisi bagian materi.

5.2 Saran

Setelah menyelesaikan skripsi ini beberapa yang harus disampaikan sebagai masukan sebagai berikut :

1. Perlu adanya penggunaan database untuk memperbarui materi dan menambahkan informasi yang ada pada aplikasi ini.
2. Aplikasi yang dibuat oleh penyusun, untuk sekarang ini hanya dapat di gunakan secara offline yang di kemas menggunakan CD (belum dapat di gunakan secara online/jaringan)

